書號:00199771
ISBN 957-712-896-3
00200
9 789577 128966





尖端出版
定價:200

電玩玩味叢書系列004

3DO特輯

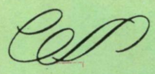
保存版

尖端出版





編輯物語



驚喜！刺激！多媒體！高品質！衆多話題圍繞於一身的３ＤＯ主機，終於在今年３月份過了一歲的生日！而在這一年中，此主機先後共推出了三種不同型式的主機，加上日前上市的韓國金星製３ＤＯ，共有４型主機了！而在主機及軟體的價格漸漸「普及化」之後，此主機瞬間便占有「次世代主機」中的龍頭地位，究竟它有什麼魅力呢？讓我們想想哦！

由於科技日新月異，不少玩家已不願在傳統的ＴＶ　ＧＡＭＥ中受到太多的限制，因此此款強調「多媒體」的複合式主機，才會如此受人注目。另外太郎自己的拙見是，代理制度與卓越的原廠銷售概念，也是非常成功替此主機打出了知名度之原因，因此可見「它」的威力可眞是非同小可哦！

有鑑於國內市場已趨熱絡的狀況下，太郎和工作伙伴們迎合大家的需要，歷經數月的規劃與收集，終於製作出此本保證是國內３ＤＯ主機TOP1的特輯，也請您來一同鑑賞哦！

在此書中，共分爲五大單元，分別是三款３ＤＯ主機特別解析以及週邊，其它消息匯集的「硬體篇」，90款遊戲全介紹的「軟體篇」，重點遊戲破解的「攻略篇」，各項特殊指令操作的「密技篇」、新上市各款軟體的「新作追蹤篇」，可說是物超所值的３ＤＯ專業書籍。透過有系統的整理，不但所有細部資料一次放送，太郎更整理出各個軟體所有相關查詢項目供您參考，描配上場景的圖片及說明，可是絕對令人無法抗拒其魅力的哦！

～ＳＤ太郎～

3DO



GAME INDEX 軟體篇

新作追蹤篇

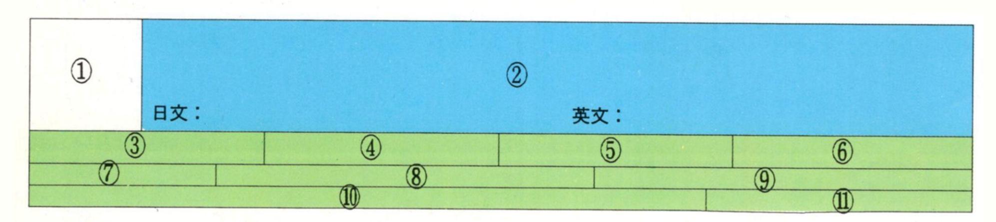
秘技篇

數十款超必殺秘技

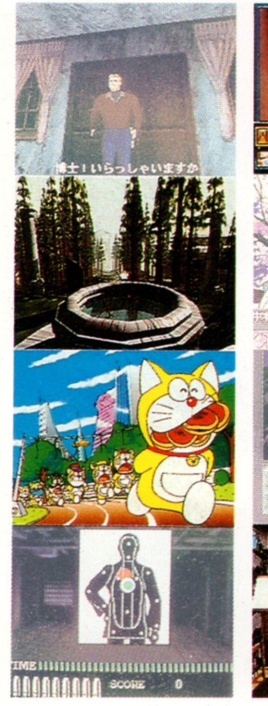
3DO

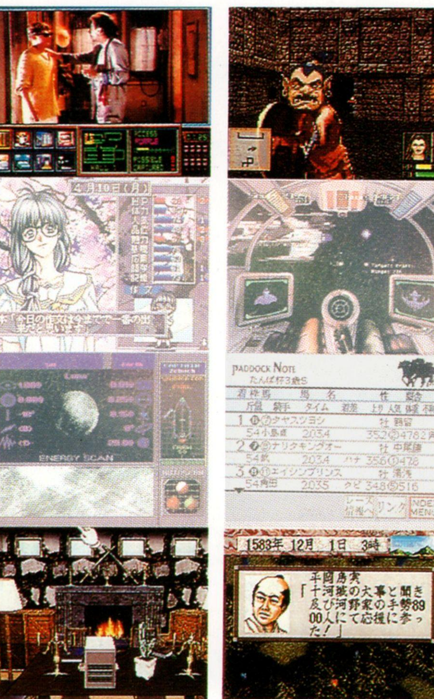


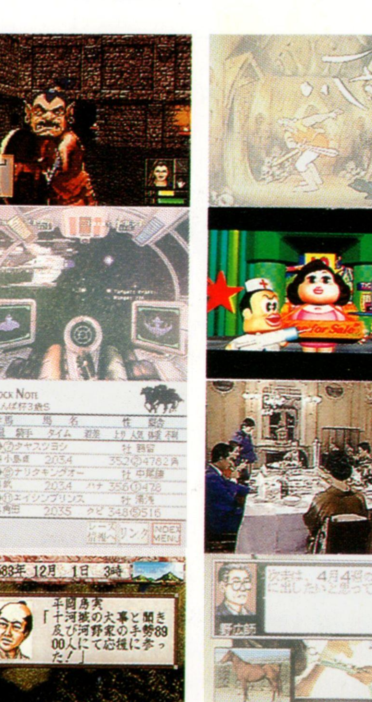
～表格查閱項目說明～



①軟體圖片：此款軟體之包裝封面或遊戲畫面。
②卡名：分別列出此款軟體之中、日、英文名。
③原作廠商：此款軟體的最初開發公司名。
④發售廠商：此款軟體真正製作的公司名。
⑤定價：表示此款軟體的日幣定價。
⑥發售日期：表示此款軟體上市的時間。
⑦遊戲人數：表示可提供幾名玩家遊戲。
⑧接關或記憶方式：表示此軟體是否可在結束時以某方式達到儲存進度的機度。
⑨特殊記事：表示此軟體一些相關的特別資訊。
⑩記憶檔名：表示此軟體在記憶後主機内部所顯示的該檔文字名。
⑪記憶耗損：表示此軟體在記憶後會消耗主機之記憶體數。









硬體：



3DO
次世代主機先驅

1992年，正是家用遊樂器市場中火力最爲織的一年，同時，NEC PC-E ROM 2 和SEGA MD CD的先後造成話題。也讓TV GAME 業界的另一項理念和意識逐漸成型，那就是多媒體軟、硬體的經營。

何謂「多媒體」？多媒體是指將多項單一媒體予以結合成的一項互動性新的時代產品：例如在以往的遊戲、卡匣軟體中，玩家可能只見著單一的圖像、文字訊息和ＢＧＭ，在感覺上似乎單調了些，而「多媒體」則透過了CD、ID（甚致未來MINI DISC ）等新型態、高容量的儲存媒體，作出了更加精湛的聲光演出。

而「多媒體」的另一項涵義，更可以作爲一個硬體架構的規格定義或延伸，如目前個人電腦PC上開放式的軟硬體規格，正是有強調互換性的通用機能，使用者除了將電腦作爲一般事務處理之用外，可能亦兼具了收看電視、電傳視訊、欣賞 MUSIC或其他横跨原先基本設定的多工等機能，這就是「多媒體」的概念形成。



■3DO的定義是？

就在這樣的理念形成下，1992年起，美國著名的電腦軟體開發公司ELECTRONIC ARTS 公司著手進行新硬體的規劃



▲由此圖片中，可以顯示出３ＤＯ是多麼受歡迎！



◀這就是３ＤＯ參展時的盛況。



▲這是松下電器在爲大家詳細介紹REAL Ⅱ的情形！

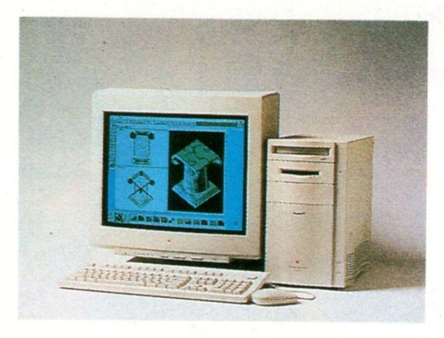
誕·生始末

3DO到底是一部主機？還是一種規格

開發，企圖制定出家用遊樂主機的「多媒體」規格，這也是「 3DO」的最初開發構想。

「3DO」不僅只是由ELECTRONIC ARTS獨力所投注開發的，而是由該公司總裁（亦是目前美國3DO公司總裁）TRIP HAWKINS 的強力奔走整合下，結合了如日本松下PANASONIC、AT & T 及華納集團等許多著名的軟硬體廠商所共同規劃出的一部32位元新主機，打破了家用遊樂器的現行經營模式。





倒數第四行
之詳電機(X)
三洋電機(O)

■3DO的理念？

企圖成爲家用遊樂器中的〝IBM〞，正是「3DO」積極經營的目標。「3DO」除了開放軟體制作工具，提供給加入的軟體廠商開發所謂「 3DO」規格的軟體外（採每一片軟體CD片抽取３塊美金作爲權利金），更提供硬體規格開放的契約，使有竟加入的硬體公司可以獨自開發販售與 3DO規格相容的機種硬體，目前除了 PANASONIC所推出的「3DO REAL」之外。更有三洋電機、韓國之星以及 TOSHIBA東芝相繼推出相容機種。

「3DO」期待以結合整體業界的投入，打開原有封閉式的 TV GAME市場，並且爲另一股主流。將來更積極強調互換性，企圖橫跨PC市場，使「 3DO」可以如同VHS、DISC、MPC等規格一樣，眞正成爲「多媒體」的公認規格。

■3DO的推進計畫？

除了上述的軟硬體經營策略外，未來「 3DO」的前景更打算結合通信網路與有線電視，讓本身在原先隸屬 TV GAME的單一娛樂功能之外，更可以成爲一部多工用途的簡易型家用電腦。

另外，在今年日本松下公司繼之前「卡拉OK」增幅介面，在家用方面更朝向AV視聽器材方向大步邁進。

在各廠商的努力推動下，「3DO」的前景是可以預期的。在新次世代主機進行所謂〝世代交替〞，「 3DO」扮演的角色非但是先驅，更有推動整體 TV GAME邁向互動式、多媒體時代的力量。期待在未來「 3DO」不僅只是一部主機的狹義代名詞，更是一項 TV GAME多媒體的專屬規格通稱！

MULTI PLAYER-1

多媒體的超級伙伴

3DO硬體大研究

次世代主機先驅

REAL (FZ-1) (Panasonic)

93年1月份發表的松下電器3DO主機第一彈。3DO是一種規格亦是一款主機，而3DO就是硬體規格統一的名稱，因此其他的硬體廠商亦可加入硬體的生產行列。為了有所區別各廠商除了在各自生產的主機上打3DO的標誌之外，也取了貼心的小名來討好玩家購買，松下電器的這款3DO主機就叫做REAL，怎樣好不好聽？

REAL是3DO規格的第一彈，主機設計的樣子頗有高級AV器材的味道，硬體於93年10月在美國發售，日本方面則於94年的3月20日推出。3DO是款複合媒體對應的硬體，主機搭載了32位元的RISC CPU和畫面專用的演算晶片，因此在動畫的表現上有非常精彩的表現。此外，對於電腦向量計算與貼圖表現性能也不錯。目前3DO對應的遊戲軟體和教育軟體總計150款以上，在全世界的760家軟體廠商支援下，3DO值得大家關心與注目。



REAL主要性	
CPU	32位元RISC CPU ARM60（12.5MHz）
記憶體	記憶體：16Mb　VRAM：8Mb S-RAM：256K（電池記憶）
顯示色數	最大1670萬色 標準3萬2740色
動畫再生	每秒30格
畫面處理	每秒最多6400點
解析度	640×480點 標準320×240點
音效	內藏DSP晶片 16位元PCM搭載
售價	54,800元日幣

M2加強器

◀這就是M2加強器。

FZ-1 大解析

正面

左側的按鈕為電源啟動的POWER鍵和電源指示燈READY，右側的按鈕則是ＣＤ置入托盤的置入與推出OPEN／CLOSE鍵，綠色的ACCESS則為資料讀取顯示燈。



控制器

按鈕的組合為十字鈕和Ｘ、Ｐ、Ａ、Ｂ、Ｃ、Ｌ、Ｒ鈕，另外尚有２Ｐ操縱器的插槽與耳機插孔、音量調整鈕。



背面

左側部份為擴張插槽，右側部份分別為Ｓ端子和Video影像端子、聲音左右端子，REAL的ＡＶ輸出面面俱到。



左側

打開塑膠外蓋就會出現ＡＶ的擴張槽，這個部份可接續發售中的VIDEO CD ADAPTER。



REALF －１及FZ—10的比較

其實從外型上來看３ＤＯ REALFZ－１及FZ—10是有很大的不同，一個是正四方形，一個則是扁平的長方形，而且ＣＤ座也由油壓開始式的，改成了上掀式的，而且在價格上便宜了￥10000！

所以，說FZ—10可以說是平價版３ＤＯ，而且其他部份的功能也相差不多！

但是，FZ－10的外形可比老大哥FZ－１流線多了！



MULTI PLAYER-2

多媒體的超級伙伴

3DO 硬體大研究

次世代主機先驅

REAL・Ⅱ (FZ-10) (Panasonic)

REAL・Ⅱ就是REAL的平價型新主機。FZ-1的售價是日幣54,800元，而FZ-10則定價為日幣44,800元，外觀上採新穎且輕巧的設計，和第一型比較起來活潑多了。在CD-ROM DRICER方面FZ-10並非採FZ-1的前方置入型式，改成了上開方式，只要按下標示有PUSH的英文處，上蓋就打開啦。

主體之所以變小，只要是基板重新設計的原故，而售價之所以較便宜也是由於記憶體和影像晶片等零件的價位降低因而實現。目前發售中的VIDEO CD ADAPTER是針對第一型REAL設計的，REAL・Ⅱ所屬的專用VIDEO CD ADAPTER也將推出，有了這項周邊就可在REAL・Ⅱ上欣賞精彩的VIDEO CD節目了。



REAL・Ⅱ主要性能

項目	性能
CPU	32位元RISC CPU ARM60（12.5MHz）
記憶體	記憶體:16Mb VRAM：8Mb S-RAM：256K
顯示色數	最大1670萬色 標準 3 萬2740色
動畫再生	每秒30格
介面	CD-ROM DRIVER 雙倍速光碟機
主機尺寸	310×236×68mm （寬×深×高）
重量	1.7kg
消耗電力	30（W）
售價	44,800日幣（台灣售價請洽台灣松下電器銷售點）

REAL・Ⅱ

你看它有什麼不同？



FZ-10 大解析

正面

REAL・Ⅱ設計得非常簡潔，此部份僅有連接控制器或滑鼠的接續口。



上面

左側下方標有〝PUSH〞處押下去的話，便可打開放置CD的外蓋，右側分別是電源指示燈和讀取顯示燈。



右側

這個部份有接續專用的VIDEO CD ADAPTER插槽，發售中的FZ-1專用VIDEO CD ADAPTER是無法使用的。





左側

FZ-1的電源POWER鈕是按鍵式且裝置於正面，FZ-10則改變成蹺蹺板型式的設計，哇！好像是電燈開關呢。

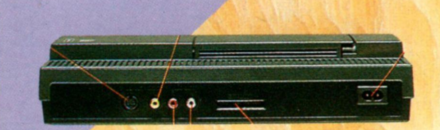
操縱器

操縱器上的各個按鈕原則上和第一型主機相同，不過X和P鈕外型改變而操縱器也小了1號。另外，耳機插孔和音量調節鈕也取消了。



背面

左側的部份有S影像、AV影像的接續端子，旁邊的擴張槽可對應記憶專用的記憶卡。



多媒體的超級伙伴

3DO硬體大研究

次世代主機先驅

SANYO TRY



「這是新款式的Hi-Fi錄放影機嗎？」三洋製作的液晶顯示儀表板３ＤＯ主機有夠酷的！主機的上部外殼機板呈現獨特別具風格的波浪狀，大膽的訴說ＴＲＹ新潮且時髦的訴求理念。整體的感覺和Panasonic REAL（PZ-1）的ＡＶ器材設計頗相似，不過ＴＲＹ更有看頭而且更像ＡＶ高級器材。

三洋電機為了討好３ＤＯ的使用者，在CD-ROM DRIVER的部份特別強化，本體的耐震特性極佳且ＣＤ置入托盤設計得十分平穩順暢。苦心研發的外觀除了重視整體的平衡感之外，按鍵的配置亦重視其實用特性。不過由於走華麗的傾向價格就無法趨於平價，54,800日幣的售價雖然可以和FZ-10互別苗頭，不過碰到FZ-10的44,800日幣新銳機型就有點吃虧了。為了推展ＴＲＹ主機，三洋電機將在今年內製作６款對應軟體。

3 DO TRY

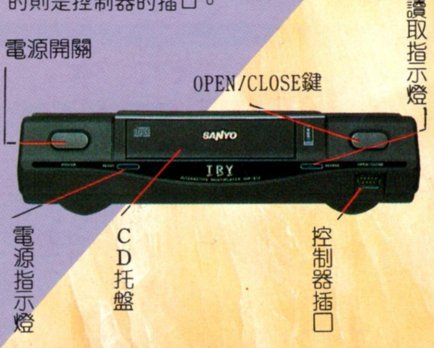


ＴＲＹ主要性能表	
ＣＰＵ	32位元RISC CPU ARM60（12.5MHz）
記憶體	主記憶體：16Mb　VRAM：8Mb S-RAM：256K
顯示色數	最大1670萬色 標準３萬2740色
動畫再生	每秒30格
聲音輸出	立體聲16位元ＰＣＭ （44.1 KHz）17頻道
介面	雙倍數光碟機 （暫存記憶256Kb）
電源輸入	AC 110V.50Hz
售價	日幣54,800元

SANYO TRY 大解析

正面

所有的操縱控制皆有此部份來動作，左側是電源鈕和電源指示燈，右側是ＣＤ托盤的開／閉按鍵與讀取資料顯示燈，位於右側下方的則是控制器的插口。



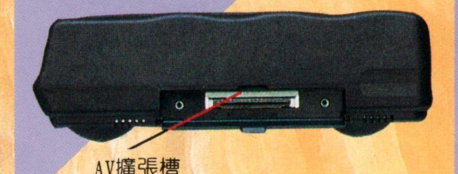
上面

３ＤＯ的英文字體設計得非常明顯，漂亮的波浪形機板更顯示出高級ＡＶ器材的品味。



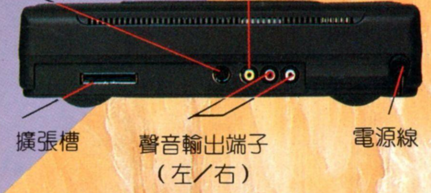
右側

ＡＶ擴張槽，預定連接VIDEO CD ADAPTER，如果開發速度正常的話，不久就可在市面上買到了。



背面

左側是為了和未來將推出的周邊接續用的擴張槽，中央部份則是包含Ｓ端子在內的各種影像與聲音接續端子。



控制器

控制器上面的按鈕配置（含耳機插孔、音量調節鈕）和REAL（FZ-1）同，外觀上則呈長形化。



三者的不同



3DO週邊家族一覽

玩的更得心應手的絕妙拍擋

●PANASONIC 3DO專用滑鼠

設計此款滑鼠的理念乃是3DO目前移植個人電腦上的作品頗多，為了表現原作的流暢感及提供玩家更簡單的操作介面，當然得借助這個小精靈囉～目前所對應的軟體非常地多，因此建議每位3DO玩家皆能準備一支在手，好用極了！

￥4380　發售中

多采多姿的HAPPY支援　週邊介面篇

最佳音效大師

●PANASONIC超重低音耳機

在夜深人靜時爲了不影響他人只好將聲音關小，但卻失去了遊戲的氣氛，唉～傷腦筋唷！現在有了這個小傢伙的出現，玩家大可盡情享受3DO的美妙BGM，而且也不必擔心吵到別人，只要接上控制器上的立體端子就行了。當然囉～它的威力可不是只有立體聲效果而已，加強了重低音的詮譯，將讓您體驗出遊戲中的震撼效果。追求3DO動感的另一面演出，非它莫屬！



￥10000　發售中

3DO徹底變身的大法寶

●PANASONIC VIDEO-CD轉換增幅介面<FZ REA L專用>

要想在3DO上欣賞時下最流行的VIDEO CD？沒問題！只要為您的3DO安裝上這個增幅介面後，您就可以在遊戲之餘，欣賞數位高畫質的VIDEO CD演出。帶領3DO飛進跨媒體的唯一選擇，捨“它”其誰！（此款式乃是FZ-1專用之機型，FZ-10的轉換增器將隨後推出）

￥29800　發售中

遊戲時的好伴侶

格鬥技的威力發揚者



●CAPCOM 6鍵搖桿

係CAPCOM公司在推出「超級快打旋風IIX」時，一同推出的支援搖桿。按鍵和十字鈕的配置皆恰到好處。讓使用者不必很吃力地才能擊出必殺技。適用所有ACT或格鬥遊戲，若您是個偏好此道中人，那麼這個小傢伙就非必備不可！

¥2480　發售中

痛快・敏捷的火力先鋒

●PANASONIC 數位連射搖桿

為配合３ＤＯ目前所發售的所有STG作品，以及提供更接近大型電動版的操作感受，日本松下公司所特別推出的一款連射搖桿。靈敏度自不在話下，加上火力可單獨調整單發或連發，它的威力最適合STG迷追求被關的需要！

價格未定　預定３月發售

追求歡樂臨場感的一級歌唱家

●PANSONIC 卡拉OK音效處理器

若您想在３ＤＯ上縱情歡唱，享受只有KTV才能發威的金嗓子，那麼這款音效處理器正是不可或缺的必要裝配。配合CDG或是卡拉OK的專屬音樂CD，就可以滿足玩家在３ＤＯ上高歌一曲的願望。可同時接續２支麥克風，並能作迴音控制、靜音等功能單項調整。

¥12800　發售中

大度量的遊戲進度管理祕書

●PANASONIC 外部記憶保存器

隨著你多RPG、AVG和SLG內容資料日益龐大，單靠主機本體的記憶裝置可能略嫌不足了。因此這款「外部記憶體」的推出，正大大解決了許多３ＤＯ玩家在保存遊戲進度時的煩惱。這是筆者最強烈建議玩家非得購入的一款超強兵器！有了它。再多的遊戲進度存取也不怕～



價格未定　預定３月發售



'93年-'95年 3DO新聞大事年表

1993年—3DO計劃發動！

■1月／

美國冬季CES中美國3DO社長（即是ELECTRONIC ARTS 公司總裁）TRIP・HAWKINS 發表3DO基本介紹演說；3DO原型機初次登合亮相，各方爲之矚目。



■10月／

PANASONIC生產之「3DO REAL FZ-1」於美國正式發售，以定價美金699.99的價格，搭載了32 BIT簡易型指令微處理晶片（RISC）及２倍速光碟機先進性能，大大震驚電腦業界！

1994年

■１月／

松下電器發表日本版 3DO主機（一樣爲FZ-1），日幣售價79,800日圓的價格遭受業界、雜誌反應過高。

■３月20日／

日本版 3DO主機正式發售，售價調低爲54,800日圓。同時發售「增設式控制」（￥3980）及「卡拉OK增幅系統」（￥23,500）２款週邊。從此，3DO正式橫跨美、日２大市場。

■８月24日／

美國3DO公司發表3DO昇級計畫—「M2轉換增幅介面」。係由3DO、IBM、MOTOROLA共同開發，目的在於予定將現行3DO主機昇級爲64位元之用，並可與APPLE的「SUPER MAC」和IBM之「POWER PC」享有互換性。

■10月１日／

三洋之3DO相容規格機種—「TRY」正式問世，價格一樣爲￥54,800，更奠定3DO在家電通路上的另一項發展。

■11月11日／

PANASONIC發售低價格3DO主機「FZ-10」，定價爲￥44800，除取消CD托盤改爲上掀式外，其他機能正式保留。而週邊機器除「VIDEO CD增幅介面」無法接續外，其他一律可以通用。

■12月／

「FZ-1」專用「VIDEO CD增幅介面」發售，定價￥29800。3DO主機進入多媒體時代另一項里程碑。

12月12日

松下電器（即 PANASONIC）宣布「M2」開發計畫正式進行，予定只製作提昇現行主機之增幅介面，不考慮另外推出新機種，引發業界問話題。

12月20日／

可讓IBM PC 執行3DO軟體的擴充卡——「3DO BLASTER」，由3DO公司與個人電腦音效卡龍頭老大—「CREATIVE」公司（即聲霸卡SOUND BLASTER 製造公司）共同開發完成，正式發表上市，讓3DO規格邁入個人電腦界。

1995年

■３月／

徹底解決現前 3DO主機內部記憶容量不足的問題，「MEMORY UNIT 」正式發售。擁有256 KB（爲現行主機內記憶容量32K的８倍）的這款介面正意味著今後 3DO將出現更精緻、更大容量的軟體陣容。

Game 3DO 軟體篇

軟體：



超級快打旋風Ⅱ X

日文：スーパーストリートファイターⅡX　英文：SUPER STREET FIGHTERⅡ

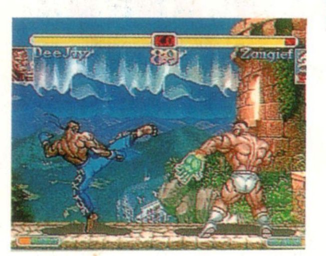
CAPCOM	CAPCOM	￥8800	1994年11月18日
1～2人玩	可接關		——
——		——	

大型電玩中的格鬥遊戲霸王登場了

94年春季在全國大型電玩中登場，引起爆炸性震憾的超級快打旋風Ⅱ　X版緊接著就要邁入３ＤＯ主機中了！

談到玩家最重視的移植度部分，不但視效和角色動作不在話下，甚至連可以自由作３階段調整的速度系統也忠實地再現。至於超級連續技，防禦姿勢和新必殺技也都和大型電玩版並無一致。

另外對戰時專用的互動模式也載入了遊戲裡，玩家能夠運用它來調整電腦敵手的強度。



▲比前作增添了更豐富的必殺技。



▶一共有16位角色可供玩家選擇。

◀也可以進行兩人對戰。

防止拋摔的防禦姿勢!!

防禦姿勢是在被拋摔出的瞬間時，先押下十字鍵上下以外的方向，再掌握時機按下中或強拳，或踢鈕就可以實行。使出了這種防禦姿勢的話，就能夠讓拋摔技的傷害程度減半。

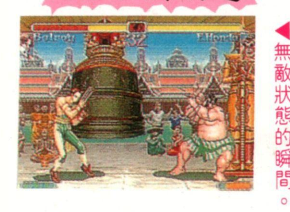
由於防禦姿勢的引入，趁防守時的僵硬時間拋摔的技法被削弱不少。但是對於擒拿技及必殺技來說，這套防禦姿勢却是無效的，請玩家要特別注意。

超級必殺連續技

相信一定有非常多的玩家都注意到了畫面下方的刻度表。這個表叫做連續必殺技刻度表，是當玩家使出必殺技或一般技迫使對手防守的話，就會一點一滴地累積上來。一但刻度全滿之後，就會閃爍起“SUPER”的字樣，此時便表示玩家可以開始使出超級連續必殺技。

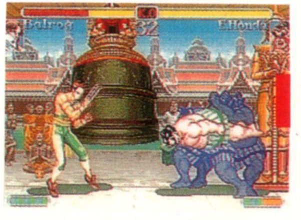
輸入了超級連續必殺技的指令，這招留有殘影的終極秘招便會發動，但是不論命中與否，刻度都會降回成零。

全滿狀態



◀無敵狀態的瞬間。

進行攻擊



▲留有殘像的超級必殺連續技。



結束了！

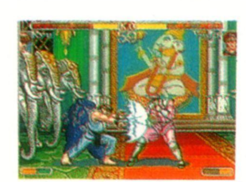
邁向『快打旋風』勝利之道！！

不論對電腦戰或對玩家之戰，最最重要的遊戲信條就在於正確地掌握自己的狀況及對手的狀況來應對處理。光靠亂敲亂打的話，幾乎沒有獲勝的可能。

在這一頁所傳授的一些技巧可以說是將『快打旋風Ⅱ　Ｘ』打通關的基本知識。首先認真地以這些技巧為主，在實戰中加以活用練習增強功力。一但完美地修練成功後，你就會成為頂尖高手的一份子，而打倒最後強敵豪鬼的那一天也更加逼近了。



◀與電腦對戰可在此看到進度。

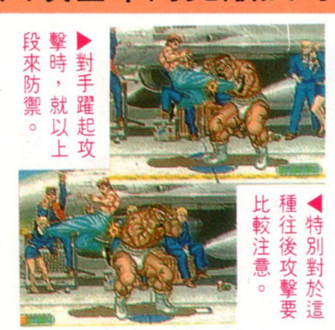

◀要善用必殺技巧來應敵。


◀切勿亂敲亂打，以免敗陣。

四項基本的克敵技巧

要注意往後攻擊

雖然基本防禦只有上段防禦和下段防禦兩種，可是對於敵手向上躍起，朝向己方腦後攻擊的這種往後攻擊，玩家更要留意其防禦方法。一般狀況只要以上段防禦加上十字鍵反方向就可以了。


▶對手躍起攻擊時，就以上段來防禦。

◀特別對於這種往後攻擊要比較注意。

將對手擊至昏暈

只要順利地使用連續攻擊，就能夠將對手追擊至昏暈。由於處在昏暈的狀況下，角色呈現的是完全無防備的一面，因此直到昏眩解除之前，都可以再度追加攻擊。昏眩一共有四種狀況，完全由隨機決定其出現。



◀遭了昏過去了！

▶完了！動彈不得了！

善用取消攻擊

使出了特定的一般技，再立刻輸入必殺技指令的話，就可以省略收招，直接擊出必殺技。而這就叫作取消技，功用是降低攻擊的空隙，使用出順暢的連續技。



採用連續技・空中連續技爲主攻方式

一旦最初的一擊命中，接下來的攻擊便絕對無法防禦，而這就是連續技的原理。連續技便是要組合許多技巧進行一連串的攻擊，另外像隆等角色還備有超級連續必殺技等空中連續的攻擊技巧。好好地利用連續技及空中連續技等技巧，將敵人的體力一口氣降低吧。



◀普通的連續技。

▶接著站立強拳。



武士魂

日文：サムライショーダウン　　英文：SAMURAI SHODOWN

SNK	BMG VICTOR	¥8800	1995年2月10日
1～2人玩	可接關／分數自動記憶		———
SAMURAI SHODOWN			280

12名有名的劍士展開對決的故事！

『侍魂』是一款出口至國外，而且被更換名稱的知名格鬥遊戲，而這款遊戲在成為3DO版之後再度回到日本，這也就是現在所要介紹的3DO版『侍魂』。雖說原本的侍魂和海外版是姐妹作，可是實際上却宛如同一人一般相差無幾。

談到這款『侍魂』之所以迷人，並不僅僅在於其快速輸入指令便可以導出的特殊技，更因為它提供了獨特的格鬥技巧，使得玩家能夠體驗前所未有的格鬥風格。

另外由於3DO版之中又採用了特殊的選擇指令，所以更增加了購買這款遊戲的價值。砍殺、踢蹴、拋摔，這12名角色之間的故事即將藉由玩家之手而逐漸邁入序篇了。

◀非常具有個性的12名不同劍士。


▲這一斬充滿武士風格的快感。

完美的移植度

僅管3DO帶給玩家的印象是並不擅長於動作派的遊戲，可是在這款遊戲之中不論突出的遊戲角色造型，或華麗的必殺技巧，都再度重現於螢幕之上。就算不能說每一個細小環節都無微不至，但遊戲性的移植堪稱完美，可說並不遜色於NEO·GEO—CD哦。


▲華麗的必殺技出現，快擊中吧。





▲這種體型的對戰充滿了魄力。

親切的設計

另外在一般使用3DO的3按鍵搖桿時，3個按鈕分別代表著弱、中、強斬。可是踢的部分要怎麼辦呢？其實很簡單，只要將R鈕與這些斬鈕同時押下就可以用出來了。這種設定絕對比玩家想像中要容易使用，特別是在『侍魂』這種踢鈕使用頻率不高的格鬥遊戲中更是無大礙。


▲對峙的局面，鬆開手怎麼辦？

玩玩看英文版本

使用CONFIG改變設定的話，就可以看到全部以英文表示的台詞。這些難以譯成英文的格鬥技名稱及對白究竟是以何種型態表現的呢？邊思考這些問題邊進行遊戲也是另一種趣味，而移植版之中便是採用了這個模式。



▲左邊的伯伯總是保持自己的步調。



▲連腳都用出來了，攻擊無所不在。



▲技法太強的話有時也很無聊。

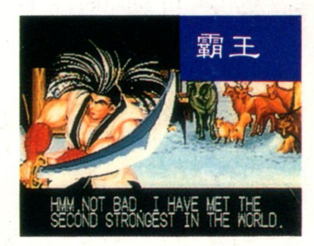


▲充滿日本風的對話變成了英文。



▼這是日語版。

▲變成英文了。



▲趁機加強一下自己的英文吧。



比較對決

3 D O版之中的扇動刀法是不是更接近原作的魄力呢？





▲踢鈕的必殺技。





▲掃腳就辛苦了。







超人力霸王

日文：ウルトラマンパワード		英文：ULTRAMAN POWERED	
BANDAI	BANDAI	￥8800	1994年3月20日
1～2人玩	可接關		———
	———		———

超人力霸王的八場苦戰！

這款『超人力霸王』取材自日本原創的人形卡通，場面由好萊塢製作，而預備在動作用作錄影帶發售所特別製作的。僅管外觀部分有些許變化，但『超人力霸王』的本質是沒有更動的。

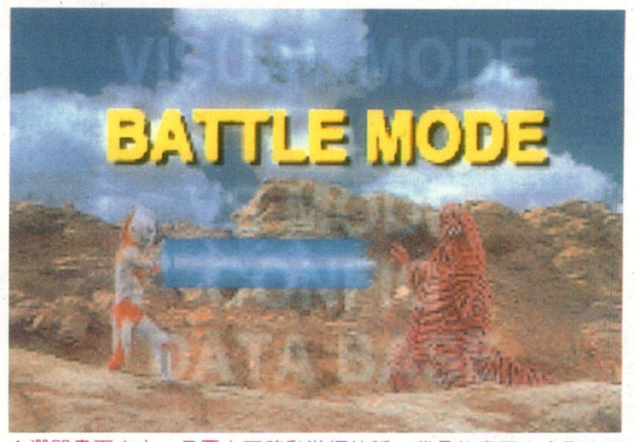
雖然萬岱之前已經在超任版上作過類似的遊戲題裁，可是這次為了加入３ＤＯ戰場，特別又加強了視效素材的質感，再度將『超人力霸王』系列予以遊戲化。這款遊戲可以說是現代版的『力霸王』，雖然主角名稱仍定為超人力霸王沒變，可是必殺死光等武器名稱已經越來越現代化了。



▲這就是角色資料篇，可以映出喜歡的角色。

實地拍攝的逼真演技

不管是超人力霸王或各個怪獸，遊戲中都是採用真人拍攝演出。也因此而與目前的ＳＦＣ版分格的視效感完全不同，讓玩家宛如看錄影帶般的流暢動作及立體感是這款遊戲視效部分的一大特色。當然背景部分也是取自實際場面，所以臨場感也是十足的。雖然並沒有人真正看過力霸王和怪獸對戰的場面，但是對看過錄影帶的玩家而言，這種臨場感絕對會令大家感到一種獨創感。



▲選單畫面之中，只要上下移動游標的話，背景的畫面也會發生更動。

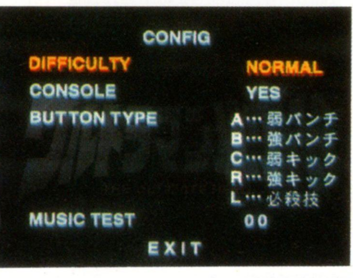
遊戲一開始就會進入選單畫面，其中真正屬於遊戲範圍的是第一項視效模式，第二項戰鬥模式及第三項ＶＳ模式等三項。而剩下的部分則是改變各種設定的指令和可以稱作怪獸寫真集的資料篇。玩家可以自由設定的包括對戰怪獸的強度、ＢＧＭ音樂和整體遊戲難易度。

濃縮了超人力霸王魅力的樂趣

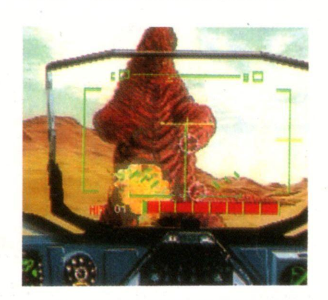
戰鬥模式中就跟名稱一般，玩家必須在此一戰再戰，是一個火爆的模式。裡面將會登場的怪獸依序是巴爾坦星人、傑姆拉、紅金剛王、泰勒斯頓、達達、傑米拉以及哥摩拉，一直在最後還有一隻秘密隱藏角色，一共8隻。

在戰鬥模式裡，先會出現一段電影，接下來就是可以跳過去的VTOL機的射擊遊戲部分，不過建議玩家還是試試看比較好。

一開始進入遊戲部分的畫面，立刻就從駕駛座正面映出了怪獸的姿態。玩家要用瞄準搭配合出現在怪獸身上的紅色目標以飛彈射擊給予傷害。而在這個部分之中所造成的傷害，將會和戰鬥模式中的傷害一起累積上去。



▲在CONFIG中可使怪獸變得更強。



▲從座艙射擊怪獸的遊戲開場。



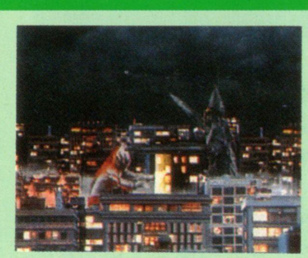
▲超人力霸王現身了，看我的厲害。

超人力霸王的戰鬥方法

實際的戰鬥方法和視效模式的戰鬥並沒有改變。力霸王要拳打腳踢造成對方的傷害，進而使生命表降到0。只不過在戰鬥模式中，一切都得靠自己來動手才行。

因為力量刻度的恢復程度比較快，所以從戰鬥的開始到中盤都可以有效使用飛行道具的技法。不論光線或拳打腳踢的攻擊，畫面所表現的視效都非常有趣。

而力霸王還有一招能使力量刻度更快恢復的技巧，那便是挑釁動作。通常是按下L鈕朝向敵人擺出歡迎攻擊的姿態，完全展現了戲弄對手的感覺。效果不但可以吸取對手的力量值，還能補充成自己的力量，可說是一舉兩得。可是要注意怪獸們也都有這一招技巧，可別一舉兩損哦。



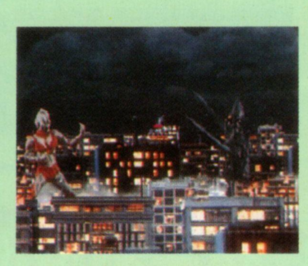
▲要慎重判斷使用這一招哦。



▲最後的死光絕技終於出現了。



▲吃我一記拋摔。



▲這就是挑釁的姿勢。



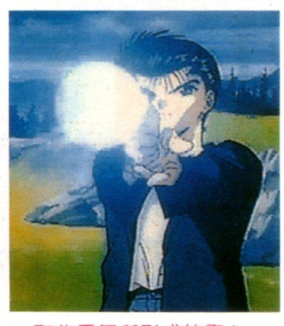
幽遊白書

日文：ゆうゆうはくしょ　　英文：YUYU-HAKUSHO

NAMCO	TOMY	¥8800	1994年12月23日
1～2人玩	可接關		——
	——		——

故事劇情模式熱烈上演

在故事劇情模式之中，難易度可以有簡單、普通、困難等三個階段。不但對手的強度會隨著難易度的設定而改變，連比賽結束後ＨＰ的恢復也會有所不同，簡單時會恢復到全滿，普通時恢復四分之一，而困難則僅恢復八分之一而已。此外靈力的初期值也會變化，簡單是全滿、普通是一半、困難只有四分之一。如果想儘快看到結束畫面的玩家，不妨一開始就從簡單模式著手，借助四人的力量打倒一名敵手獲取從容的勝利。而普通與簡單模式在中途的視效測試及成員角色會有所差異，因此等到熟練操作之後再向普通模式挑戰比較好。不過途中難度增加頗多，玩家可能會嚐到不少的苦頭。一但克服了最後的困難模式，還可以觀賞更豐富的視效畫面。



▲聚集靈氣所形成的靈丸，其威力非常地驚人唷！

浦飯隊的特徵

浦飯隊一直是幽遊白書故事中的主軸，因而格外地重要，下面就將浦飯隊的使用方法作一簡略的介紹吧。

浦飯幽助的最大優點便在於攻擊相當平衡而容易使用。必殺技很強，但消耗的靈力也相對不低，最好與通常技串連使用。

桑原和真的必殺技指令幾乎都要集氣，所以不趕快適應的話，常會使不出來。按下▶加Ｂ鈕，還可以使用靈劍二刀流。

藏馬若保持好拋捧的距離再按下▶加Ｂ鈕的話，便可以召喚食妖植物來攻擊。這招技法由於並不須消費靈力，而且威力無窮，請儘量充分地活用。

飛影是快速且具備攻擊力，相當佔便宜的角色。唯一缺點在於身裁短小，攻擊距離不夠的話，就無法進行徹底的攻勢，因此要設法衝入敵手的懷手。



相當刺激的格鬥場面

浦飯幽助

皿敷屋中學二年級，不良少年兼靈界偵探，繼承了波動拳。

靈丸	←↓→＋Ａ鈕
短槍	→↓←＋Ａ鈕
靈光擊	↓↓←＋Ｂ鈕
空中靈丸	跳躍中←↓→＋Ａ鈕

桑原和眞

和幽助是不良少年的競爭者。靈感超強，可將靈氣化成劍。

伸長劍	←集氣→＋Ａ鈕
超根性回轉上刺劍	→↓←＋Ａ鈕
團扇型靈劍	→集氣←＋Ｂ鈕
靈劍遠隔斬	←集氣→＋Ｂ鈕

藏馬

魔界中人人畏懼的盜賊。但現在已經與人類融合一體了。

薔薇棘鞭刃衝刺	↓→＋Ａ鈕
喜馬內基草	↓←＋Ａ鈕
風花圓舞陣	←↓→＋Ｂ鈕
弧連擊	→↓→＋Ｂ鈕

飛影

魔界的盜賊。自從被浦飯打敗之後，性格漸漸地在改變。

邪王炎殺煉獄焦	靠近敵手→↓←＋Ａ鈕
邪王炎殺劍	←↓→＋Ａ鈕
梅塔斬	一定時間Ｂ鈕連打
邪王炎殺黑龍波	→↓←→＋Ａ鈕

酎

六遊怪隊中最強悍的妖怪。擅使醉拳，且越喝酒變得越強。

醉虎轟轉腳	↓←＋Ｂ鈕
練醉妖氣彈	↓→＋Ａ鈕
折刀頭墊擊	←→＋Ａ鈕
超妖氣破碎彈	→↓←→＋Ａ鈕

陣

被稱作風的操控者。擅用與風有關的各種攻擊技法。

修羅旋風拳	←↓→＋Ａ鈕
爆風障壁	↓←↑＋Ａ鈕
打落閃電	靠近敵手→＋Ａ鈕
旋風裂破	↓←↓→＋Ａ鈕

死死若丸

怨爺所率裡御伽隊的成員。會用劍、羽衣等攻擊。

怨呼障縛壁	←↓→＋Ａ鈕
戍哭鳴斬劍	←↓→＋Ｂ鈕
死出之羽衣	→↓→＋Ａ鈕
爆吐髑蝕葬	←↓→↓＋Ａ鈕

鴉

戶愚呂隊的一把手。會操控炸彈，是支配者級的妖怪。

追蹤魔眼	↓→＋Ａ鈕
馬迪炸彈	→↓＋Ｂ鈕
縱橫爆風	↓→↓＋Ｂ鈕
新清除炸彈	→↓←↓＋Ｂ鈕

武威

戶愚呂隊的二把手。為了壓抑過強的鬥氣而穿著鎧甲。

武裝鬥氣	↓集氣↑＋Ｂ鈕
穿透戰斧	←集氣→＋Ａ鈕
反側碟盤	→＋Ａ停留→再←＋Ａ鈕
極光戰鬥縱橫擊	←集氣→←→＋Ａ鈕

神谷實

醫師。在自己的領域裡可以隨意操控病毒、醫療器材。

撲殺演舞	靠近敵手→↓←＋Ａ鈕
真空指彈	↓→＋Ａ鈕
喝	←→＋Ａ鈕
轟拳	→↓←→＋Ａ鈕

戶愚呂（兄）

戶愚呂兄弟的哥哥。性格殘虐，擁有再生，擬態的能力。

指槍	↓→＋Ａ鈕
擬態攻擊	→↓→＋Ｂ鈕
妖縛指	←↓→＋Ａ鈕
全身槍	→↓←→＋Ｂ鈕

戶愚呂（弟）80%

受雇於主辦者的黑暗仲介人。能藉肌肉操作使自己變強。

拳壓彈	←↓→＋Ａ鈕
氣之放出	→↓→＋Ａ鈕
飛來爆裂拳	←↓→↓＋Ａ鈕

戶愚呂（弟）100%

認真狀態下的戶愚呂之弟。力量雖然變強，速度却比較慢。

手術刀	←↓＋Ａ鈕
濾過性病毒	←集氣→＋Ｂ鈕
空中手術刀	跳躍中↑→＋Ａ鈕
全身手術麻醉	↓→←＋Ｂ鈕

刃霧要

狙擊手。可以把任何物體變成子彈，準確地擊中目標。

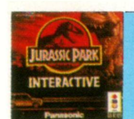
狙擊	↓→＋Ａ鈕
秘密狙擊	↓→＋Ｂ鈕
跳躍狙擊	跳躍中↓→＋Ａ鈕
死紋十字斑	↓←＋Ａ鈕

仙水忍

黑暗天使。曾為靈界偵探的他，這次為了什麼目的出現呢？

裂踢拳	對手攻擊中↓←＋Ａ鈕
裂踢紅球破	↓→＋Ａ鈕
裂踢紫炎彈	→↓←＋Ｂ鈕
裂踢連環擊	Ｂ鈕連打

※各角色的必殺技指令以朝向右方為準



侏羅紀公園

日文：ジュラシック・パーク・インタラクティブ 英文：JURASSIC PARK INTERACTIVE

UIS	UIS	¥8800	1994年12月2日
1人玩	可記憶10個檔案		———
jpisaveagames／jpi（eaay／med／nard）hiscores			200／60

造成流行的電影成爲遊戲了！

在「侏羅紀公園」之中，自動管理公園的電腦系統突然停止了運作機能，凶殘無人性的恐龍已經呼之欲出！

一定要設法挽救才行！於是玩家與恐龍之間就此拉開了序幕。





◀哇～！這麼多尖銳的犬齒並排，太可怕了！

共有 3 種遊戲模式

整款遊戲之中為了滿足各類型玩家的需求，特別設置了 3 種不同的遊戲模式。

第一個模式屬射擊類型。玩家必須用高電壓槍逼退緊追而來的史比特龍，叫作「史比特龍　射擊」。第二個叫作「T・雷克斯龍　追擊」，是賽實類型的遊戲。玩家在此必須一面由後照鏡觀察追擊而來的T・雷克斯龍，一面駕著吉普車在蜿蜒的小徑上脫逃，內容非常驚險。最後一個是3D型迷宮遊戲「驚險迷宮」。玩家將會在逼真的3D迷宮之中，除却慌張的心情等待另一場恐龍的夢魘。

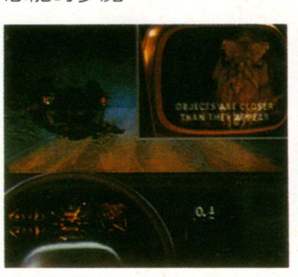
迷你射擊遊戲

除了上述重點之外，遊戲之中為使電腦制御鎖脫落，還會發生無數的迷你射擊遊戲場面。

整體的恐龍CG部分相當可圈可點。



▲這就是其中一款迷你型射擊遊戲。



▲後照鏡映出了T・雷克斯龍，快逃吧！



▲以車子為中心，來來回回地追擊閃避。



超級戰警

日文：デモリシ ョンマン　英文：DEMOLITION MAN

vigin Interactive	vigin Interactive	￥8800	1994年12月9日
1人玩	密碼記憶／分數自動記憶		———
DEMOLITIONMANHISCORES			208

操作滿是肌肉的席維斯史特龍？

電影超級戰警也被改成遊戲版，而主角便是大家所熟知的席維斯・史特龍。

豐富的遊戲內容

這款遊戲之中共有16個舞台，而這些舞台之中都夾雜有射擊、格鬥、3D迷宮及賽車競速等各式各樣的內容。

其中最引人注目的還是精采的格鬥部分。遊戲中根據電影原作，所以看不到其他遊戲中一些無稽之談的荒唐必殺技，並且為了配合遊戲的發行，還特地重新攝取史特龍的本人照片，完美融入遊戲的真人畫面必定能帶給玩家耳目一新的樂趣。

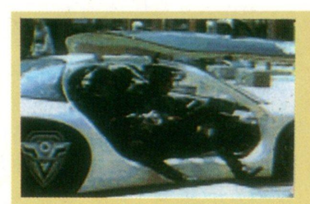


◀粗大的臂肌令敵人不寒而慄。

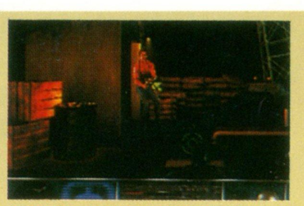
宛如電影一般

除上述各點之外，在舞台與舞台間連繫的部分，還有忠於原作的真人對打畫面登場聯結。整款遊戲循著電影的順序進行，一定令玩家再度回想起超級戰警電影之中的各個場景。

在遊戲途中就算結束的話，玩家還是可以藉密碼接關，相當體貼玩家的設計。



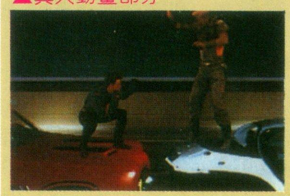
▲真人動畫部分。



▲射擊需要快速反射神經！



▲要設法打倒敵人。



▲車上的格鬥。



▲這個3D迷宮並不難。



▲史特龍怎麼會被人打倒。



另一個世界

日文：アウター・ワールド　　英文：OUTER WORLD

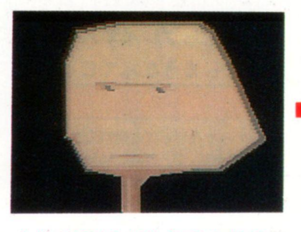
interplay	EAV	¥8800	1994年10月21日
1人玩	密碼記憶		——
	——		——

好好地幫助雷斯達博士回歸吧

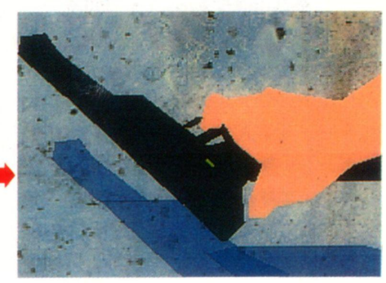
雷斯達博士是突然來自未知世界的，遊戲的目的便是要獨力用雷射槍擊倒敵人，回到自己本來生活著的世界。

為了要達成這一個目的，玩家首先必須從收容所脫逃出來。在這裡最重要的一件事便是與住在這個世界的伙伴會合。

▲為了逃避怪物而被捕捉了。



▲他救助博士後會成為伙伴。



▲發現了雷射槍！今後的冒險還要仰賴它。

地下洞窟中的探險

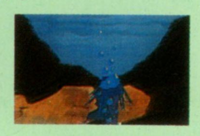
從收容所一逃出來，就要進入地下洞窟，但由於一旦開始要穿過敵人要塞時便無法再次回頭，所以必須先把在地下洞窟應該要完成的工作通盤結束後，再朝向要塞前進吧。

在這個區域的任務目的就是要將位於圖片中央的牆壁給破壞掉。儘管途中有非常多的陷阱妨礙，但據說最麻煩的還是落石地帶。玩家在這裡除了可以一面提防落如雨下的石塊來掌握時機步步為營地小心前進外，也有可能以一鼓作氣，中途衝刺的方式通過。在這之後安排著陷阱於天花板和地面之地帶中，玩家可以用雷射槍破壞天花板的陷阱，再以跳躍方式越過地面陷阱。

遊戲會經過這些地方







▲在處理掉所有的事情之後，便要將這些地方破壞掉。

在槍擊戰中致勝

好不容易穿越洞窟抵達了要塞後，又會出現不同形式的敵人，就在這個區域裡，即將展開一場驚險的槍擊戰。面對隱藏著的敵人，除了可以用雷射槍威脅性地射擊引誘出來外，繞到其後方攻擊亦得以奏效。另外就算被敵人所逮捕，玩家也能踢開敵人，再拾起掉落的槍攻擊對方。

這塊區域之中也有部分難以採正面攻擊擊退之敵人。對於要擊倒這類敵人的有效方法，玩家不妨採用懸吊在天花板上的玻璃球朝其頭頂砸落也可以。



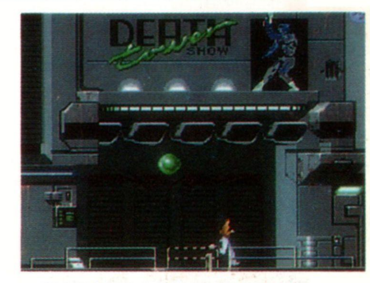
另一個世界 2

日文：フラッシュバック		英文：FLASHBACK	
interplay	EAV	￥8800	1994年2月17日
1人玩	密碼記憶		———
	———		———

爲了使遊戲更順利而給玩家的建言

遊戲最初的舞台是一座到處設置滿致命陷阱的人工叢林。雖然各式各樣的陷阱及襲擊而來的敵人是動作派遊戲中不變的法則，可是這款遊戲並不僅止於此，和人們互動的一連串劇情故事才正開始揭起故事的序章哦。

因為這是個相當主要的場所，所以希望玩家們在這片人造叢林中能夠不要犯錯，不要被阻撓屈服，完善地將主角給操作好。比方說在這個人造叢林的下一個舞台～新華盛頓中，如果不會助跑跳躍的話就會相當辛苦，趕快先勤奮地練習吧。



▲緊接著叢林之後是新華盛頓。

人造叢林攻略法

駕駛空中摩托車的主角被擊落後，便掉落在人造叢林之中。主角在這裡必須幫助無法動彈的傷患，收集金錢，以及購入G皮帶。另外掉落的道具也千萬不要錯過。另外在與敵人戰時，能源會隨之消耗，一定要伺機補充能源。

碰到3位於鐵捲門對側的突變怪物後，可以發現在它的腳跟處掉落著能源彈盒。玩家在這裡有兩種選擇，一是迂迴敵後打倒，另一是等到鐵捲門一打開，立刻進行瘋狂的掃射。


▶駕著空中摩托車的主角難逃被擊落的命運。



前往新的舞台




▲只要捲門關閉，突變怪物便無法攻擊，但是為了能源彈盒，一定要主動開門應戰才行。

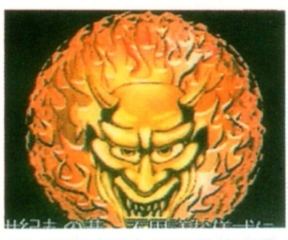
降魔快手

日文：バーチャルホラー～咒われた館～　英文：Virtual Horror

Electronic	EAV	¥8800	1994年3月26日
1人玩	可記憶5個檔案		———
MONSTERMANORDATA			264

心臟衰竭者可千萬別闖入哦!!

為了要取回鎮壓惡靈的聖盤，你唯有硬著頭皮，闖入這棟被邪靈所詛咒的鬼屋中，找尋散落在各處的聖盤碎片。這棟鬼屋外表看來並不大，但內部其實暗藏許多玄關，除了像迷宮般複雜的地下室之外，甚至也有陰氣沈沈的墓園等待著你！一進入鬼屋中，你立即能夠感受到恐怖的氣氛已經像濃霧般將你團團纏繞住，當你一不留神，像迷霧般半透明狀的幽靈就可能浮現在你的眼前，並舉起手中那把血淋淋的刀劈向你…，而你所持有的唯一武器就只有一把雷射槍而已!!



▲這就是聖盤！為了拯救世界……

將惡魔消滅奪回聖盤!!

在此款遊戲中，玩家所持有的唯一武器，就是雷射槍，每發射一次，就會耗損一些能量。當能量消耗光時，雷射槍就無法發揮任何效用了。玩家可經由身份資料畫面的雷射槍能量表，來查看。即使在遊戲進行畫面中，也可由雷射槍後面的紅色線條長短來觀察剩餘的能量值。如果取得發出白色閃光的星型寶石，就能夠補充一些雷射槍的能量了。同樣地，主角的體力值也可在身份資料畫面中來得知；或是由出現在畫面中握著雷射槍的那隻“手”來了解主角的體力概況！在遊戲剛展開時，主角的手是非常強壯且色澤鮮艷。若被惡魔襲擊，體力逐漸損耗時，手上會沾滿血跡，且變得愈來愈削瘦，手骨會漸漸浮現出來，這時若取得紅色十字型的寶物，就能夠回復體力值了！在遊戲中，除了對抗惡魔、搜集金幣及找尋鎖匙外，也別忘了你的最終任務一尋找散落各處的聖盤碎片!!







鐵人

日文：鐵人　　英文：ARPM

SYNERGY	SYNERGY	￥8900	1994年4月9日
1人玩	可記憶4個檔案		——
SY-TETSU-1J			1140

鐵人正在等待著玩家們



▲西那吉幾何學作品中共同的便是帶有未來的映像，藉電腦視效的成果，宛如玩家所看到的一般精緻。

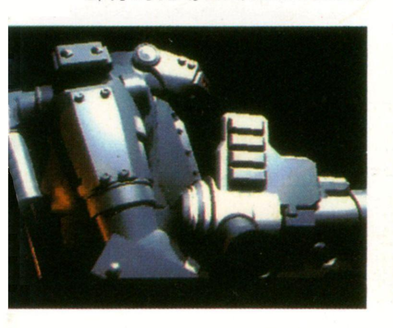
相信只要看過了「鐵人」的開場畫面後，都會留下深刻的印象。在未來都市的夜景籠罩之下，宛如從空中飛越過的速度感中，視線突然停在大樓屋頂的巨型螢光屏，螢幕中出現了一張瘋狂科學家的臉，這張臉開始動嘴向玩家說起話來……。

得獎後再次出擊

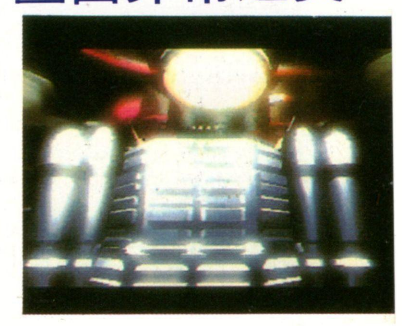
製作「Alice」以及「L-ZONE」等Macintosh用多重媒體產品，六年底又發表交感電影「GADGET」。發售前便得到多重媒體通商產業大臣獎的創作集團一西那吉幾何學的最新作品便是這款「鐵人」。

慣以３Ｄ電腦視效持續生產藝術感濃厚作品的這間廠商，在製作作品時，企劃部分的指導全部是採指定制的，而由這些企劃人員負起作品進行的責任。這次的作品中擔任指導責任的是日下部實先生，他歷經「Alice」、「L-ZONE」的製作工作，而在PEFIXION ⅡMUSEUM OS HOSPITAL」中初次挑起指導責任的重擔。日下部先生的製作風格是一直到完成之前都會不斷地持續修改，正由於他厭惡遊戲在完成前受到侷限的感覺，因此製作的緊張感使得作品的效果更加突出。但反過來說，要維持一款作品連貫性的工作也就相形益增困難。這款最新作品「鐵人」是維持了西那吉幾何學獨特風格的一款動作角色扮演電影（ARPM），以遊戲的角度來看，它所達到的完成度也是令人興味十足。

畫面非常逼眞









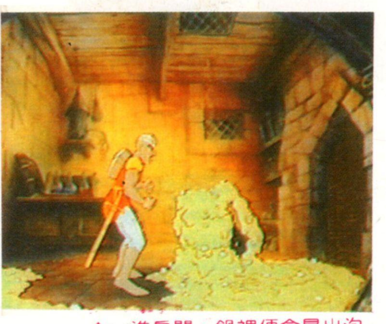
屠龍記

日文：ドラゴンズレア　　英文：DRAGON'S LAIR

Readysoft	T&E SOFT	¥8800	1994年3月26日
1人玩	可接關		——
——			——

比卡通還要卡通的動畫遊戲

遊戲一開始，其實玩家就算心中沒有準備也沒有關係，真正的進入狀況是隨著主角達克一步步走上橋後才展開的。由於這段時間內，玩家什麼也不能作，最好趁此良機慢慢地觀賞3DO最得意的全動畫場面。突然間腳邊出現了地洞，宛如石頭落下一般，正當用手撐住洞口搖搖欲墜的時候，水中却有奇異的紫色生物漸漸地靠了過來。達克在此刻已經被觸手襲捲困住，眼見就要命喪敵手。最危險的一刻中，只見達克不慌不忙將大劍一揮嚇走了這隻生物，刻不容緩的瞬間，只管一面押十字鍵上方，一面辛苦地爬回橋上，在避開生物攻擊之後，達克繼續邁出大步進入城內，以上就是大致克服這個畫面的過程。



▲一進房間，鍋裡便會冒出泡沫般的物品包圍。



▲第一匹蛇會從左上出現。



▲這次又會突然來自右方。

以操作的時機決勝負

這個遊戲便是如此以動畫自動地展開劇情，玩家一定要在危險逼近主角達克時，以正確的搖桿操作方式幫助其脫離險境。遊戲中所要利用到的按鍵一共有五個，除了十字鍵的上下左右表示行進方向外，B鈕代表的則是揮劍的動作。其中不論是哪一個方向動作鍵都必須非常貼切地按下，每張畫面中都有不少類似於此種的危機。玩家們！認真專注地救助達克吧！

事實上要掌握時機、配合畫面押下正確的鈕是相當困難的一件事。只要時機上稍有差遲，即使按下了正確的鈕，仍然算是失誤。因此為了要克服一個畫面，玩家必須歷程無數次的失敗才能記住正確的時機及操作法，真可謂失敗為成功之母。根據玩家掌握時機的準確度，達克不但可以成功地穿過危難，就連揮劍、點地、撞門等動作也會變得非常流暢，宛如達克和玩家成為同體一般，相當不可思議。反言之，如果玩家犯了失誤，整個動畫場面會完全改觀，有被怪物吞食，或被泡沫淹埋等多種不同的下場。因此有時犯下錯誤也別有另一番不同的樂趣。



▲埋有綠色植物觸手的房間，向光線處逃吧。



真實快打

日文：シャドー・ウォリアー　英文：SHADOW WAR OF SUCCESSION

TDS	T&E SOFT	￥8800	1994年9月2日
1～2人玩	可接關		——
	——		——

七名戰士熾烈的熱鬥展開

未來時代，世界最大的犯罪組織～暗（SHADOW。憎恨、無秩序、破壞、組織性的戰鬥團體）之首領被無名的殺手暗殺掉了。

由於暗之大帝（SHASOW KING）的死亡，造成暗之組織內的權力呈現一片空白，可是這麼龐大的組織決不可有一日群龍無首。

因此曾為暗之大帝左右手及同志的７個人，紛紛自世界各地齊會一堂。這便是為了從這座巨大的犯罪帝國之各地分部中選拔出最強的戰士之故。



▲藉３ＤＣＧ展開的開場畫面，引人入勝。

這些暗之戰士們只要能堅持到最後而殘存者便得以受到最高的榮耀，成為暗之大帝的接班人。



▲其實暗之大帝並沒有死，共有八人登場。



突擊機關

日文：トッゲキカラクリメガダす　英文：無

WARP	WARP	￥4800	1994年12月16日
1～2人玩	可接關		——
	——		——

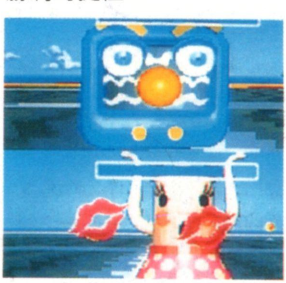
一旦落下就輸了哦

玩家在遊戲中所要擔任的操作只有移動與發炮而已，但萬一被彈出場地外便出局了。遊戲採３戰２勝制，是規則簡單又樂趣無窮的一款戰鬥型遊戲。其中有電視，浪花及富士山等多種行動特異的角色登場。

遊戲之中有單人遊戲及對戰模式登場。由於一投擲子彈，對手便會開始旋轉，因此遊戲的基本技巧就在於快速地在此時將對手撞飛出去。

對戰的舞台有容易打滑的冰雪地帶及地面正中央有地洞的舞台。不論那個舞台都有其一定的特徵，玩家最好先注意到才更有利。

另外在場地上也有各式各樣的道具登場。先用雷使對手無法行動，再以吻痕遮蔽對手的視線，相當地具有笑料。能夠善加利用地形效果及道具的話，便可以走上勝利的捷徑。



▲利用吻痕來遮蔽對手視線。



宇宙精靈

日文：インセクターウォー　　英文：無

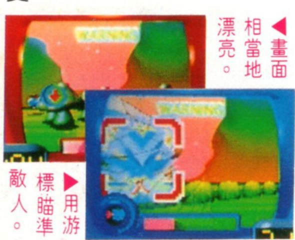
RIVERHILL SOFT	RIVERHILL SOFT	￥8800	1994年12月16日
1～4人玩	可記憶3個檔案		——
RH INSECTERJ			132

充滿俏皮人物的３Ｄ射擊遊戲

這是一款３Ｄ畫面的場地型對戰動作遊戲。不論以登場角色來看，或是以場地背景來看，設計都相當地可愛。

遊戲的進行便是要移動畫面上的瞄準器，將來回閃躲的敵方角色鎖死後發射子彈！

雖然遊戲單純，但是却不乏趣味性，四個人還可以一起玩哦。



◀畫面相當地漂亮。

▶用游標瞄準敵人。



▲請選擇行星舞台畫面看看吧。



▲容易了解的戰鬥進行畫面。



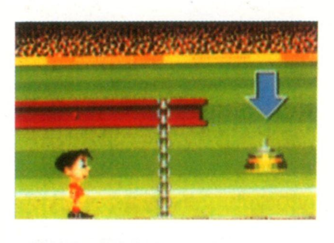
足球小子

日文：グレートサッカーキッド　　英文：無

Krisalis Software	The 3DO Company	￥5800	1994年12月9日
1人玩	可記憶5個檔案		——
SOCKID.HI／SOCKID.SAVE			221／121

新型態的足球派動作遊戲！

這款橫向捲軸的動作遊戲之中，主角足球小子所運用的武器便是那顆寶貝足球。只要眼前出現敵人前來阻撓去路，就要射球攻擊。一射再射之後，還要設法去學習凌空踢、頭撞、頭高球等技法。一面磨練自己的功力，一面也自然增加了遊戲中的樂趣。



▲這位便是主角。



▲主角必須帶著心愛的足球冒險。



▲對付頭目角色還是要用足球。



霸王傳

日文：シュトラール　英文：STRAHL

MEDIA ENTERTAINMENT	MEDIA ENTERTAINMENT	¥8800	1994年12月2日
1人	可接關		——
——			——

互動式的精緻ＡＣＴ上場

充滿動作要素的這款遊戲其實亦可稱為是一部互動式的電影。

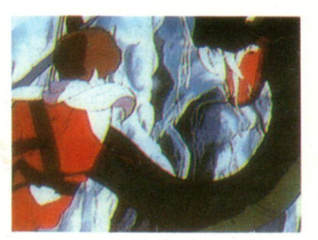
隨著幻想氣氛十足的動畫進行，故事便正式地登場了。玩家必須循畫面上的指示迅速操控按鈕，才能夠使這場尋求７顆水晶的冒險之旅圓滿地落幕。



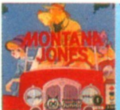
▲主角登場。



▲開始要從３個舞台選擇一個。



▲接下來的故事令人大吃一驚。



貓偵探

日文：モンタナ・ジョーンズ　英文：MONTANA JONES

Future Pirature	Future Pirature	¥8800	1994年1月20日
1人玩	可記憶5個檔案		——
montanasave（1～5）／montanaaction／montanatime			10／10／32

ＮＨＫ動畫的遊戲版

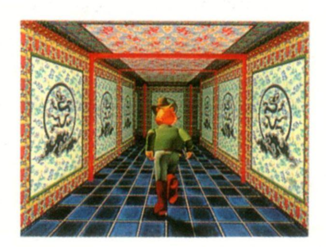
在ＮＨＫ所放映過的動畫作品也即將遊戲化了。

除了有動畫故事篇之外，還有橫向捲軸遊戲場面，３Ｄ迷宮場面等包羅萬象，另外這款遊戲中其實並不須高超的反射神經，只是有不少的謎題及難題，向玩家們的智慧作挑戰。

▲表情相當豐富的角色們。



▲這就是老闆，不怒而威的表情。



▲３Ｄ迷宮的遊戲場面，不錯吧。



未來彈珠台

日文：パタンク　　英文：PaTaank

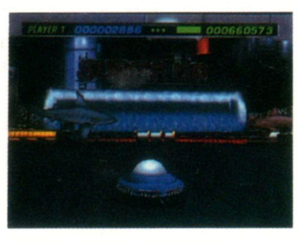
PF.Magic	BMG VICTOR	¥6800	1994年11月3日
1人玩	可接關		——
——			——

唯我獨尊的彈珠台遊戲

說這款遊戲是彈珠台其實並不十分恰當，因為它的視點中心集中在彈珠之上，是一款非常主觀的彈珠遊戲。

整幅畫面是以３Ｄ型態表示，共有３層等級。雖然無法同時進行遊戲，可是擁有最多可四人同樂的模式。整個彈珠台面設置相當豐富，可以讓玩家沈醉在彈珠的世界中。

前面提到的關於遊戲視點的方式，玩家可以參考如下圖所示的視點，整個視點以球爲中心，因此在角度的預測上非常困難，得小心應付。



▲看起來像不像曲棍球場呢？



▲這個舞台難以預測反射角度。

火焰彈珠台

日文：ファイアボール　　英文：Fire Ball

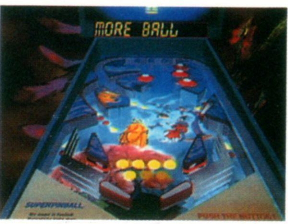
Japan Dataworks	Japan Dataworks	¥7800	1994年3月20日
1人玩	分數自動記憶		——
FIREBALL.JDW			188

正統派的彈珠遊戲力作

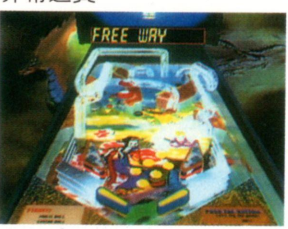
這是一款採斜上方的視點，力求維妙維肖的正統派彈珠台遊戲。機台一共有四個種類，可是只要把所有的機台破關後，還會再增加一種新的機台。

而在彈珠撞擊到各種不同的地方時，還會引起各類型的事件，玩家在進行遊戲的過程中可以什麽都不必顧慮，只管輕鬆地進行遊戲就好了。

本款彈珠台遊戲的內容相當地豐富，除了一般彈珠台的配備外，還另外設定了一些隱藏的事件，在遊戲的視點上採用了立體的視點，非常逼眞。



▲MORE BALL就是再加一球啦。



▲還有FREE WAY可以傳送彈珠。



戰鬥彈珠台

日文：バトルピンボール　英文：Battlepinball

Japan Dataworks	Japan Dataworks	￥7800	1994年11月25日
1～2人玩	分數自動記憶		——
Battlepinball.JDW			184

對戰型態的彈珠台遊戲

光從圖片上面的構圖，玩家一定立刻聯想到彈珠台的對戰競爭遊戲。

實際上不論對電腦戰或兩人對戰，只要能堅持不讓球落下直到最後一秒，或者獲取道具，再利用道具干擾對手，使其出局的話，就等於掌握了勝利。不過本質終究不脫彈珠台本質，非常容易上手。

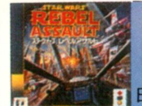
本款對戰遊戲雖然左右雙方的舞台模式不太一樣，但在難易度上是相同的，因此玩家可以和朋友或電腦公平地競爭。另外在左右舞台不同的情況下對戰，也是很有樂趣的。



▲只要看不見的話，就差不多了。



▲勇敢戰勝，擺出V字手勢吧。



星際大戰

日文：スターブラード　　英文：STARBLADE

NAMCO	NAMCO	￥7800	1994年12月16日
1人玩	可接關		———
	———		———

你想成爲一名勇敢的絕地武士嗎？

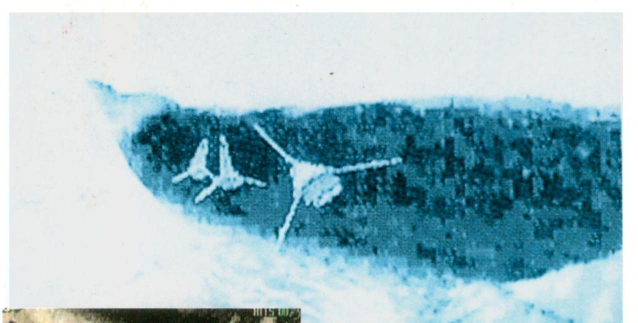


本款遊戲中是採用電影「星際大戰」第3集中，延續第一集與第二集中所發生的事件與世界觀為主要內容。而在遊戲中，玩家便是以與帝國軍對抗的反抗軍中的駕駛員身份參與戰鬥的。在遊戲的序幕動畫中，還會出現X-Wing 與Tie-Fighter這類令人懷念的戰鬥的場景，對星際大戰迷而言，一定會感動得落淚吧。

遊戲全數共有15個不同的舞台。各舞台則是順著故事情節，達成各種不同的任務為目的。此外，根據舞台的不同可作駕駛艙與自機後方等各種不同視點的切換。在OPTION中，還可變更操作方法及設定遊戲的難易度。在其他功能方面，由於玩家的聲音可自由設定為男聲或女聲，對於女性的玩家而言，能更有參與感。



▲終於進入實戰，小心這不是演習。



▲必須先訓練毫無實戰經驗的新兵。

◀對地面目標物進行攻擊的訓練。



▲過關後會顯示密碼，可用來接關。

令人懷念的各種場景動畫

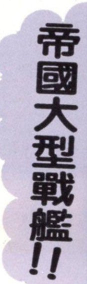
本款遊戲不僅是一款射擊遊戲，其中還摻入了許多「星際大戰」的場景動畫。在戰鬥時，能切換3種視點。遊戲中所加入的各種語音系統，更增加了戰鬥時的臨場感，而本款遊戲的故事劇情也和電影的情節類似，從戰鬥中累積經驗，最終的目地則是破壞「死星」要塞，與黑武士對決。

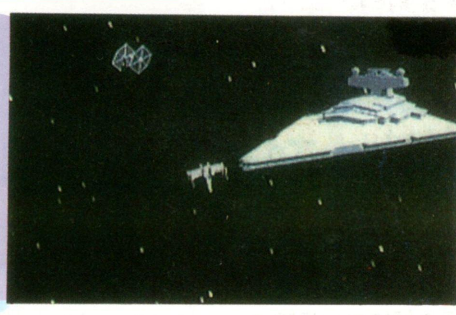


▲◀遊戲由基礎訓練開始。

反抗帝國的黑暗原力

你是否有膽量自己獨自駕駛一架X-Wing面對帝國軍強大的戰艦呢？面對帝國的優勢軍力，我方是否有勝算呢？宇宙是否能再度回復和平呢？帝國軍與反抗軍的實力懸殊的事實已然擺在眼前，這時只能相信自己的能力去面對挑戰了。





◀隻身與帝國大型戰艦對抗，需要十足的勇氣。

再次面對黑武士的挑戰

戴著黑色的面具，全身裹著黑色裝束，口中發出毫無情感的機械聲音的黑武士，曾經與絕地武士展開了一連串的死鬥。這次，身為主角的你，也將再次面對黑武士的挑戰。你是否能擊敗他呢？還是被黑暗原力所吞食？



黑武士!!

互動式遊戲的發展性

本款遊戲基本上雖說是屬於射擊遊戲，但內容的設計上可謂「星際大戰」的虛構故事。在遊戲中你是反抗軍的菜鳥駕駛員，在經歷了各種戰役的歷練後，戰鬥的技巧也雖之成長。

遊戲整體畫面看起來也令人感到十分壯濶，當你駕駛著X-Wing與僚機一同打擊帝國軍時，那種感覺不是很棒嗎。類似這種結合了動畫與遊戲形態的設計，未來應該會大行其道吧。





絕地大反攻

日文：スター・ウォーズ、レベル・アサルト　英文：STAR WARS、REBEL ASSAULT

Lucasarts	EAV	¥8800	1994年2月17日
1人玩	密碼記憶／可接關		——
	——		——

傳說中的3D射擊遊戲復活了！

數年前在大型電玩中心盛極一時的3DPolygon射擊遊戲現今又在3DO之上復活了！

故事是敍述銀河宇宙聯邦軍為了要破壞由未知的行星所送出來的機動行星「紅眼」，而發動「STAR BLADE」計畫，派出最新型的戰機來施行攻擊行動。

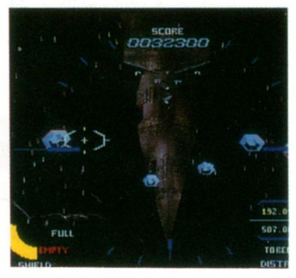
玩家要移動在畫面上的射擊準心來攻擊敵人，最終目的即為破壞「紅眼」的核心部位。此遊戲中以3DPolygon所表現的戰鬥情景使得本款遊戲開創了一種與以往的2D平面射擊遊戲完全不同的感覺與刺激感。

本遊戲中的CG可以有Polygon和紋理描繪二種選擇。尤其是紋理描繪模式更可以給人一種和以前大型電玩版完全不同的豪華感覺。



◀大型的敵方母艦，感覺相當逼真。

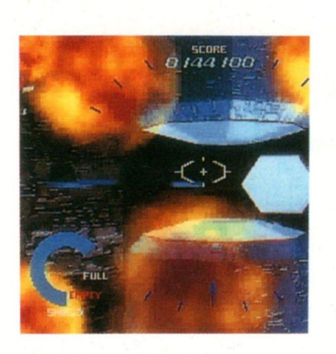
喜歡3D射擊遊戲的玩家們，若是錯過了此款遊戲一定會讓你痛苦不已的！



▲從正上方俯看敵人戰艦。



▲看來很酷的敵方設定資料。



▲核心部份破壞成功！





▲描繪細緻的敵方設施影像。

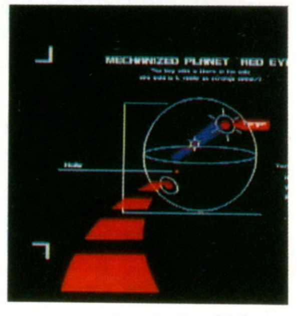
體驗紋理描繪模式中的細緻影像！

所謂的紋理描繪模式就是在一般的平面圖形上，加貼上一些細緻圖形的遊樂模式。因此，在紋理描繪模式之上，你將看到較一般模式中更好，更細緻的電腦動畫（ＣＧ），也更能表現出物體的立體感呢！此模式為在３ＤＯ版中才有，喜歡大型電玩的玩家們，別錯過這個模式了！



▲在遊戲開始前可選擇模式。

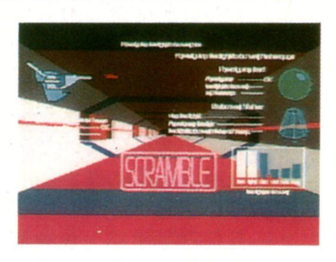
選擇喜歡的模式



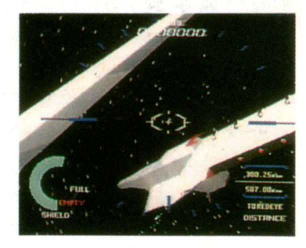
▲模擬接近紅眼時的情形。

一般模式

在這個模式下你所看到的任何敵方戰艦或設施的造型將都是以Polygon的方式表現出來的，雖然造型看來有些平凡無奇，但是卻仍然充份表現出３Ｄ的質感。事實上，以前的大型電玩版就是採用此種方式來進行遊戲的。



▲跟著一段旁白的起飛畫面。

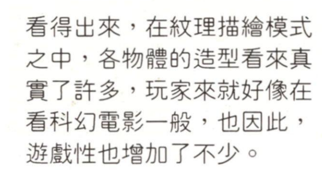


▲二艘宇宙戰艦並列的畫面。

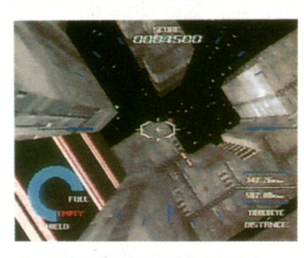
紋理描繪模式

由於３ＤＯ版出片之時，３ＤＣＧ的技術和當時大型電玩版比來已有長足的進步，所以３ＤＯ版之中，特別就追加了這個模式。

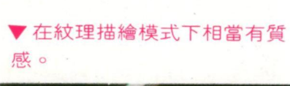
各位玩家可以很明顯地



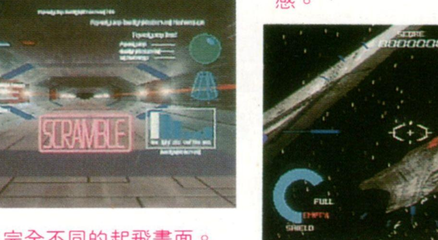
看得出來，在紋理描繪模式之中，各物體的造型看來真實了許多，玩家來就好像在看科幻電影一般，也因此，遊戲性也增加了不少。



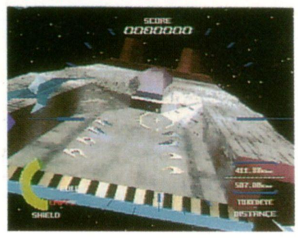
▲一下子真實感增加了不少。



▼在紋理描繪模式下相當有質感。



▲氣氛完全不同的起飛畫面。



超級銀河飛將

日文：スーパーウイングコマンダー　英文：SUPER WING COMMANDER

Origin Systems	EAV	¥8800	1994年7月9日
1人玩	可記憶8個檔案		———
SWC GAME.（0～7）／SWC HIGHSCORE			1117／169

阻止諦拉基帝國的野心就靠你了

本款是一以未來的宇宙為舞台，展開一場激戰的3DSF模擬射擊遊戲。遊戲的故事是在未來的世紀中，人類的科技發展已達到了能殖民於外星系的程度了，但是在這個過程中，也遭遇了貓臉的外星帝國一諦拉基，而引發了一連串的衝突。

玩家們在遊戲中所扮演的就是為阻止諦拉基帝國的擴張野心而戰的戰鬥機駕駛員。在遊戲中你必須根據長官的指示，達成一個接一個的任務，並使故事情節不斷地發展下去。而故事情節是採取多向式的發展，因此你的任務是成功或失敗均會影響到往後的劇情發展。能否阻止諦拉基帝國的野心，就全看你的表現了。

以眞實人物拍攝



比PC版更先進的設計

本款遊戲是繼在IBM一PC版上極受歡迎的「銀河飛將」及「銀河飛將私掠者」之後，在3DO上所發售的原創性系列第3彈模擬射擊遊戲。遊戲的基本設計大致相同，但在畫面與音效方面則活用了3DO特有的功能而更加的提升。遊戲的畫面是以身在宇宙戰鬥機的座艙中的主角之視點為基本所構成的3D畫面，充滿臨場感。一旦與敵機遭遇，便會展開一場以宇宙為舞台的太空纏鬥；同時你也能見到立體且真實的敵戰鬥機，在畫面中高速地飛來飛去。



也加入了模擬戰鬥模式

本款遊戲除了任務之外，還加入了模擬戰鬥模式。在這個模式中，你可以自由地選擇敵方的戰鬥機來進行模擬空戰。在此你不但可以練習在正式出任務時所須要的搖桿，還能藉此了解到敵方戰機的性能諸元與特性。未來在戰場上遭遇就沒啥好怕了。



◀漂亮地擊毀敵機，但得小心殘敵。

變化多端的任務組合

須克服各種任務的挑戰

遊戲是以主角接受上級的指示後進行任務，待任務完成後，故事發展下去，再接受新的指示，這樣的形式來進行的。任務的種類約可分為偵察、攻擊、護航這 3 大類。但在這 3 種任務中，你可能會遭遇到各種不同的狀況，或許會安然無事，沒遭遇任何敵機的攻擊，也可能只是個看似簡單的任務，卻必須同時應付隕石群與一大票敵機。其中比較麻煩的應該算是護航任務吧。在這類的任務中，並不是你保住性命，擊毀所有敵機就可以了，還必須保護特定的船艦才行。變化相當多。

盡力完成上級所交待的任務是本款遊戲的重點。雖然任務失敗並不一定會使遊戲結束，但卻會影響到結局。因此在任務之前的簡報必須注意看，以免漏掉了重要情報而致任務失敗。

▲要仔細聽取任務簡報別漏了重點。



失敗了…

◀被敵人幹掉時就會有宇宙葬禮了。

任務的設定

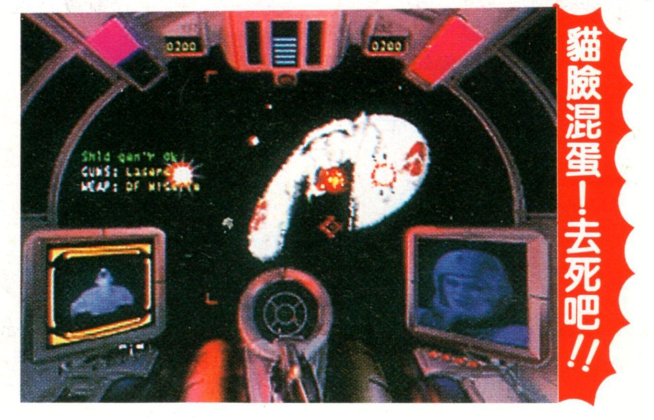
前面已提高任務的組合變化很多。例如以偵察任務而言，理論上是指你只須飛過雷達上所顯示的導航點就ＯＫ了，但實際上並不一定這麼簡單。你可能在中途就遭遇敵機的攻擊，或遇到隕石群等狀況發生。一旦與敵機遭遇，便會展開纏鬥模式。敵機通常是以數架編隊攻擊而來，你必須全數將之擊毀才能繼續前進。另外一提的是，我方也一定會有僚機隨同出任務，由於僚機是由電腦所控制的，相當可信賴。任務會隨著遊戲進行而愈來愈難，當然啦，主角所駕駛的戰機一旦被擊毀，遊戲也就結束了。



▶雷達畫面中導航點以紅色表示之。

跳躍飛行

▼右方銀幕會顯示通訊僚機的臉孔。



貓臉混蛋！去死吧!!



銀河戰記

日文：ショックウェーブ　　英文：SHOCK WAVE

Electronic Arts	EAV	￥9800	1994年9月10日
1人玩	可記憶10個檔案		———
EA SKWV（1～10）			228

如同電影感覺的全新射擊遊戲

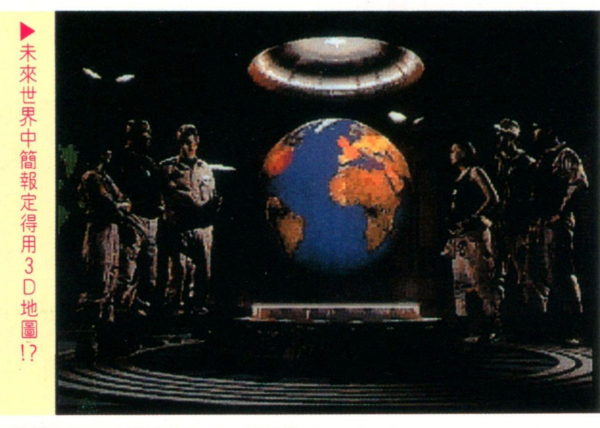
毫無預警，突然地造訪地球的外星人使地球陷入了恐怖深淵。外星人破壞都市並建立基地，企圖征服全人類。

“玩家則是駕駛最新銳攻擊機，為阻止外星人的野心從飄浮在太空中的基地中出擊。克服各種困難的任務。

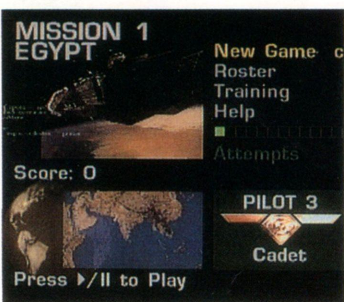
遊戲一開始，是以一段宛如ＳＦ電影般，首先介紹登場人物與基地內的情景等，並以壯麗的畫面呈現在玩家眼前，最後再進入正式遊戲中。

在進入射擊遊戲部分後，各種造型均十分逼真，敵人的造型與動作等設計都令人耳目一新的感覺。

各項任務一定得達成，在任務未達成之前，是無法使遊戲繼續進行下去的。途中出現的補給點，可別忘了一定要在此補給燃料哦。



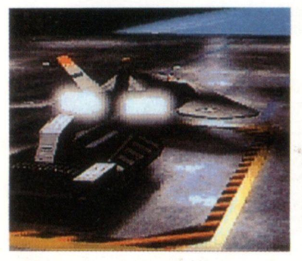
▶未來世界中簡報定得用3D地圖!?





▲這個圓球形敵人必須破壞其中心。

▼死亡後，也能經由治療再度復活。



▲以很酷的類電影動畫方式表現。



▲遊戲愈至後面敵人攻擊也愈激烈。

重裝騎士

日文：バーニング・ソルジャー　英文：BURNING SOLDIER

GENKI	PACK IN VIDEO	￥8800	1994年6月25日
1人玩	可接關		——
	——		——

充滿快感的射擊遊戲

本款為準星移型射擊遊戲。玩家所搭乘的戰鬥機「Strike・Fighter」是由電腦來自動操縱飛行的。

戰鬥機上裝備了有2種攻擊裝備。一種是雷射快炮。這項武器顧名思義就是搭搭搭搭連續射擊的武器。另外一項武器稱之為破壞砲。這是一項持續地按著B鈕蓄集能量後再一口氣放射出去的誘導性武器，分別使用這2項武器，將敵人一一地消滅。

作為背景的CG以及開頭動畫的CG都製作得非常華麗動人，是款能讓人充分體會到製作者用心的遊戲軟體。

雖然這是段漫長而艱辛的旅程，但為了守護地球，加油吧，玩家們！



◀看起來宛如塑膠模型的敵人造型。

▲像這種宇宙場景像是戰鬥演習。

▲堅持以編隊攻擊而來的敵人。

▼大爆炸！但遊戲可還沒結束哦。

▲舞台間隔的動畫也是華麗無比。

▶必須要破壞大型戰艦的中央部。



諾瓦風暴

日文：ノバストーム　英文：NOVASTROM

Psygonosis	T&E SOFT	¥8800	1994年10月7日
1人玩	密碼記憶／分數自動記憶	———	
1025 NOVASTORMHISCORES		144	

前所未有的華麗戰鬥舞台

一開始遊戲的片頭動畫就已經精彩萬分了，藉由艦艇軍官的簡報，玩家很快就可了解世界所發生的危機。

進入遊戲後，異星的風景完整地呈現在螢幕上，加上場景的前進變化相當流暢，使得玩家在進行本遊戲時感覺很棒。

本款遊戲的音樂表現十分傑出，不論是遊戲中令人沸騰的搖滾舞曲配樂或是各種受傷、射擊、爆炸等效果音均十分出色。





▲這架飛機肩負了連邦的存續。

◀流暢背景移動產生極佳的速度感。

爲了地球的存亡戰鬥！！



聯合縮小軍

日文：マイクロコズム　英文：MICROCOSM

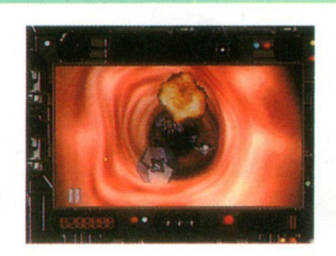
Psygnosis	T&E SOFT	¥8800	1994年7月9日
1人玩	密碼記憶／可接關	———	
———		———	

人體的奧祕探索

以人類的體內為舞台的特殊射擊遊戲。

本遊戲的最終目的是為了要破壞位於人類大腦中制控人類的微型機體「Gray-M」，而駕駛縮小後的潛水艇與戰鬥機進行各項任務。

但是，在人體內展開如此激烈的戰鬥，對人體會造成什麽影響呀？

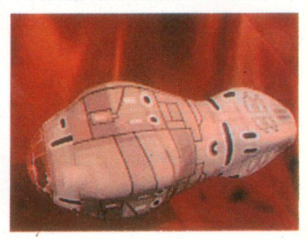


▲以人體內為舞台的特殊場景。

在人體內戰鬥!!

精采萬分！！

▼非戰鬥用的特殊潛艇出擊。



3D大射擊

日文：トータルエクリプス　　英文：TOTAL ECLIPSE

Crystal Dynamics	BYS	¥8800	1994年3月26日
1人玩	可接關		——
——			——

簡單而精采的射擊遊戲

本款遊戲的視點是從自機的後方來作構圖的。流暢的背景所產生的速度感是極驚人的。在3DO剛推出時本款遊戲亦為主力射擊遊戲軟體而受到玩家的好評。本款射擊遊戲非常容易上手，內容雖然簡單，但經由3DO的強大功能，卻表現出一番完全不同的境界。



精緻的畫面

▶簡單而精采的射擊遊戲。

◀本款遊戲亦在電視上大打廣告。



第七惑星

日文：ステラ7　ドラクソンの逆襲　　英文：STELLAR7 DRAXQNT

Dynamix	T&E SOFT	¥8800	1994年3月26日
1人玩	分數自動記憶		——
STELLAR7.DAT			269

以7個行星為舞台的射擊遊戲

本款遊戲是以7個景像不同的行星作為舞台的射擊遊戲。從駕駛艙看出去，能見到行星上極為華麗的背景設計，各種不同的景像變化更增加了遊戲進行時的快感。遊戲中敵人的攻勢接連不斷，極為難纏，你得要膽大而心細才能克服各種挑戰。此外，遊戲中亦有難易度變更指令的設計，可以讓你從簡單的模式開始慢慢磨練技巧。

火炎的行星



射擊～！！



▲從前就是一款極佳的射擊遊戲。

◀從爆炸的設計便能了解作者用心



追風賽車

日文：ロード&トラック プレゼンツ オーバードライビン　英文：OVER DRIVEN

Electronic Arts	EAV	¥8800	1994年12月9日
1人玩	分數自動記憶		———
DRIVE／DRIVEHS			98／2080

駕上“藍寶堅尼”征服馳騁夢!!

你可曾幻想過，駕駛著一部火紅色的名跑車藍寶堅尼，從黑夜的都市邊緣，像一顆流星般劃破長空狂嘯而過呢？！那麼你絕對不能錯過這款「追風賽車」，你將能在遊戲中一償多年的願望！若說這款遊戲是名跑車總匯，實在一點也不為過。遊戲中收錄了多部車迷們心目中所公認的世界級名跑車在內。除了這部藍寶堅尼外，你尚有其他名跑車可自由選擇哦！像是這輛馬力高達225匹的馬自達純跑車RX-7，雖然它是一部屬於小尺寸的雙座跑車，但是在其凹凸有緻的身軀外，蘊藏的是出力高達225匹馬力的雙渦輪雙轉子引擎，在競賽跑道上，不論進彎或出彎，都可由它身上看到宛如方程式賽車的身影哦！提到跑道，當然就不能漏掉這部德國名跑車之一的保時捷。保時捷車系的一貫風格一蛙式頭燈，相信會許多人印象深刻吧！高達250匹馬力的引擎輸出，使其極速可達275km／hr.以上，其實力實在不容忽視！相信各位玩家一定還記得007海底城片中，詹姆士・龐德所駕駛的那部又酷又帥的水陸兩用超級座駕吧！它就是英國的蓮花跑車，當然它也被收錄在遊戲之中囉！另一部超級跑車一法拉利紅頭，也在遊戲中隆重登場！據說其馬力竟高達300匹，由零加速到100km／hr.僅需4.8秒，其性能實在有夠可怕！其它像是日系血統優異的本田名跑車ＮＳＸ等等，一共有８款世界名跑車在此遊戲中登場，相信不論是跑車迷或賽車迷，都一定無法抗拒其魅力吧!!

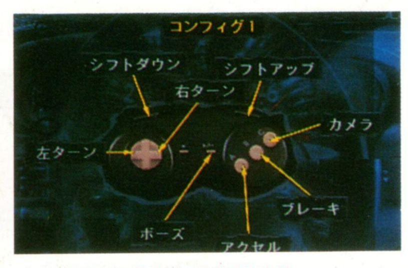


▲一到了夜晚，車燈便會打開！

讓你能夠一償宿願!!

▼滿天的熱汽球，好壯觀的畫面！





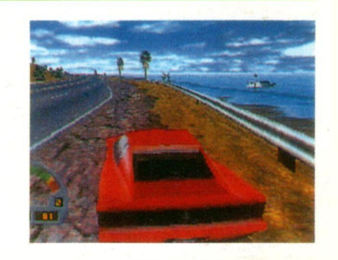
▲以簡單方式來介紹各項功能。

令人無法抗拒其魅力的迫力動畫!!

景色優美的賽車場地

駕駛著名跑車，當然也要在風景美麗的地方賽車才過癮！遊戲的另一項賣點，就是這些蔚藍的海岸與晚霞夕照的公路等各種美麗的風景。玩家可選擇的賽道一共有 3 個，都市中的街道公路，隨著海岸線蜿蜒的海岸公路或是驚險刺激的山岳賽道！不論選擇哪一個場地，相信你都一定能夠享受到那種高速奔馳的快感吧！

▶痛快地馳騁在海岸公路上吧！



豐富的視點切換畫面

遊戲中一共可選擇由 3 種不同的視點來進行賽車。當然，由駕駛座視點來進行賽車是最過癮的，這個視點可說是最相近於實際駕車狀況了，自然臨場感十足！若是選擇自車後方的視點，則你不僅能清楚看到自己駕車的模樣，亦能清晰地眺望到漂亮的景色。在此建議玩家們不妨試試由各種不同的視點來賽車看看吧！

▼遊戲展示畫面中的實車介紹圖。





▲這些看板即遊戲精心設計部份！



▲一口氣加速衝上爬坡路段吧！

這一款遊戲與其他賽車類遊戲的最大不同特色為，其所欲帶給玩家的，除了追求高速度的痛快感之外，更希望帶領玩家進入奇幻的動畫世界中！因此，在畫面設計上確實投下了不少的心血。出現在畫面中的各類路標，或是漂浮在天空中的熱汽球，甚至一草一木等等，全都栩栩如生，實在讓人嘆為觀止。而且，遊戲中甚至也採用了不少真實的動畫映象，忠實地將 8 款世界名跑車展現在玩家眼前，讓玩家能夠一睹其迷人的風采！因此，在遊戲之餘，玩家不妨駕著跑車慢速行駛，欣賞一下路旁優美的 3 D立體畫面吧!!相信會讓你大開眼界的。



公路大賽車

日文：ロードラッシュ　英文：ROAD RASH

Electronic Arts	EAV	￥8800	1994年8月27日
1人玩	可記憶7個檔案		——
EARR（0-6）			180

究竟誰才是眞正的賽車鐵漢呢！?

為了贏得巨額的獎金，來自全國各地的飆車好手全都聚集在此，準備加入這一場違法的公路大賽車，而玩家也是這群衆多飆車手中的一名！而參加這一場比賽的飆車手，當然也不是什麼具有賽車素養的選手，他們多半是一些地痞流氓或惡棍。他們可能在前一天晚上，正在某個酒館中打架鬧事，進警察局就像回到自己的後院一般！當然，你的愛車在他們的眼裡也不過是一堆破銅爛鐵罷了！為了贏得高額獎金，在整個比賽過程中，他們會使出一切下流、卑劣的手段來阻止你前進。所以，你最好也別對他們客氣，有機會就要立刻還以顏色！



蘭達・莎拉休

雖然喜歡鐵弗羅及保茲，但卻非常厭惡斯里穆。座騎：Swallow／資金：＄800／武器：無



斯里穆・吉姆

他與席特寧的交情不淺，經常可看到他在指導席特寧的騎車技術座騎：Pico／資金：＄600／武器：木棒



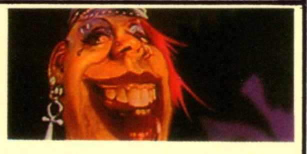
阿庫瑟魯

他是一名激進的狂徒，與巴魯是生死至交，而席特寧則是其酒肉之交。座騎：Swallow／資金：＄200／武器：鏈條



米魯艾琪・喬

與席特寧是死對頭。而且與阿庫瑟魯、鐵弗羅的交情也不好。座騎：Swallow／資金：＄400／武器：木棒



席特寧・巴斯

與保茲及鐵弗羅等人的關係十分惡劣。雖然資金充裕，不過卻騎著一輛輕量級機車。座騎：ZYX250／資金：＄1000／武器：無



保茲・傑佛森

他非常喜歡席特寧，而蘭達則是其朋友。與鐵弗羅、阿庫瑟魯一幫人有過節。座騎：ZYX250／資金：＄500／武器：無



巴魯・馬卡迪

喜歡阿庫瑟魯。他的攻擊力並不大。擁有一付毒辣的心腸，騎起車來相當地難纏。座騎：Pico／資金：＄750／武器：鏈條



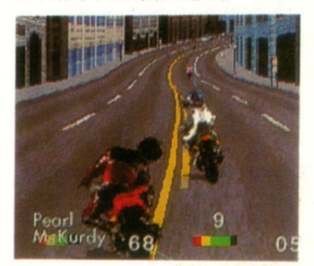
鐵弗羅・麥克

他與巴魯是死對頭，與保茲的交情似乎也並不太好。飆起車來十分強悍！座騎：Swallow／資金：＄500／武器：無

先在道路賽車模式中試試身手吧！

雖然在道路上飆車是非常的刺激，不過，危險也相對增加了不少！因為在公路上，有不少依照限制速度在緩慢行駛的車輛，當你以極高速逼近他們時，他們可來不及閃避！因此，你必須依靠自己的直覺來小心判斷前方路面上的各種狀況。在道路狂飆賽中，最危險的狀況莫過於“轉倒”。像是在高速行駛中追撞前車啦，或是在逆向車道中與來車快速接近時，或是在交叉路口撞上飛衝而出的側面來車等等，在以上這些情形中，若是將車頭猛烈地轉動的話，這時就很容易發生轉倒的悲劇了。如果轉倒的情況不太嚴重的話，要趕緊牽起機車。繼續奮力地向前衝，或許還有一線機會可扳回劣勢。如果是大轉倒的話，由於無法迅速將車牽起，落後的時間也相對地拉長了，那麼你可能就與冠軍寶座絕緣了。因此，在你認為危險的時候，你就應該以剎車來降緩車速，

若是受到其他對手攻擊而轉倒的話，不僅選手與機車會受到嚴重創傷，體力值也會下降！在此款遊戲中，選手與機車皆附有所謂的體力量值。當此 2 者的體力值皆消耗光時，就代表玩家已經被淘汰出局了。而且，在轉倒時若恰好被交通巡邏警官逮捕的話，亦代表玩家已經出局了！這幾點是在道路狂飆賽中必須注意的。



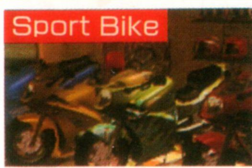
大型比賽模式之攻略法

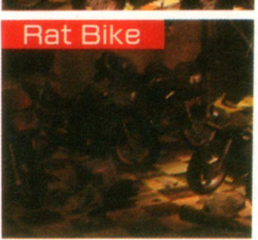
當比賽一展開時，最好不要太快甩脫那些參賽的對手！因為，如果比賽的起跑路程展開順利的話，立刻就會進入激戰狀態，這時飆車手就會展開激烈的肉搏戰了。此時要儘量以拳擊或腳擊來阻止你身旁的對手超越你，若能讓對手轉倒的話，那麼你就更有希望獲勝了。要小心閃避持著鏈條或木棒向你發動攻擊的對手。若能掌握好時機便能將對手的武器奪來使用。總而言之，必勝攻略法則就是「盡全力阻礙對手」，只要玩家能掌握住這個重點就沒錯了！



▲小心！可千萬不要轉倒了!!

以贏得的獎金選購新車





◀販售著多款令人激賞的重型車！



若玩家能在大型比賽獲得前 4 名之內的優異成績，那麼就能夠領取一大筆優渥的獎金。第 1 名可贏得一千塊美金、第 2 名是七百五十塊美金、第 3 名是五百塊美金、第 4 名則是二百五十塊美金。一旦進入該等級比賽的前三名，就有機會向難度更高，距離更長的賽程挑戰了。而你所贏得的獎金則是為了幫你自己一部更高性能的機車。在酒館旁的機車店，販售著「Rat」、「Sport」、「Super」這三種等級的機車！一領到獎金後，就立刻為自己添購一部新車吧！

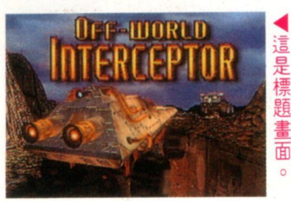


未來賽車

日文：オフ・ワールド・インターセプター		英文：OFF WORLD INTERCEPTOR	
Crystal Dynamics	BMG VICTOR	¥8800	1994年12月23日
1～2人玩	密碼記憶		———
———		———	

緊追銀河系的惡犯直到天涯海角！

舞台是在未來世界中的宇宙行星，而在遊戲中，玩家所扮演的是一名獎金獵人，駕駛著4驅車，以追捕同樣駕著4輪驅動車逃逸的宇宙惡犯為你的目標。對手既然是凶惡的犯罪者，因此他們絕不可能會輕易地束手就擒。他們更會在佈滿山岳及大海原的月球表面上，利用險惡的地形來突襲你並且四處流竄。在每個遊戲舞台中，各有一名這樣的犯罪者，因此玩家必須在不斷追捕逃犯，賺取獎金、提升車輛性能的情況下，朝自己的目標邁進！而且玩家還可以找你的好朋友一起合力進行遊戲，共同打擊罪犯呢!!



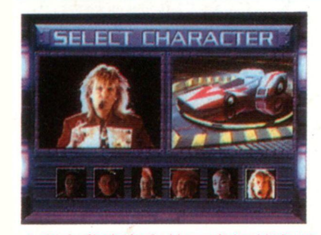
◀這是標題畫面。


▲在這片荒野中，敵人會躲在哪？

衝鋒飛車隊

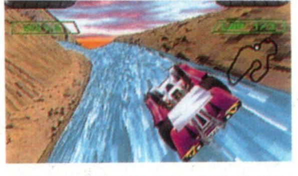
日文：クラッシュ・アン・バーン		英文：CRASH'N BURN	
Crystal Dynamics	Psygnosis	¥8800	1994年3月26日
1人玩	可記憶1個檔案		———
CNB.TESTSAVE		485	

進行一場迫力滿滿的越野賽車吧！



▲所有參賽角色皆可查知其資料！

在核戰爭終結後的末世紀時代裏，興起了一群仰賴賽車獎金生存的人們，他們的比賽場地，就是在這塊慘遭核彈摧殘的荒涼大地上。在核戰爭爆發前，這裏可能是一座原本熱鬧繁華的大城市。不管原本大地的面貌如何？他們已經一點都不在乎了。他們所在意的就是追求衝刺的快感、贏得車賽以及領取巨額的獎金，以便購買各種能夠更加提高車輛性能的道具，並裝備各種武器，好將阻擋在道路前方的傢伙清除掉！以便贏得下一場比賽的獎金。在這場弱肉強食的越野車賽中，究竟誰會是最後的贏家呢？


▲看來似乎與印第安賽場頗相似！





瘋狂大飆車

日文：メガレース　　英文：MEGA RACE

Software Toolworks	MUTIL SOFT	￥8800	1994年10月7日
1人玩	可記憶3個檔案	———	
MEGARACE（1～3）		288	

以音速向目標呼嘯而去吧！

這一款遊戲同樣也是以近未來做為其背景舞台。遊戲是以實況轉播的方式進行的格鬥型賽車！在五個舉辦比賽的都市中，一共備有16個不同的賽車跑道。當然，如果你想要贏得這場比賽的冠軍勝利者，光靠速度快是沒有用的，贏得勝利的關鍵為：如何善用車上的各類攻擊武器及利用賽場上的有利地形，來創造出對你最有利的賽車狀況。如此，你才有可能由衆多選手中脫穎而出。



▲一旦比賽開始你就只能向前衝！



▶在這個複雜的賽場上可別猶豫！





鬼屋魔影

日文：アローン・イン・ザ・ダーク		英文：ALONE in the Dark	
Interplay	PONY CANYON	¥7800	1994年10月21日
1人玩	可記憶3個檔案		———
ALONE（1～3）.SAVE			9729

恐怖的死亡夢魘正步步向你逼近!!

位在美國路易斯安那州郊外的一處景色優美、人煙稀少的某一個小村莊中，有一天，竟然發生了一件驚天動地的命案。這件命案是發生在一處名為"迪魯瑟特館"的屋內，這位名為傑雷米・哈特維持的男子，是一位生性樂觀的人，任誰也想不出他竟然會在這裏上吊自殺。根據法醫的驗屍報告，他確實是自殺沒錯，不過他自殺的理由卻沒有任何人知道！許多村民議論紛紛，有不少人認為他是被鬼魅纏身，所以才自殺的！雖說如此，卻也沒有人拿得出證據來證明這件事實的真相。於是，傑雷米・哈特維持之死就成了一道疑雲密佈的懸案。迪魯瑟特館也就漸漸成了村民眼中的鬼屋，再也沒人敢靠近這棟建築物了。而玩家的身分就是這名自殺男子傑雷米・哈特維持的侄女艾蜜利。或是選擇扮演一位私家偵探。為了解開傑雷米的自殺謎雲，於是便隻身來到了這個恐怖的鬼屋中，而屋內究竟隱藏著什麼樣的怪物呢？主角艾蜜莉是否能由這鬼屋中安然地全身而退呢？當你一踏進屋內時，是否已經逐漸感受到一股邪惡的陰風正由你的背後緩緩襲來呢？在你開啟鬼屋大門之後，沒想到大門居然又自動地關閉了！難道真的有什麼鬼魅在作祟！？似乎這棟鬼屋也已經知道你的到訪，而正在準備好好的"接待"你喲！

▲外觀看來並無異樣，但其內部……

疑雲密佈!!

▲親自到迪魯瑟特館探查線索吧！

有什麼東西在等著你!?

▶一踏入屋內，大門竟自動關閉。

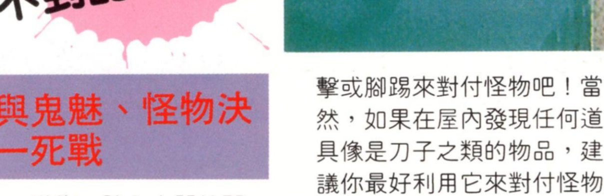
▼以Polygon繪製的3D立體煤燈。

危機重重!!

要仔細搜查屋內的每一處角落!!

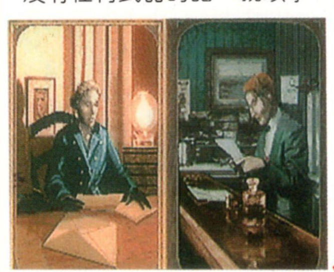
在屋內藏有許多值得懷疑的地方。在每個不同的地方，都可能藏有極重要的線索或是各類道具。像是書架中，就可能隱藏著許多道具。若是發現這些道具的話，一定要拿取！因為這些物品對於遊戲進行都有極大的幫助。能否解開傑雷米・哈特維特的死亡之謎，就全看你收集到的訊息或道具是否夠完整了。





與鬼魅、怪物決一死戰

從你一踏入大門的那一刻起，就註定了你已經無法再回頭了！因為屋中的鬼魅、怪物已經為你精心準備了一場死亡宴會要迎接你的到來！由於鬼魅是沒有任何具體形象的，所以它們能夠來無影、去無踪，也許此刻它正準備由背後撲向你也說不定哦！在這種情況下，若你沒有任何武器的話，就以拳擊或腳踢來對付怪物吧！當然，如果在屋內發現任何道具像是刀子之類的物品，建議你最好利用它來對付怪物，對戰況較有利！


▲有 2 名不同的角色可自由選用！

遊戲魅力大幅提升

在活用 3DO 性能後，遊戲畫面的魅力就大幅提升了不少，視覺效果相當地生動，十分出色。再配合各種極具震撼力的聲響，因此臨場感十足！一進入到遊戲中，彷彿就像是親自來到了位於美國的路易斯安那州的這棟鬼屋中，因此氣氛十足！這樣充滿聲光魅力的遊戲，自然就很容易引起玩家的共鳴囉!!

逼真的聲光效果!!

有效對付怪物的方法？

在與怪物格鬥時，當其以飛跳方式向你襲擊時，不論出拳或出腳反擊都非常好用。如果玩家實在已經厭倦了與怪物對戰的話，不妨事先將怪物出現場所記住。等到達現場時，就可以箱子之類的物品壓住怪物的出入通道。這麼一來，怪物就不會出現了！


▲事先記下怪物出現場所，就可……



笨賊記

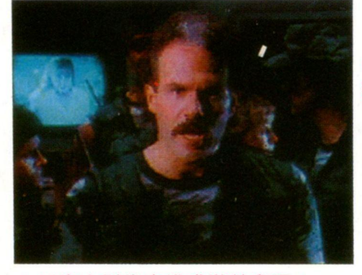
日文：ナイト・トラップ　　英文：NIGHT TRAP

Digital Pictures	Vigin Interactive	¥9800	1994年6月25日
1人玩	無	CD-ROM 2 枚組	
———		———	



享受一下虛擬與真實的奇幻體驗

一般遊戲在畫面處理上，多半是採用動畫播放方式。不過，在這一款遊戲的畫面中，除了動畫之外，更導入了一個全由真人演出的攝影切換系統！使得這款遊戲有了嶄新且獨特的風格。更讓玩家在進行遊戲時，對劇中人物特別容易產生親切感，當然，這樣的畫面，臨場感自然讓人無話可說！尤其遊戲中的每一幕場面，皆是以“實時系統”方式進行，玩家只要一進入遊戲，隨即就能夠感受到那種緊湊、刺激的氣氛，心跳不由得也噗通噗通地加速了！



▲以真人影像來構成遊戲畫面！



▲值得可疑的別墅主人馬奇夫婦！



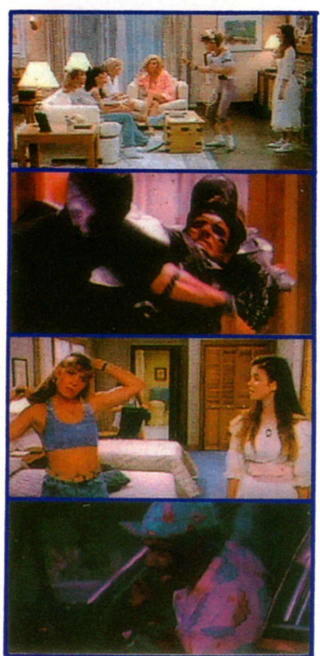
▲屬於同一支球隊的女性隊員也在此。

以實時方式進行故事!!

此款遊戲的最大特色，就是將“時間”的概念導入了遊戲之中！當劇中的少女們正快樂地在聊天時，小偷也同時正在某個屋中進行快樂的大搬家。也就是說遊戲中的每件事物，皆是在真實的時間中展開的！譬如，在“2 分15秒”時，母親：「爸媽出門後，一切就拜託你囉」。同時，一群年青小伙子在不知情的狀況下來到此，這樣就無法看守了。接著在“7 分25秒”時，闖入別墅的同伴被捕了，該怎麼辦才好呢？同時，不知情況危急的姊姊們正快樂的唱著歌。在“9 分45秒”在臥房的兩姐妹正說著歐加這個人真是噁心…。同時，喬裝成平民模樣的隊員，為了探查屋內狀況而潛入屋中。這大概就是遊戲的遊戲方式了！

眞實感十足!!





以陷阱將侵入的壞蛋們擊退吧！

要想將侵入屋內的歐加擊退的話，則你必須啟動警備系統。啟動的方法很簡單，只要你適時地按下畫面右下方的鈕即可。這麼一來，存在於房間各處的陷阱就能夠將侵入的壞蛋們擊退了。但是，如果侵入者是 2 人以上並分開行動的話，則你必須由切換畫面中察看他們的行蹤，並適時地啟動陷阱。在遊戲中最需要注意的，就是警備系統的通行暗號！在遊戲進行途中，它會隨著別墅住民而改變。如何才能得知正確的訊息來警戒呢？唯有仔細聆聽他們的對話，才能將遊戲向前推展！



▲當侵入者到達陷阱所在位置後……

關於屋內的各種陷阱



HALL 1

牆壁一部分會打開，在噴出蒸氣之後，牆壁會彈出並將侵入者撞飛。





KITCHEN

廚房中的地板會突然陷落，讓侵入者摔進洞穴中。





ENTRY WAY

樓梯的階梯會突然收起，使侵入者一舉滾入地面上的洞穴陷阱中。

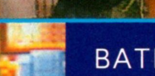




LIVINGROOM

書架會突然旋轉180度，將侵入者關閉在牆壁與書架的陷阱中。





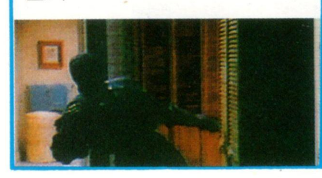
BATHROOM

一旦踏到地板上的開關整個房間就會消失，毫無痕跡！



BEDROOM

飛彈而出的衣櫥將會重擊侵入者，並且將其彈飛出窗外。



HALL 2

當側面的牆壁一發出閃光後，接著就會噴出大量蒸氣來突襲侵入者。



DRIVE WAY

可察覺在屋頂上行走的侵入者，並將他由半空中拋下。





西村京太郎～惡逆季節

日文：西村京太郎トラベルミステリー「惡逆の季節」　英文：無

PACK IN VIDEO	PACK IN VIDEO	￥12800	1994年11月25日
1人玩	可記憶3個檔案	CD-ROM 2 枚組	
PIV NANKI（1～3）J		6144	

扮演敏銳刑事來偵破懸疑命案吧！

在遊戲中的畫面，是完全採用日本著名的電視劇，完全沒有修改。而這款推理遊戲正是西村京太郎的作品。在遊戲中也集合了不少名演員像是松方弘樹、荒井注、喜多嶋舞等等在劇中演出。以３ＤＯ的能力，讓玩家可親自體驗到在實際搜查犯罪中，不可缺少的行動如跟監、追踪等等！隨著搜查的進展狀況，遊戲故事會有所變化。隨著時間一天一天過去，如果玩家無法在限期內破案的話，就算失敗了。遊戲並且會根據搜查進度的３大要素，即情報力、判斷力以及破案日數來分析判定各故事結局！因此，即使破案了，也不一定看得到真正的完美結局！唯有以高效率的搜查方式，才有機會欣賞到真正的完美結局。

▶由電視劇的同一位演員擔任警長。

◀在會議室中與其他同事交換情報。

▶詳細地審問與命案有關的人物！



▲在慢跑中的男子被人偷襲致死。

◀要與各地警方聯手展開調查。

選擇圖像來決定你的各項行動。

圖像一共有８類，其中有７類是可以決定你的各項行動。只要對準圖像後按下Ａ鈕即可！而剩下的那一個圖像，則是具備可以對於遊戲資料進行儲存的機能。



探聽

可由與命案有關者來探聽各類情報。



▲聽取各方說法是搜查的基本工作！

調查

在進行被害者家中的調查時使用。可將調查物品放大來看。



▲可仔細查看任何可疑的小地方。



展示

用在向對方展示證據如照片等類時使用。





移動

為了調查而必須移動時使用。由於一天中只限定能移動４次，因此要慎重使用。





會議

用於聽取其他同事之意見時使用。一天只能開會一次！





檢索

可將複雜的情報分析歸類，以便有效使用。





回想

比Ｃ鈕的功能更強，能回溯數日前的聲音景像。



搖桿操作方法說明

Ａ鈕可進行指令的決定或是選取所欲調查的物品。Ｂ鈕為指令取消鈕，或中止影像時使用。Ｃ鈕則為影像重播鈕，具有“倒帶”功能。而Ｌ・Ｒ鈕則是使用“說明機能”時不可或缺的按鈕，凡是對於圖像不明瞭的地方，即可使用此機能！



事件將隨時間而進展

遊戲故事將隨時間流逝而變化。另外。第一張ＣＤ的破案期限為７月30日，第二張ＣＤ的破案期限則為８月９日。因此，玩家一定要掌握分分秒秒的辦案時間才行！



京都鞍馬山莊殺人事件

日文：山村美紗ペンス～京都鞍馬山莊殺人事件　英文：無

PACK IN VIDEO	PACK IN VIDEO	￥8800	1994年4月29日
1人玩	可記憶5個檔案		———
RH HAUZERJ			3120

自由作家・千晶登場！

事情發生之後的第２天——８月４日，京都府警狩矢及橋口警員已展開對這次山莊事件進行調查。而在電視新聞上看到事件報導的千晶想起了和陽扇相遇的事……

陽扇全名叫櫻木陽扇，是在幾個月前千晶去櫻木家進行訪問時遇到的，之後就慢慢地熟識。他是櫻木家的長男。在事件發生的當晚，本來和陽扇約在山莊見面的千晶因採訪的緣故而沒有赴約。到底陽扇要約千晶是做什麼的呢？和這個事件的關係？你在遊戲中就將扮演圓山千晶，來調查陽扇究竟是被誰殺的。



▲對鞍馬山莊事件的搜查開始了。

▼早上的新聞就報出了昨日的山莊事件。千晶因此想起和陽扇相遇的經過。





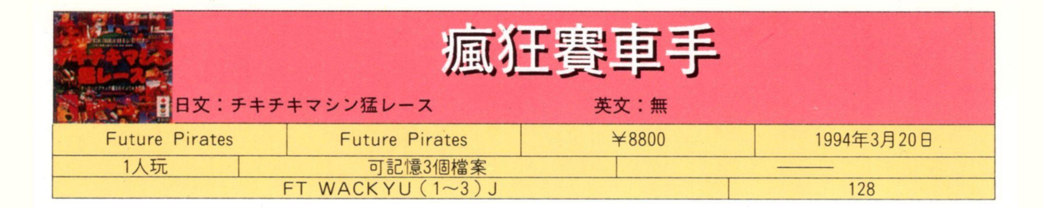
◀以圖像指令操作各種行動。此為「調查」

遊戲的進行方式

遊戲中所有的指令均已圖像化，操作起來相當方便。而進行的單位是以天數來計算。在當天的調查目標沒達到以前是不能休息的。休息之後會從第二天或數日後開始調查。

有關GAME OVER……

本遊戲可是有中途GAME OVER的可能性的。雖然事件大都不會太過於曲折，把你導向一個謎之中，但是如果你怠忽調查的話，很可能就會GAME OVER了…。



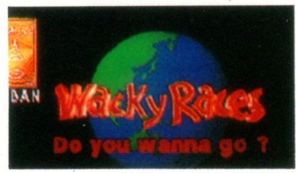
瘋狂賽車手

日文：チキチキマシン猛レース　　英文：無

Future Pirates	Future Pirates	￥8800	1994年3月20日
1人玩	可記憶3個檔案		———
FT WACKYU（1～3）J		128	

以賽車為題材的冒險遊戲！

這是款以以前的一部極受歡迎的卡通為題材的互動式電影遊戲。導演是在電視界有名的高城剛。玩家在遊戲之中必須猜中賽車的名次才能順利一直前進到10個世界中的下一個。最終目的則是打倒黑魔王！



▲沒有插入卡片就會變成這樣。



▲黑魔王及其助手。助手的笑聲……



▲在10台車輛選出 2 台你認為會贏的。

賽車模式時……

在賽車模式之中，由於黑魔王並不是在隨時都會以全力來跑的。而且，若僅以你自己的實力來跑的話，絕對不會對你有利的。比方說明光機也是個很奇怪又沒什麼用的發明。有時你要使魔王翻倒時，反而會害到了自己。總之有許許多多奇怪的事情就是了。不過魔王贏的時候的表情還真有點可愛呢！



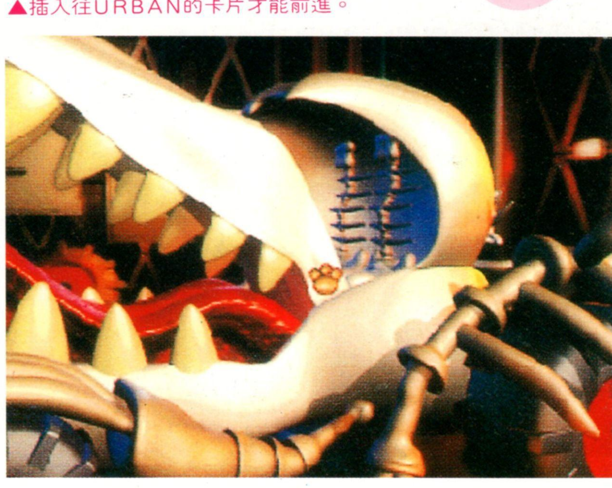
▲插入往URBAN的卡片才能前進。

到處打聽



▲和各世界角色打聽黑魔王消息

讓你笑到肚子痛!!



▶這就是愛車T-BORN WREX！



時空的信

日文：時を超えた手紙　英文：THE letter that over came time

THINKING RABBIT	THINKING RABBIT	￥8800	1994年5月28日
1人玩	可記憶8個檔案		———
TR LETTER J			4096



超越時空的冒險遊戲

主角傑利・蘭德魯夫是個新聞記者。有一天，她的親人梅・艾魯嘉突然失踪了。而日記託給了她…。故事即如此開始，遊戲的內容中心將是機光時。不但本身題材就相當有趣，且CG也做的相當不錯呢！



▲往梅家中而去的傑利。



▲梅的父親的研究工作助手。



▲◀遊戲的畫面十分精緻。

重裝特警

日文：ベルゼリオン　英文：BELZERION

HUMAN	HUMAN	￥8800	1994年12月16日
1人玩	可記憶4個檔案		———
BELZERION（1～4）			4

以地球的地下爲舞台的AVG！

本遊戲的故事背景是設定在西元2047，地球遭核子戰後毀滅的時代。殘存下來的人類轉入地下，另建造一個人工太陽來過活，此款AVG遊戲之中共有8段故事情節，你自己本身是以3D視點來移動。3D戰鬥場面也相當有魄力呢！

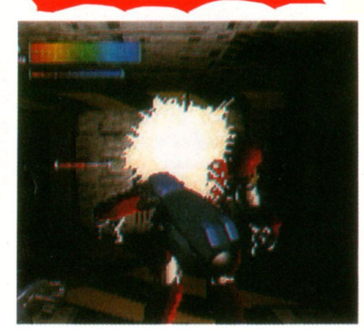
看我的厲害!!



▲在工廠之中發現目標！進入戰鬥！



▲以格鬥戰對付之。火花四濺！命中！



魔屋歷險

日文：ドクターハウザー　英文：Doctor Hauzer

RIVERHILLSOFT	RIVERHILLSOFT	￥8800	1994年4月29日
1人玩	可記憶5個檔案		———
RH HAUZERJ			3120

風格特異的3D冒險遊戲

全部採用Polygon來構圖的冒險遊戲。你將扮演一名新聞記者去造訪已失踪已久的哈薩博士的居住地點。然而，在博士的房子之中尚設有各式各樣的陷阱，你必須以智慧和勇氣才能順利通過，以尋找博士失踪之謎。



▲進入博士屋中找尋博士的新聞記者。


▲使用Polygon來構圖的美麗畫面。



▲在屋中四處都隱藏著道具。



爆笑劇場

日文：マカロニほうれん荘インタラクティブ　英文：ntoractive

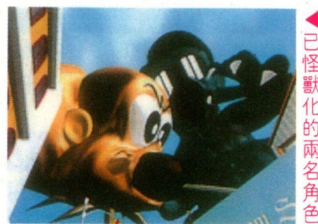
Future Pirates	TOSHIBA EMI	￥8800	1994年1月13日
1人玩	可記憶3個檔案		———
TO MACARONI（1～3）J			644

有趣的爆笑遊戲！

本遊戲是以同名的漫畫作品為題材所製作而成的。屬於一種「排演式」的ＡＶＧ。遊戲中的配音是由吉本興業的人員所負責，內容相當地幽默有趣呢！

開發製作人員擁有豐富的３Ｄ遊戲製作經驗，因此所營造出來的氣氛也相當地不錯呢！


▶兩個人快快樂樂地走在一起……。


◀已怪獸化的兩名角色。它們再也不是人了。





◀▼非常非常有趣的遊戲畫面，會讓你笑得合不攏嘴哦！

AD&D龍與地下城

日文：AD&D ロストダンジョン　　英文：AD&D LOSTDUNGEON

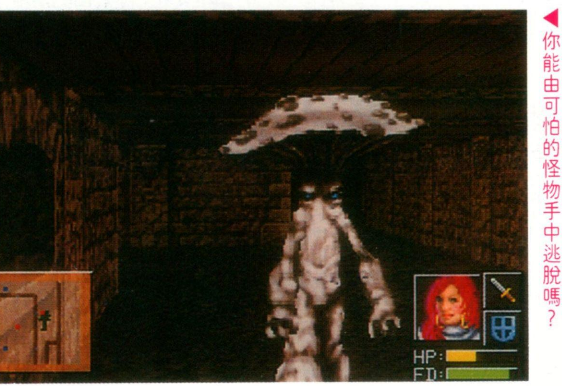
SSI	T&E SOFT	¥8800	1994年1月20日
1人玩	可記憶1個檔案		———
TE LOSTDUNGEOL J			5392

臨場感十足的超級ＲＰＧ大作！

這款由ＲＰＧ界的老字號所開發設計的「龍與地下城」，終於也在３ＤＯ舞台盛大登場了。就３ＤＯ類型的遊戲而言，這可是一款十分罕有的ＲＰＧ遊戲喲！由其遊戲畫面的精緻程度及怪物出現時，就立刻能聽到其沈重、厚實的腳步聲這２點來看，不難一窺其在此款遊戲設計上所投下的心血以及為了給予玩家超迫力臨場感所下的苦心了。另外，遊戲是以“實時”方式來展開的，所謂“實時”指的是遊戲時間將在不知不覺中一分一秒地流逝！也就是說，當玩家在進行遊戲時，不論是肚子餓，或者是已經玩得十分疲倦了，你都不能停下來休息，必須咬緊牙根堅持到底不可。彷彿你就像是在遊戲中親自參予冒險一般！此外，在遊戲中搭載了一套名稱為“Dangeon”的遊戲設定系統。在這套系統中，玩家將可以對遊戲中的“怪物出現數”、“寶物出現率”、“食物出現率”及“怪物種類”等等眾多項目，自由地做調整！如果玩家覺得遊戲自動設定的冒險不夠刺激的話，不妨自己親手來設定一個驚險、刺激的冒險旅程吧！

使用各類道具

若想要將遊戲中的怪物擊倒，並在冒險旅程中劃下完美的句點，那麼玩家就必須妥善地運用遊戲中賦予角色的各類道具，像是魔法啦、或各類攻擊武器、防具等等。當然，最重要的就是要配合上你本身的智慧與勇氣，才能在這趟險惡的冒險旅程中全身而退！



◀你能由可怕的怪物手中逃脫嗎？



▲在此畫面中可設定遊戲難易度。



▲可自由選擇角色的容貌！

設定角色資料

在遊戲主角的選擇上，玩家除了可以選用遊戲開頭所登錄的角色外，你也可以自由地設定出一位屬於你個人專用的個性角色來加入冒險之旅哦！雖然不能夠百分之百的自由創造，不過能以自己親手設定身分背景資料的角色來參加冒險，多少還是非常有意思吧！



死亡黑假面

日文：黑き死の仮面　　英文：Ghost Hunter Series

Humming Bird soft	Humming Bird soft	¥8800	1994年5月28日
1人玩	可記憶1個檔案	———	
HBS MASK 00J		2048	

將邪惡的幽靈一網打盡吧！

這是一款以真實映像製作而成的探險類ＲＰＧ遊戲，故事舞台是1930年代初期的英國首府——倫敦。倫敦市向來就一直流傳著許多繪聲繪影的靈異事件，而這一棟位於倫敦的建築物，同樣也傳出了有鬼魅在作祟的事件。４名被稱為魔鬼剋星的年輕人，為了探查幽靈館之謎，於是相約來到這這棟幽靈館。究竟這４人會有怎樣的遭遇呢？而站立在他們前肆虐的這一股邪惡力量究竟是什麼呢？！故事是愈來愈精彩了！

恐怖的氣氛



▲一進入館內就令人毛骨悚然！



▲可用多種攻擊方式來擊倒骷髏！



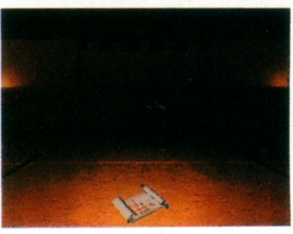
法老王封印

日文：ファラオの封印　　英文：Virtual Qiest

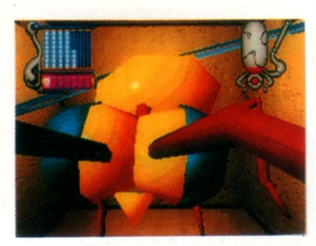
ASK KODANSHA	ASK KODANSHA	¥8800	1994年6月25日
1人玩	可記憶3個檔案	———	
PHARAOH（1～3）		233	

解開古老的埃及金字塔之謎！

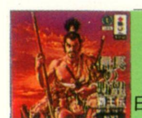
根據古老的傳說，埃及的金字塔是一個被下了邪惡詛咒的地方，任何進入金字塔內部，打擾法老王安息的人皆會死於非命！而遊戲主角的父親，同樣也無法倖免，當主角的父親一進入金字塔後，不久就神秘地消失了，只留下這句話「法老王在召喚我了！」。接著，此地就如同被詛咒了一樣，災禍連連！主角為了尋找生死不明的父親，同時也為了找出這一連串災禍的起因，於是他決定步上父親的腳步，又再度闖入了充滿邪惡詛咒的金字塔中。到底其父親是生、是死呢？而災禍的起源又是什麼？從主角一踏入這詛咒之地時，邪惡的力量似乎早已像迷霧般將他緊緊纏繞住了!!



▲在金字塔內發現了這一幅地圖



▲金字塔內有邪惡的怪物等著你!!



信長的野望・霸王傳

日文：信長的野望・霸王傳		英文：無	
KOEI	KOEI	￥12800	1994年9月16日
1～8人玩	可記憶1個檔案	———	
KE HAODEN 1J		24344	

你能統一這混亂的戰國時代嗎？

不僅僅是在個人電腦版，在MD，ＳＦＣ等等各機種上也有出現的「信長的野望」在軟體大肆暢銷之餘，也在３ＤＯ這款次世代主機上登場了。在３ＤＯ版之中，新增加了一個劇本，且也加入了實像攝影的電影畫面，登場武將的資料也相當地豐富。可以說在３ＤＯ版之中，有著許多別機種同款遊戲所達不到的高水準製作。



◀織田信長的各項資料，頭上為指令。

遊戲的內容設定

遊戲的舞台設定為日本的戰國時代。這是個各地武將為了爭奪霸權而相互爭戰的時代。玩家將扮演一名戰國大名。為了統一戰國世代而努力。

身為一國大名，你所要作的事將會很多，除了保持自國的繁榮之外，也要保持和外國的良好關係。自己的家臣和士兵也得好好地照顧才行。若是不用心經營的話，遊戲可不能保證你的國家能免於被別的國家侵略哦。

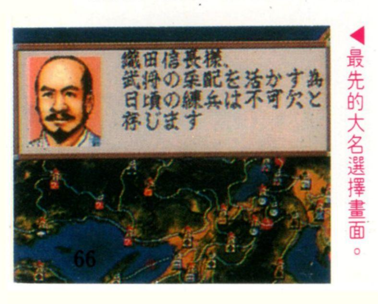
遊戲的操作方式

在一般的情形之下，玩家只要選擇指令即可。各指令都會對你的經營產生影響，基本上來說，和以往光榮公司所出品的戰略模擬遊戲的系統是差不多的。

一旦進入戰鬥之後，遊戲將變為戰鬥畫面。玩家要配置自己的部隊，以攻下敵人的城為目標。



▲最先的大名選擇畫面。



◀最先的大名選擇畫面。



▲士兵的平時訓練非常重要。



▲戰鬥畫面！戰略思考非常地重要。

善用各種戰略方式建立強國！

要建立起一個強大的國家，除了擁有強大的武力之外，外交及抓住自己將領文武百官的心也是相當重要的一件事呢！

由於本遊戲的目的是在統一日本，因此判定勝利的條件就有了2種。一是以武力來稱霸各國，另一個就是成為征夷大將軍，將其他大名全部加入你的外交大傘之下。要達到後者的地步就得多向朝廷獻上貢品，不斷地升官才做得到。至於以武力征服他國方面，玩家則可運用忍者的探查來摸清各國的軍事實力，甚至可以暗殺或內應等手段由內部擾亂其國家狀況。使得自己的軍事進攻更加有利。

掌握各種不同的戰略方式將可助你早日完成統一日本的大業。



▲織田軍勝利！目標天下統一！

外交上的指令

外交上的指令因對手的不同而有結盟、威壓、恭順三種選擇。對於強國最好不要硬攻，而要以結盟為主，才不慘遭被亡國的命運。

有關間諜戰

間諜戰就是前面所說的暗殺、偵查敵情、內應等作戰。要進行間諜戰最好用智謀值較高的武將去做；而暗殺的行動除了智謀值要高以外，武將的戰鬥值也要高才能得以成功的。

抓住武將的心

由於你手下的武將能力強弱將決定了你未來國家的前途。因此，論功行賞是有必要的。通常在戰鬥過後的武將若不給予獎賞的話，其忠誠心就會降低。而若論功行賞的話，不但忠誠度會高，武將的氣力回復速度也會增快的。若你不想給錢，也可以給予土地或家寶來加強其能力值等。



▲對於手下的武將多少要行賞讚美。



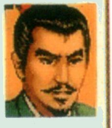
▲偵查若不成功只能得到部份情報。



▲朝廷會慢慢將你的官位提升的。

武將大集合

「秀吉、お前には
3の加増をいたす。
忠勤、更に
励むがよい！」



「おぉ、秀吉
よくぞ参った！！」
この者への処遇を
決めてください



羽柴秀吉
「名物の誉れ高き宝は、一城に勝る価値があるものでござる」

慢慢提昇實力!!

◀對於手下的武將多少要行賞讚美。



卒業FINAL

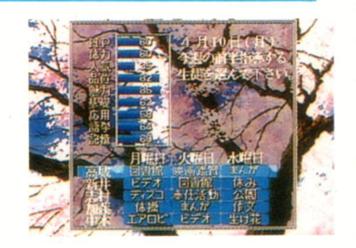
日文：卒業FINAL　　英文：graduation FINAL

Shar Rock	Shar Rock	￥9800	1994年12月9日
1人玩	可記憶3個檔案	16滿未滿不宜	
GRADSAVE（0～2）		929	

男士們的夢想！成爲女校的教師！

大部分的男性一定都夢想成為女校的教師，為了實現各位的夢想，現在「卒業」３ＤＯ版堂堂登場了。採用了其他版沒有的迷你造型和新增劇情、約４分鐘的開場動畫等，使本款３ＤＯ版更具吸引力。３萬２千色的畫面，真實呈現原畫質感，已經有其他機種版的「卒業」的人更不能錯過３ＤＯ版。

玩家擔任的是私立清華女子高中的新任老師，為３年Ｂ班的班導師，受校長指示輔導５位有特殊困擾的學生，你必須適時的給予關懷或管教。而這些學生又正值青春叛逆時期，玩家可要好好動動腦了。



▲好好的安排學習的課程。



◀無論如何從提升成績先做起。

▶利用假日身為老師也要多充實自己。

你想當什麼樣的老師？

老師的５種類型	財力	體力	智力	魅力	說得力
富有型	100	40	50	60	50
體力重視型	60	90	40	40	70
拼命用功型	50	50	80	50	50
熱血型	50	80	30	40	100
花花公子型	70	40	40	100	50



◀一年一度的清華祭誰是最佳女主角？

今天要作什麼呢？



▲做老師的可不能偏坦任何一方哦！

輔導5位女學生開創美好的未來

本遊戲的目的是使5位女生都能有美好前途，為了完成這樣的任務，首先要了解一些條件。

不良少女！！



▲處於疲勞中的中本靜需要休息了。



美需要好好的輔導一下

因材施教是不二法門

▲利用假日身為老師也要多充實自己。

自己的能力也要提昇

高城麗子
10月3日生まれ
天秤座
血液型AB型
165cm
B87・W57・H87
趣味：クルージング

▲最難擺平就是高城麗子了。

身為老師的條件

要指導學生之前，先要知道一些身為老師的條件。條件項目有姓名、生日、血型、性格等，性格有5種如下表所示，不同的性格，教育輔導的手法和成效就有差別，和女生們的性向也有關係，一般來說選擇任何類型都無所謂，最好選和關係較不佳的學生的性向相符的類型。

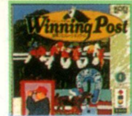
你是屬於那個類型？

知己知彼 百戰百勝

首先要知道每位女學生的特定能力值以使安排適當的學習計畫，要針對各個女生最弱的一環加以補強，可以參考下表來規畫。但學生能力提升了，老師的能力也要提升才行，所以要善用休息假日自我訓練。

學習安排與能力關係

項目	能力	說明
體　み	HP值上升	身體狀況，如果下降就會生病。
體　操	體力上升	運動能力，如果下降會影響體育表現。
面　談	人氣上升	信賴度，下降的話會蹺課。
生け花	品味上升	氣質，如果下降的話就會變得粗俗。
エアロビ	魅力上升	女性魅力，上升太高也很麻煩。
補　習	基礎上升	基礎學力，假日也要把握時機。
問題集	應用上升	數學，可增強邏輯解析力。
作　文	語學上升	國語，可增強語言表達能力。
暗　記	記憶上升	增加記憶。



賽馬大亨

日文：ウイニングポスト　英文：Winning post

KOEI	KOEI	¥12800	1994年9月16日
1人玩	可記憶1個檔案		———
KE WINPOS 1J			32552

你想要成爲一名什麼樣的馬主呢？

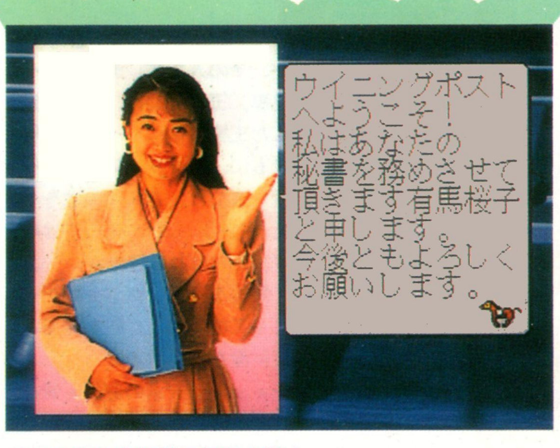
這是一款不同於一般賽馬類型遊戲的作品。在以往的賽馬遊戲中，遊戲賦予玩家的權力並不大，而且就培養一名實際的馬主而言，遊戲所切入的領域不僅不夠廣泛也不夠深入！因此，在真實感上，多少還是有某些程度上的缺憾！而這款「賽馬大亨」之所以迷人，就在於真實感上有顯著的提升！因為，在競馬世界中。要想脫穎而出，成為一位名利雙收的成功馬主，並不單單只與馬匹優良與否有關而已！在成功的背後，尚有許多複雜的人際關係存在。試想，一匹血統優良的駿馬要由何處取得呢？當然是牧場囉！因此，若你與牧場主人的關係惡劣，那麼就算你有再多的錢，相信也買不到一匹駿馬吧！此外，血統優良的馬匹，若是沒有一位優異的調教師來訓練它的話，那麼它也只不過是一匹血統優良、狂傲不羈的野馬罷了！當然，一匹冠軍馬自然也得配合一位馬術精湛的騎師才行。當以上這些條件你都具備時，你才有可能成為馬場上的明日之星！而此款遊戲的宗旨，正是要培養各位玩家成為一名成功馬主所必備的各項能力，也讓玩家能在遊戲過程中，好好體驗一下當一名成功的馬主，其背後的甘苦滋味！

累積當馬主的經驗值

對一名資歷短淺、生澀的馬主而言，要想累積經驗值最快又最好的方法，就是到賽馬場上參觀其它馬主的馬匹比賽！因此，玩家不妨在星期天到競馬場上，買張馬券坐下來參觀別人比賽吧！既可累積經驗值，又有機會贏得獎金，何樂而不為呢？！

培育血統優良馬匹！

就一匹賽馬而言，可能因其天賦的血統，而影響它的表現！血統優異的賽馬得來不易。因此一定要想辦法讓它的優良血統流傳下去！對於牧場經營者而言，這是一件極重要的大事！



▲這位就是你的秘書有馬小姐！



▶替你的馬匹取個可愛的名字吧！

▲你也可以購買馬券來贏取獎金！



神力王國

日文：パワーズキングダム　英文：POWERSKINGDOM

MICRO CABIN	MICRO CABIN	￥8800	1994年6月11日
1人玩	可記憶3個檔案		———
MC PKING（1～3）J			6329

救救被魔王佔領的神力王國吧！

在某個異次元空間裏，存在著一個夢幻般的神秘國度，它被稱為「神力王國」。這是一塊陽光普照、遍地綠野的和平大地，所有的生命皆在這裏安詳的生存著。而統治這個世界的，是一位喚做“愛拉蕾特”的偉大女神。可是，好景不常，某一天，一股邪惡的力量闖入了這裏，並像烏雲般迅速地籠罩了這塊和平大地，到處變得一片死寂！這股邪惡的巨大力量就是「魔王阿茲拉野魯」！為了從魔王手中拯救回神力王國，因此，愛拉蕾特女神賦予戰士格雷姆神奇的力量，以便幫助她完成“拯救神力王國”這項神聖的使命！於是，戰士格雷姆便率領著王國的軍團，一行人浩浩盪盪地朝魔王阿茲拉野魯所占領的「神力王國」出發，一場拯救王國的聖戰就此展開了。而玩家在這款遊戲中所扮演的角色，就是這位肩負神聖使命的軍團領導人戰士格雷姆。能不能收復神力王國，可就全看你的表現如何了!!



▲在序戰時，女神會從旁指導。

持有的能力擊敗怪物

雖然這是一款ＲＰＧ類型的遊戲，不過其戰鬥系統卻是以模擬方式來展開的！如果戰士格雷姆所持有的各項能力值夠高，則可將來襲的怪物們一舉殲滅，而贏得勝利！



◀右上角是戰鬥中的敵我位置圖。



◀戰士格雷姆由沈睡中甦醒了！

充分地運用各種裝備

戰士格雷姆及其他角色的模樣，實在非常討人喜歡。瞧瞧他嬌小的身軀，卻套著厚重的戰士鎧甲，不但不威武，倒還真是有夠可愛呢！像這個樣子，要如何對付可怕的魔王呢？沒錯，所以玩家千萬別忘了要幫他添購各式各樣的裝備，才能提高他的戰鬥能力。在薩卡族的城鎮中，販售著不少的道具，別忘了去瞧一瞧喲！



▲神父的攻擊魔法技—神聖之光！

遊牧民族

日文：ザ・ホード　英文：THE HORDE

Crystal Dynamics	BYS	¥8800	1994年7月23日
1人玩	可記憶10個檔案		———
此GAME檔名會因遊戲環境不同而改變（容量也是）			同左

守護自己的領地，驅逐遊牧民族！

　　這是發生在一個魔法王國的故事。在一個王國主辦的晚餐會上，有一位叫做強席的青年，正忙著侍候王公貴族們用餐。

　　就在貴族們因為大臣講的話而開懷大笑的時候，國王溫斯勒普的喉嚨被食物咽住了。坐在國王對面的大臣明明看見了，卻裝做一副沒看到的樣子。就連其他的王公貴族也沒有察覺到這件事，反而更加高興地交際應酬著。

　　但是，在這群人裏面，有一個人發現到國王正為此事所苦，那個人就是強席。強席漂亮地解決了國王的苦惱，深受感動的國王賜給強席「爵士」的封號和聖劍「克里姆斯瓦卡」，最後更賜給強席一塊領地。

　　可是，那塊土地上卻住著一群以遊牧為業的怪物，這實在是……。強席要怎麼樣才能驅逐遊牧民族、守護自己的領地呢？

　　這個卡匣，一方面是要守護自己領地的角色扮演遊戲；另一方面也是要兼顧到村落發展和財產增加的模擬遊戲。如果你無法好好地治理的話，你的領地可能會永遠被遊牧民族所佔據喔！



▲其他的怪物在哪兒呢？啊！小心！



▲這就是強席最初要去的西姆特平原。



◀村落圖的紅點是被遊牧民族佔據的。

冒險精神

▶小心圈套和障礙物、努力賺錢。

謹慎注意

▲國王：驅逐怪物失敗也不能怪你。

大膽敢行

娛樂殿堂

日文：娛樂殿堂　　英文：THEATRE WARS

HAKUHODO	HAMLET	¥8800	1994年5月14日
1人玩	可記憶1個檔案		———
SC GORAKU（1～2）J			2481

重建沒落的黎明劇場！

這是為了讓玩家體驗經營劇場和演出的樂趣，所新開發出的劇場經營模擬遊戲。

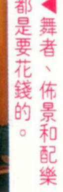
遊戲的主角，因為父親的遺言而經營一家負責累累的破爛劇場，為了重建破落的「黎明劇場」，使戲場的演出成功；從舞者的雇用、舞台背景的設計、配樂的挑選……到秀場的表演，無一不須精心策劃。



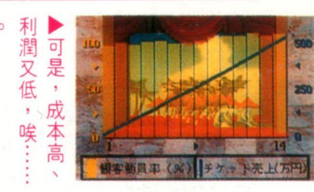
◀可以向哥哥請教劇場經營的入門。

▶票賣完了，終於可以鬆一口氣了。

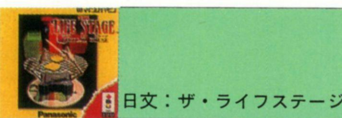




◀舞者、佈景和配樂都是要花錢的。



▶可是，成本高、利潤又低，唉……。



生活大師

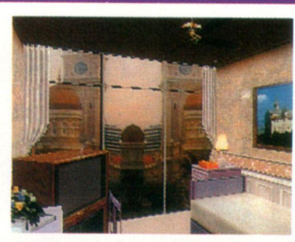
日文：ザ・ライフステージ　　英文：THE LIFE STAGE

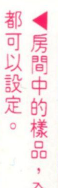
MICRO CABIN	MICRO CABIN	¥8800	1994年3月20日
1人玩	可記憶10個檔案		———
HOUSE（01～10）.LS／ROOM.LS			依內容改變

建造一座屬於自己的家園！

想不想試著建造一座屬於自己的家園呢？這個「生活大師」就是要激發出你的創造力，建造屬於你自己的房間、家園的模擬遊戲。

房間的大小、形狀都隨你自己決定，連窗戶的裝置和室內的擺設也由你設計。建造完成以後，更可以自由地穿梭於各房間之中。嚮往室內設計的你，心動不如馬上行動喔！



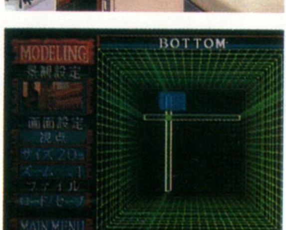


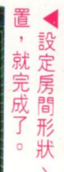
◀房間中的樣品，全部都可以設定。





◀天井、壁、床的建材有多種選擇。





◀設定房間形狀、位置，就完成了。



◀可以選擇窗外是街景或田園等景。



J聯盟足球

日文：Jリーグバーチャルスタジアム　英文：Virtual Stadium

Electronic Arts	EAV	¥9800	1994年11月3日
1～6人玩	可記憶5個檔案		——
JLEAGOPTIONS／（CEAST／WEST）JLEAGUECUSTOM／JLEA			436／128／1864

熱力四射的J聯盟足球盛大登場!!

對於足球迷而言，這絕對是一款能夠令你心動不已的遊戲。它將J聯盟足球賽的那種緊張、熱鬧的氣氛完完整整地移植到3DO舞台上來演出。在遊戲的構成方面，則是原本既存的J聯盟各球隊的選手，以實名在此遊戲中登場！每支球隊皆有16名登錄選手。而每位選手的各項資料皆與真人相同。在比賽中，握有控球權的選手當然是只有一位，但是你卻可以將控球權轉交給其他選手！不論是自己球隊的選手，或敵對球隊的選手，其動作皆十分平衡，因此遊戲進行起來非常有趣！遊戲模式共有錦標爭奪賽，明星冠軍盃賽及淘汰賽等4種模式，不論進行哪一種模式，都能享受到有如現場參賽般的快感。對於運動類遊戲感興趣的玩家而言，這又是另一款值得你前來挑戰的超強卡司遊戲。





▲若不讓球移動的話就無法開賽。

◀生動寫實的超大型比賽看板設計。

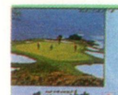


▲漂亮！終於射門成功奪得分數了。



▼SNFRECCE隊的高木選手一直被看好。

▲各選手都在十分和緩的氣氛下參賽。



綠野高球賽

日文：ペブルビーチの波濤　　英文：T&E VR GOLF

T&E SOFT	T&E SOFT	¥9800	1994年3月20日
1～4人玩	可記憶1個檔案	1994年3月20日	
TE PEBBLE 2J		9092	

試試看充滿眞實性的３Ｄ高爾夫吧！

這是ＶＲ眞實高爾夫遊戲中所推出的第一部作品。這裡介紹以下三個連續作品的基本要項。

以在美國西海岸的實際路程為主題，展開了這次的３Ｄ高爾夫遊戲。當然，公開賽（OPEN）、淘汰賽（TOURNAMENT）、得分競賽（MATCH PLAY）等模式，其細膩度及遊戲操作性等，應該能令人感到滿意才是。值得各位玩家一試。



◀ CADDIES的樣子有點裝腔作勢。

▲不幫我把陰溝弄掉嗎？

綠野高球賽 2

日文：マスターズ遙かなるオーガスタろ　　英文：MASTERS

T&E SOFT	T&E SOFT	¥9800	1994年7月9日
1～4人玩	可記憶1個檔案	———	
TE AUGUSTA 1J		9168	

眞實的３Ｄ高爾夫再度出現

此款遊戲在基本的系統上和操作方面大致和前作相同，只不過是此款遊戲的路程變成是在奧加斯塔而已。第二部遊戲有比較簡易的球道及具豐富變化的草坪，以聚集著高爾夫球精英的奧和斯塔為舞台。

這款遊戲把打高爾夫球者所憧憬的路程資料，完全地再度呈現出來，如能眞實親臨當地進行比賽。還有，HELP功能也比前作來得充實，相信玩家必能更輕易地上手。



◀ 慢吞吞會像在休息似的。快打！

▲輕擊球要注意行進路線及強弱。

實感高爾夫

日文：トム・カイトのこれガゴルフだ　　英文：無

Bys	Bys	¥9800	1994年11月18日
1人玩	無	CD-ROM 3 枚組	
———	———		

專為想打高爾夫者設計的教學軟體

現在所介紹的這個軟體並不是打高爾夫球的遊戲。事實上，這是專為想打高爾夫球的人所設計的一套高爾夫教學軟體。

這款教學軟體中，從高爾夫球桿的正確握法開始，到擊球的姿勢、各式各樣的擊球竅門等，在選單中做完所想了解的項目選擇後，便開始進行教學。當然囉，此款軟體由湯姆・凱特擔任指導老師。

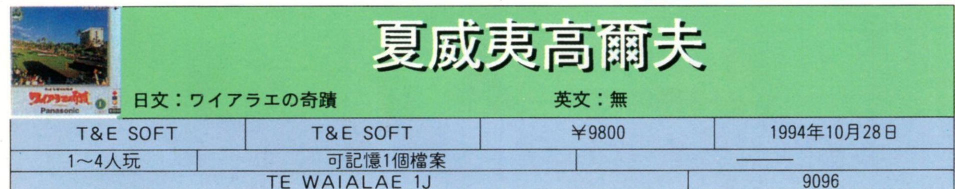


▲這就是傳說中的湯姆・凱特。

▲一般握法通常都不交叉小指。

◀ 選項很多，移動框框做選擇吧！

夏威夷高爾夫



日文：ワイアラエの奇蹟　　英文：無

T&E SOFT	T&E SOFT	¥9800	1994年10月28日
1～4人玩	可記憶1個檔案		———
TE WAIALAE 1J		9096	

來趟具南國風味的高爾夫之旅吧！

這類高爾夫的第三部遊戲的背景是在夏威夷。以美國夏威夷州的歐胡島中的瓦拉鄉村俱樂部為此款遊戲的舞台。基本上的系統和戲操操作上當然還是和前作大致相同。

在此款遊戲的路程中，有南國所具有的獨特低壓強風，會在玩家面前大颳特颳阻擋著。有這樣的強風颳著實在是對玩家有極大的挑戰性。



▲HELP畫面解說照五十音順序排列。

◀ 還是比較喜歡夏威夷這種感覺。

NFL美式足球

日文：NFLマッデン・フットボール　英文：NFL MADDEN FOOTBALL

Electronic Arts	EAV	￥9800	1994年5月28日
1～2人玩	可記憶1個檔案		——
EA JMF94 JAP／EA JMFB94／EA JMFB94 GREATS			172／172／10

令人感動十足的迫力美式足球賽!!

對於美式足球特別熱衷的玩家，你一定不能錯過這款擁有逼真臨場感的運動遊戲，它簡直就像是一場真正的比賽!!因為在遊戲中登場的38支球隊，可全部都是NFL（全美職業足球聯盟）的正式成員，因此，遊戲中登場的選手全部都採用真名哦！不論是進行對電腦戰，或是找你的好友一同來較勁，都一定非常有趣哦！如果玩家能確實掌握遊戲規則的話，那麼這可就是一場以靈活的戰術策略來分出高下，充滿智慧與迫力畫面的動作遊戲了。



◀這位就是總教練——約翰・馬丁！



◀當比賽展開時，會有暗號指示！

▶附有星型記號的選手就是玩家。

宇宙生物遊樂園

日文：宇宙生物フロポン君　　英文：無

WARP	SAN-EI SHOBO	¥4800	1994年8月6日
1~2人玩	無		——
	——		——

男女老少皆宜的３ＤＯ方塊遊戲

將一直掉落下來的方塊排成一列，方塊就會自動消失一列的玩法，就是一般的方塊遊戲。這種簡單的遊戲規則大家都已相當熟悉，而現在３ＤＯ也有新的方塊遊戲登場了。

當然，３ＤＯ的宇宙生物遊樂園不只是把落下的方塊排成一列，使其消失就可以了。還要把方塊排列成各種圖形。只要善加利用這些圖形，就能夠掌握致勝的秘訣。



◀若排成正方形，就會有特殊效果。

除了單打之外，也有對戰型式的雙打，可以讓你和朋友互相較勁。其中最刺激的是，對戰的時候，由方塊排成的各種圖形會相互影響，並波及對方的遊戲進行。

可是，玩宇宙生物遊樂園的時候，可別太認真而和朋友翻臉喔！畢竟隨著時間的流逝，不愉快的事情也就會漸漸淡忘的。

這個卡匣不僅有方塊遊戲，而且還附有３種非常好玩的遊戲。特別大力推薦的是「舉旗大學」，遊戲中的貓本兄是非常非常地可愛唷！你也快來玩吧！



▲在舉旗大學的可愛畫面。

▼舞蹈天國的畫面隨著操作而變化。

▲首先出場的宇宙生物好可愛喔！

▲可以在背景在ＢＧＭ中選擇遊戲。

數字解謎塔

日文：ピーター・フランクル「パズルの塔」　英文：無

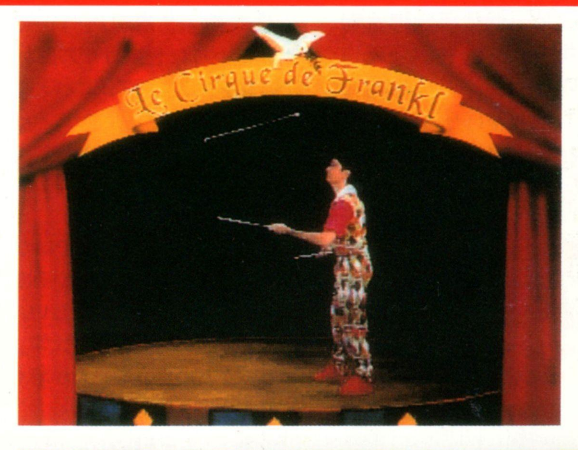
TBS.HAMLET	TBS.HAMLET	￥7800	1994年1月13日
1人玩			———
TBS POP（1～4）J			500

獨特的數字型解謎遊戲

這款解謎遊戲是以由著名的數學專家一比特・法蘭克魯所作出來的謎題為主，能充份刺激玩家用腦，可以說是款風格獨特的數字解謎冒險型態的遊戲。

故事背景是在中世紀的歐洲。在一條鋪上石頭的安靜道路上，玩家被隨著一段管風弦樂所出現的神秘人物帶入謎題世界之中。那位神秘人物就是比特・法蘭克魯。他是在這款遊戲中的一個中心人物。將會出各種謎題來考驗你的頭腦智慧。

在遊戲之中登場的謎題共有十一種之多。最先開始出現的謎題或許你會認為太過簡單，但隨著遊戲的進行，慢慢地難度也會加深。不過玩家也別太擔心，你真的解不開的時候是可以看看一些提示的。多多磨練也就能夠得心應手了，而在你破解了每一道謎題之後，你都能看到一段精采表演動畫呢！

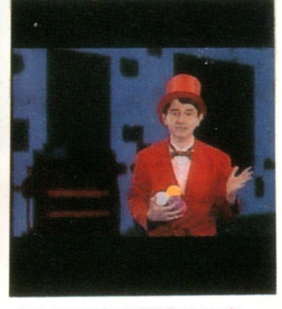


◀華麗的表演動畫。解謎後即可觀看。



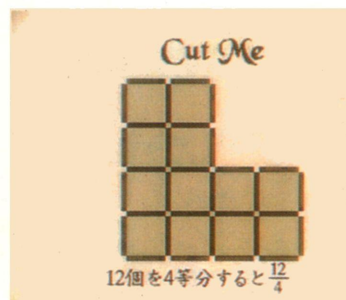


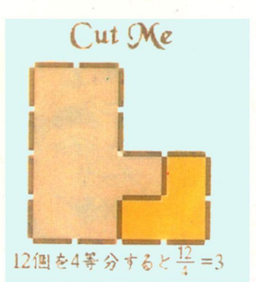
▲遊戲中最多可四人同時登錄。



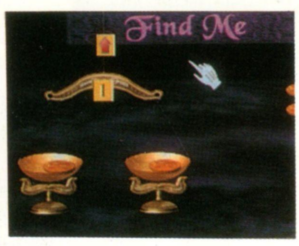
▲在片頭中會登場的比克・法蘭克魯。

▼「切割」問題。到底要怎麼切呢？





◀喔～原來如此。有提示就好解多了。



▲找出四枚硬幣中其中一枚重量不同的。



解謎急轉彎

日文：パラランチョ　英文：PUZZLE

Dynamix	T&E SOFT	￥8800	1994年7月23日
1人玩	可記憶5個檔案		———
TE PRCFG J／TPR（1～5）J			65／4501

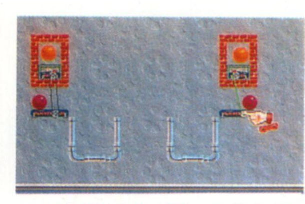
有規矩的解謎遊戲！

這是一個依照物理法則將各式各樣的物件組合起來以達成各種不同目標的解謎遊戲。遊戲中的各種物件都十分有趣，也有可以自行設計謎題的自創模式，可以和朋友間藉此互相切磋，交換心得。

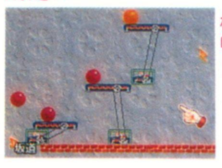


▲各關都有解題目標說明要看清楚。

▲這就是遊戲主主角，先熟悉一下。



▲這是第一道謎題，注意指標方向。



◀這樣的安排是否能正確達成目標呢？

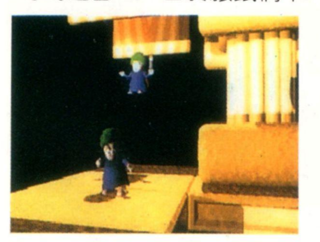
旅鼠總動員

日文：レミングス　英文：Lemmings

Dynamix	T&E SOFT	￥8800	1994年7月23日
1人玩	可記憶5個檔案		———
TE PRCFG J／T PR（1～5）J			65／4501

可愛旅鼠們的大冒險！

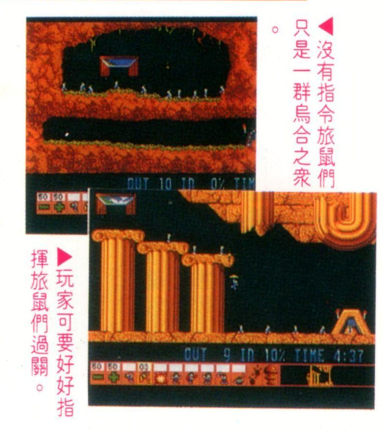
這款遊戲曾在ＰＣ上風靡一時，現在也有３ＤＯ版了，如何能引導旅鼠們平安的到達出口，由於旅鼠們不會思考，就全賴玩家的巧思安排了，玩家必須適當的配合各種指令的運用，使旅鼠們都能安然脫險。



▲這是展示畫面，很有意思吧！



▲在選單畫面可選等級也可接關續玩。



◀沒有指令旅鼠們只是一群烏合之衆。

▶玩家可要好好指揮旅鼠們過關。



立體倉庫番

日文：グリッダーズ		英文：GRIDDERS	
Tetragon	The 3DO Company	¥6800	1994年11月18日
1人玩	可記憶5個檔案		——
GRIDDERS BY TETRAGON			257

不朽的遊戲以全新風貌登場

這是一個以未來的地下倉庫為舞台的冒險解謎遊戲。玩家要隨時注意「グリッダー」的動向，適時的使用各種道具、寶物，並且小心躲避各種陷阱，目的就是要探究出隱藏在地下倉庫的秘密，是個兼具動作冒險的PZG遊戲。



▲在薪津明細下的求救便條意義是？



▲設法控制住「グリッダー」的動向。



◀小心倉庫中的警備機械人。

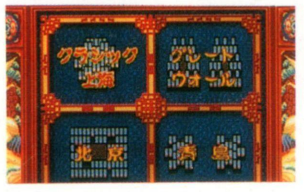
▶拿到倉庫鑰匙趕快尋找出口。

上海萬里之長城

日文：上海萬里之長城		英文：無	
Activision	EAV	¥7800	1994年12月16日
1～2人玩	密碼記憶		對應滑鼠
	——		——

不同風格的麻將遊戲

自推出以來即一直深受玩家愛戴的「上海麻將」終於在3DO登場了。除了原有的正常模式遊戲外，又新增3種趣味功能，以滿足不同玩家的需求。遊戲中用的背景畫面都是用實景取材的，一邊過關還能一邊欣賞風景。



▲有4種不同排列組合的牌型可選玩。



▲可以兩人玩，也可以用密碼接關。



◀這是遊戲畫面，有時間限制喔！

▶山海關過了再向下一關挑戰吧！



美少女雀士

日文：アイドル雀士スーパイSpecial		英文：無	
JELECO	JELECO	￥7800	1994年1月12日
1人玩	可接關	16歲未滿不宜	
———		———	

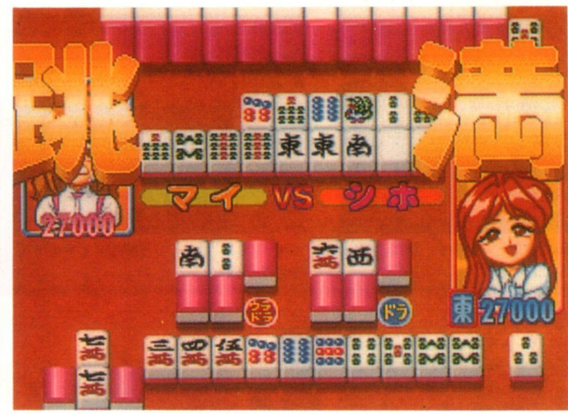
移植自大型電玩的熱門麻將遊戲

14位各配音員的豪華配音陣容，7＋1位美少女雀士的精彩演出，這款美少女雀士遊戲果然來勢洶洶。

不管在人物設定上，遊戲畫面上或是影像品質上均是精雕細琢，絕對能滿足玩家嚴苛的要求。這些美少女雀士個個都不是省油的灯，越玩到後面越是不易獲勝，可是豈能輕易認輸。

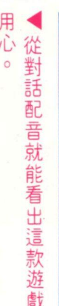
遊戲中有4種寶物，分別是「牌型選擇」、「牌透視眼」、「毀牌密技」、「超級立直」，有了這些寶物，玩起遊戲來就如虎添翼了。

滿貫時令人興奮



▲哇！一口氣打出跳滿貫。





◀從對話配音就能看出這款遊戲用心。



◀充滿活力的新人護士佐佐木留美。



◀變身！終極美少女雀士登場挑戰！





3DO特輯

以下的各問題請在附卡的適當位置上填寫；有了您的合作，才能使我們的下一本書變得更好！

⑴你現在的職業是：①小學生 ②國(初)中生 ③高中生 ④專科生 ⑤大學生 ⑥上班族 ⑦自由業 ⑧其他
⑵最喜歡的遊戲類型：①RPG ②SLG ③STG ④ACT ⑤AVG ⑥PZG ⑦TBG ⑧SPG
⑶請問您玩遊戲的態度是：①速戰速決 ②儘量找時間玩 ③有時間就玩 ④細細品味 ⑤看遊戲
⑷請問您選擇遊戲的考慮因素是：①遊戲種類 ②價格 ③製作廠商 ④內容 ⑤雜誌消息 ⑥經人介紹 ⑦店頭展示（可複選）
⑸每月零用錢：①1000元或以下 ②1000～2000元 ③2000～3000元 ④3000～4000元 ⑤4000～5000元 ⑥6000元以上。
⑹擁有主機：①FC ②SFC ③GB ④MD ⑤MD.CD ⑥GAME GEAR ⑦PC-E ⑧PC-CD ⑨PC-SCD ⑩G.T ⑪SNK ⑫IBM.PC ⑬PC-9801
⑺請問本書是在何處購買的？①電視遊樂器專賣店 ②書店 ③統一超級商店 ④其他
⑻您是如何知道本書的？①雜誌、報導、攻略月刊 ②店頭看到 ③朋友相報 ④其他
⑼請問還有那些遊戲需要我們為您製作攻略本？（請註明機種）
⑽請對本書提出您的改善建議，供我們下一次製作的參考。謝謝！

3DO特輯

尖端出版有限公司・電玩玩味叢書系列004

負責人：黃鎮隆
發行人：陳希芳
總編輯：陳希芳
出　版：尖端出版有限公司
電腦排版：電腦排版室
行政管理：廖桂華
國際版權：許麗容、張雅慧
行　銷：葛麗英、劉宜倫
廣告專員：駱英毅
商　管：蔡崇業
印　務：陳嘉祥
社　址：新店市復興路45號4樓
電　話：(02)218-1582（代表線）
FAX：(02)218-2046
總經銷：農學股份有限公司(農學社)
地　址：新店市寶橋路235巷6弄6號2F
經銷專線：(02)917-8022
印　刷：錦龍印刷實業股份有限公司
地　址：台北縣新莊市五股工業區五工五路五號
劃撥帳號：05622663
帳　戶：尖端出版有限公司
法律顧問：蕭雄淋律師
地　址：台北市大安區師大路86巷15號1樓
售　價：200元
1995年5月初版

新聞局登記版台業字第2680號

寺澤武一「武」

日文：寺澤武一の「武」　　英文：TAKERU

Funproject	Funproject	￥9800	1994年4月29日
1人玩	可記憶4個檔案		——
FP TAKERU 1J		97	

將漫畫完整地搬上３ＤＯ舞台演出!?

玩家是否曾經幻想過在３ＤＯ主機上看漫畫的滋味如何呢？在這款遊戲中所揭載的，正是日本漫畫大師寺澤武一先生的名作—「武」。在３ＤＯ舞台上登場的這款漫畫作品一共分為15章，讓玩家可以一口氣看個過癮。除此之外，在一般的漫畫中，相信一定無法看到漫畫構成的基本資料或是其製作過程吧！但是，這些珍貴的幕後資料，玩家將有機會看到它。因為它們也統統收錄在這款“寺澤武一‧「武」”之中了。其中，原作者就此款漫畫「武」所發表的語錄，也被完整收錄了！由此看來，它還真是一款資料價值極高，值得典藏的作品呢！

▲將漫畫原作的氣氛完整移植！



▲以３ＤＯ舞台展現精彩畫面。

以按鈕方式來欣賞漫畫

這款漫畫作品一共分為15個章節，而每個章節則由40～70幕之間的場景所構成。而每一幕場景則由數張圖像來構成一幅連續動畫。因此畫面應該算是十分流暢！每看完一幕場景動畫後，畫面的右下角會出現一個顯示場景號碼的代表符號，並進入待機狀態。這時只要再押下按鈕，你就可以繼續欣賞下一幕精彩的動畫了！以這種方式欣賞漫畫，相信對許多玩家而言，還真是一種全新的體驗吧！





▲豐富的攝影角度畫面。

故事內容簡介

故事的舞台，是發生在異世界的東洋。而劇中主角「武」所說出的話語，會轉變成“言魂”，當他擊倒敵人，或將傷勢治癒好時，言魂就會變成武的武器或道具了。而這也正是忍者「武」的魅力所在！

選單系統使用說明

當玩家一進入這款遊戲中，包含６個項目的選單系統就會出現！以下就為大家一一介紹：

「Chapter」—玩家可在此選擇你所想要欣賞的漫畫章節。

「Search」—可立即搜尋你所要看的某一幕場景。

「Database—對於此款漫畫基本架構的說明資料。

「BookMark」—可記憶４幕你所喜愛的場景動畫。讓你隨時都能立刻欣賞！

「Making」—作者寺澤先生對其作品的介紹語錄。

「Quit」—欲關閉電源結束時，請選擇此項目！



戰鬥西洋棋

日文：バトルチェス　　英文：BATTLE CHESS

Interplay	EAV	￥7800	1994年9月16日
1～2人玩	可記憶8個檔案		———
BC.SVE			39

感受另一種下棋心境！

這可不是普通的西洋棋遊戲，而是強調真實情境的擬人化西洋棋。不再只是棋盤上冰冷僵硬的移動棋子，所有棋子彷彿幻化成真人在拼鬥著，同樣玩西洋棋，現在你有更人性的選擇。

決戰於方格間



▲雙方人馬就緒即將展開一場廝殺！



▲可不能小看了皇后的實力！



▲你也可以選擇傳統的棋盤模式。



麻雀悟空天竺

日文：麻雀悟空天竺　　英文：無

CHATNOIR	ASCII	￥7800	1994年6月25日
1人玩	可記憶4個檔案		———
CHATNOIR TENJIKV（GOKO／HAKK／GOJO／SANZ）J			5288

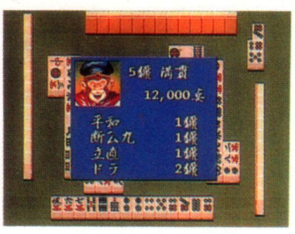
正統的四人麻將！

這是一款純正的４人麻將遊戲，玩家可從三藏、悟空、八戒、悟淨師徒４人中選出一人來與十八個妖怪在方城上一決高下。遊戲中的修業也都很有趣，為了到西天取經，途中要和各式各樣的高手對戰！加油吧！

各路高手齊聚



▲打麻將，三藏師父也不錯哦！

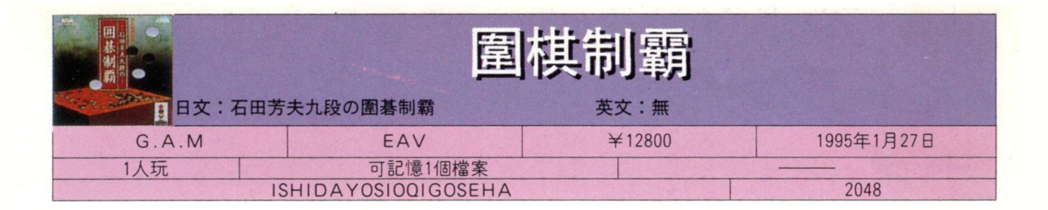


▲哇！看我老孫打個滿貫！



▲這些各國高手都不是省油的灯！

▲這是悟空的修行之旅。



圍棋制霸

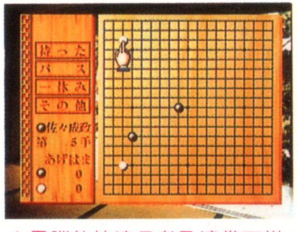
日文：石田芳夫九段の圍碁制覇　英文：無

G.A.M	EAV	￥12800	1995年1月27日
1人玩	可記憶1個檔案		———
ISHIDAYOSIOQIGOSEHA			2048

見識見識圍棋的各種問題吧！

這款遊戲是由圍棋界赫赫有名的九段高手一石田芳夫監修下所完成的一部軟體。本款遊戲當然有對戰，另外還有規則說明模式或過去名人對決之有名棋局再現模式等，是作為研究教學上非常有用的一套軟體。可以說是一部從初學者到上級者這樣廣大的層面的人皆適用的軟體。不甚懂圍棋的人也可以藉玩此遊戲慢慢入手。試試看吧！

▲選項畫面充滿著日本風味。



▲電腦能快速思考及適當下棋。

要審慎的在棋盤上舉放棋子應戰！



圍棋大問答

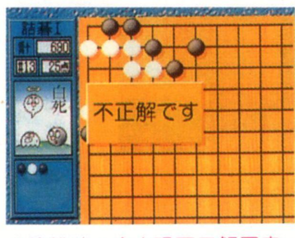
日文：圍棋タイムトラアル・詰碁Ｉ　英文：無

EMATEC	EMATEC	￥9800	1994年8月6日
1人玩	最高得分記憶		———
TRIAL（1～2）／TRIAL 0／TRIAL SET			505／590／21

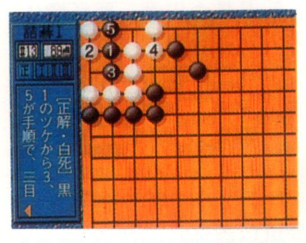
可觀看名局或和名人對戰喔！

這套款體可以說是圍棋的實踐問題集，而不是圍棋對戰遊戲的軟體。為了掌握實力，本款遊戲也包括有適合上級者的內容。

在這個軟體裏，由於直接會在局面上出題，所以要把棋子放到自己所認為正確的位置上去。問題共有400種，除此之外，還有規則入門篇和200題的取棋方法等，藉此可慢慢了解圍棋的趣味。



▲答錯時，會出現不正解圖案。



▲會仔細地告訴我們下棋順序。



柿木將棋

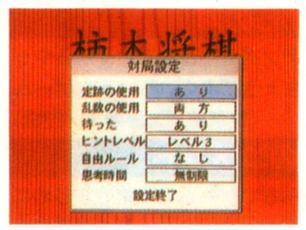
日文：柿木將棋　　英文：無

ASCII	ASCII	￥7800	1994年10月21日
1～2人玩	棋譜記憶		———
ASCII KAKINOKIJ			5372

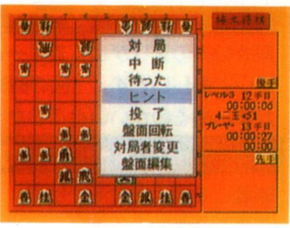
經典級的將棋遊戲！

　　本款將棋遊戲中電腦對手的段數可是相當高的，初學者恐怕不是很容易贏的呢！

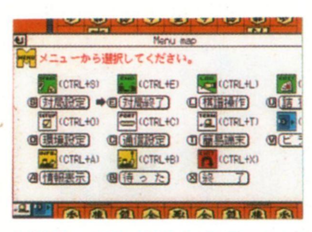
　　另外在遊戲之中尚付有解棋模式。最多可讓你下19手。可以說是一款除了和電腦對手對戰之外，尚可拿來做下棋研究的軟體呢！對將棋有興趣的玩家們可別錯過了！



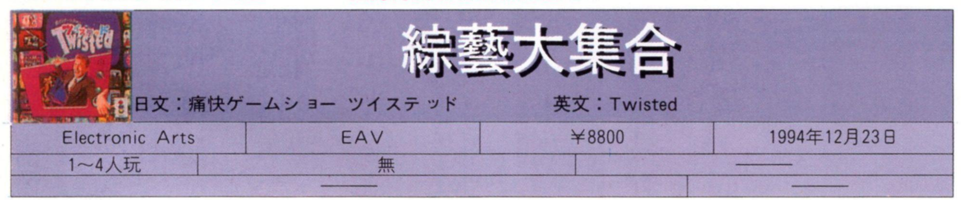
▲對局時有很多設定可調整。



▲好好的切磋將棋棋藝吧！



▲對局一開始有許多選項可變更。



綜藝大集合

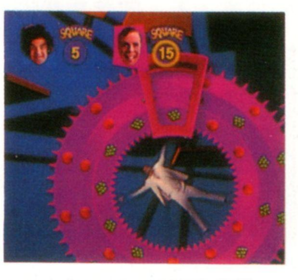
日文：痛快ゲームショー ツイステッド　　英文：Twisted

Electronic Arts	EAV	￥8800	1994年12月23日
1～4人玩	無		———
———			———

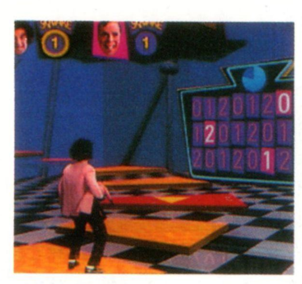
可以大家一同玩樂的遊戲！

　　這款遊戲可以讓你有參加電視猜謎比賽的感覺。最多可四人同時遊戲，而遊戲中的發音部份則改成了日語，配音是由川太一郎所擔任的，真實感做的相當不錯。

　　遊戲基本上是以選數字的方式進行。玩家必須依所選到的數字進行遊戲或猜謎題。謎題雖一般都是以三選一的方式回答，但是難易度是可以調整的。因此不論大人小孩皆可體會到遊戲樂趣。另外遊戲中也有許多動畫可觀看。主持人及參賽者的反應都是遊戲的精采部份所在。



▲到底會在那一格停下來呢…。



▲以選數字方式來進行遊戲。

九星占卜

日文：九星占術による平開運暦　　英文：無

Ariadne	Bys	¥7800	1994年12月9日
1人玩	無	滑鼠付加配備	
———		———	

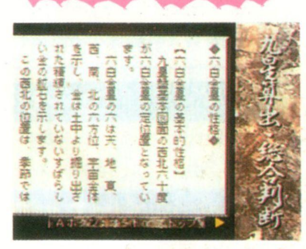
趕快來算算看你今天的運勢如何！？

由日本著名的運命數理學權威一山口純一郎先生所監製的這款九星占術遊戲，讓玩家能夠在自己的家裏，以簡單輕鬆的操作方式，來替自己或家人占卜到西元2001年為止，這段期間內每年、每月、每日的運勢如何？也可占卜相性診斷或方位吉凶。當然，遊戲中也準備了有關九星占卜的詳細解說，讓玩家能對九星占卜有更深入的了解。對於算命、占卜有興趣的玩家們而言，實在是一款值得珍藏的遊戲哦！

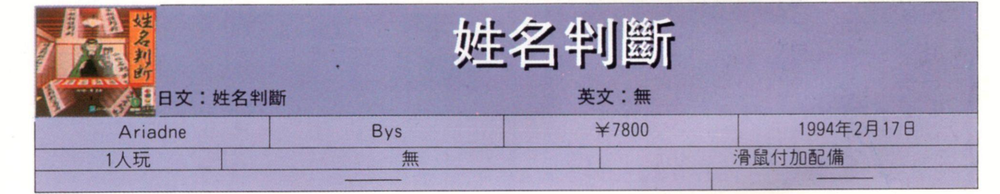
快試試看吧！



▲嗯！到底先占卜哪一項才好呢！？



▲輸入年日，占卜結果立即出現！



姓名判斷

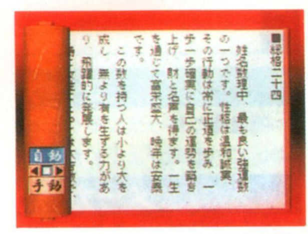
日文：姓名判斷　　英文：無

Ariadne	Bys	¥7800	1994年2月17日
1人玩	無	滑鼠付加配備	
———		———	

由你的姓名即可斷定你的命運！！

同樣由山口純一郎所監製的這一款占卜遊戲一「姓名判斷」，只要玩家將姓名輸入，就可以得知性格如何、基礎運、社會運、中年運、綜合運、環境運以及男女的八字相性或一般相性哦！由於是由日本運命數理權威所監修，因此可信度蠻高的。另外，遊戲除了可判斷個人姓名外，也可由公司的名稱來預估一下未來的經營概況，實在蠻有意思的！除了姓名判斷外，遊戲中也備有命名模式來讓玩家使用哦！當你想為家中飼養的寵物取名時，不妨試試這個模式吧!!

▲輸入姓名就立刻判斷各種運勢



▲這就是有關綜合運的詳解畫面。



塔羅牌占卜

日文：タロット占い　英文：無

Bys	Ariadne	￥7800	1994年1月13日
1人玩	無	滑鼠付加配備	
———	———		

由塔羅牌揭開命運的神秘面紗

這款遊戲是在占卜師山姆・里弗拉監修下所作成的塔羅牌占卜軟體。在這裡有戀愛運、金錢運、工作運及健康運等４種運勢可進行占卜。由占卜師山姆・里弗拉直接占卜，提出建議外，如想更詳細地了解自己運勢的話，還有古代凱爾特十字排算法可以自己占卜自己。本款體也準備著有關塔羅牌占卜的解說。想算算自己運勢如何的人不妨試試此款「塔羅牌占卜」。

不知的未來？



▲這是古代凱爾特十字占卜法。



▲會詳細解說牌所代表的意味。



CD百寶箱

日文：セクレノフーミンのおもちゃ箱　英文：無

glams	glams	￥6800	1994年8月27日
1人玩	無	———	
———	———		

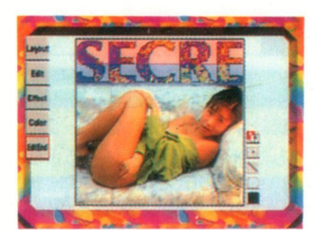
細川文惠迷所不可或缺的遊戲喔！

這是充滿著細川文惠魅力的一套軟體。這是個把自己充當成設計者，而把不明的ＣＤ影片拼湊成型的遊戲。完成漂亮的作品之後，可欣賞作為獎賞的精彩影片。在這裡也準備有收看所完成寫真照的模式，也就是說所拼湊完成的作品會儲存起來，可無限次的再度播放。如果是細川文惠迷的話，應該是一套必備的軟體喔！這勿錯過。

偶像系列的嶄新寫眞型遊戲來了!!



▲可再現所完成過的作品。



▲完成圖。選照片等加上特殊效果。



賽馬最勝法則

日文：賽馬最勝法則　　英文：無

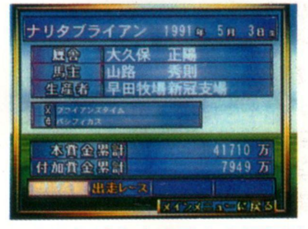
COPYA SYSTEM	COPYA SYSTEM	¥8800	1994年10月21日
1人玩	可記憶12個檔案		——
COPYA KEIBA（01～12）J			453

一款令賽馬迷們瘋狂不已的遊戲！！

雖然在台灣，賽馬並未正式開放，不過卻有許多競馬類的遊戲軟體，讓玩家有機會體驗一下賽馬的滋味。如果你認為這只不過是另一款性質相似的賽馬遊戲，那你可就錯了。由於架構在超大記憶容量的CD-ROM上，因此，在過去十年間有關賽馬的任何資料全都完整地收錄在內，若說這款遊戲是一部賽馬百科全書，實在是一點也不為過！不論是賽馬迷也好，或是現在才開始對賽馬產生興趣的玩家也好，這絕對都是一款值得向你推薦的精典遊戲！



▲可由選項畫面中進入各種模式！



▲由綜合檢索來查看各名馬資料。



魅力歌手

日文：無　　英文：VIRTUAL PUPPET REIKA

KUKI	H.A.N.D	¥4900	1994年10月7日
1人玩	可記憶1個檔案		——
HAND CH （1／3／4）REIKA DATA			（依內容而改變）

親身體驗一下製作音樂的快感吧！

這可不是一般的音樂帶而已喔！它將著名的偶像歌手REIKA的致命魅力完整收錄在內，以真人演出的方式引領你進入科幻電腦的演唱會中。除了欣賞她優美的歌舞外，玩家更可以動手製作影像剪輯或是進行音樂編曲等等，不論哪一種方式。都非常有意思哦！相信當你看見或聽見自己動手剪輯的華麗合成影像及樂曲由電視畫面中播放出來時，那種感動的滋味真是永生難忘吧！當然，如果你只想細細品味，欣賞她的話，不妨選擇由她本人親自演出的卡拉ＯＫ模式（備有英・日語字幕）相信也一定能夠令你滿意！



▲也可以親自動手參予影像編輯！



▲卡拉ＯＫ模式的字幕可自由切換。



墨非法則派

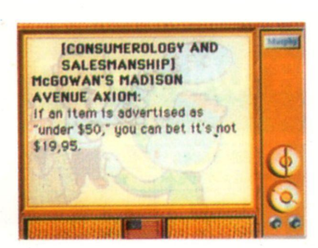
日文：マーフィーだ全員集合　　英文：Murphy's TV

Price Stern Sloan	Price Stern Sloan	¥9800	1994年8月6日
1人玩	無		——
——			——

教你了解墨非法則的遊戲軟體

這款軟體可以讓你了解在最近非常流行的「墨非法則」是什麼東西。除了有英、日兩種語言文字可供選擇之外，3DO版中尚加入了動畫解說呢！有了影像的加入之後，學習的興致也會高一些。如果你英文不錯的話，也可以拿來學學日文呢！





可在遊戲中間接的學習英日言喔!!



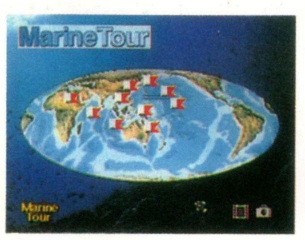
世界大觀園

日文：マリンツアー　　英文：Marine Tour

OFFICE CREATE	OFFICE CREATE	¥8800	1994年8月6日
1人玩	無		——
——			——

可讓你在世界有名的潛水地遨遊

這款軟內包含了世界上100個以上主要潛水點的相關資料。算是一種資料查詢軟體。在介紹之中包含了大量的電影動畫、CG、聲音、解說相當地有趣詳細。如果你想出國潛水的說，不妨先參考這片軟體之中所包含的資料吧！



▲主要畫面。有這麼多的地區的資料。



▲季節平均氣溫資料。連要穿多厚的衣服都告訴你。



▲也有各地區的往返時間資料，以及時差、簽證與否等。



卡通名劇場

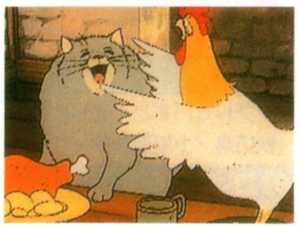
日文：グリム名作劇場		英文：無	
NIPPON ANIMATION	NIPPON ANIMATION	¥1980（名片）	1994年9月2日
1人玩	無		———
	———		———

在3DO上欣賞格林童話卡通

這系列的產品，是將卡通移至3DO播放的軟體。它包含故事說明，分段觀賞的功能，比起傳統的放影機更方便。故事改編自格林童話，題材優良是無需多言，意想不到的是：它很便宜！

在日本，它不到兩千日幣的價格，硬是比同類型軟體便宜一半以上。但由於技術上無法突破，動畫部份的畫質略顯粗糙，是美中不足的地方，看在便宜的份上，將就著看吧。

目前已有「布萊梅城的樂隊」、「韓德爾與葛蕾特（糖果屋）」、「小紅帽」三套故事上市，適合大朋友回味、小朋友體會。



▲這是布萊梅城樂隊其中的兩名。



▲讓小孩也能自己操作的簡易選擇。

童話繪本

日文：平田昭吾インタラクティブ繪本		英文：無	
ELCOM	ELCOM	¥4800	(94.11.3)、(94.12.3)、(95.1.13)
1人玩	無		日、英、法語字幕顯示
	———		———

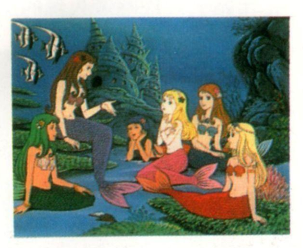
悠游三國語言間的童話世界

在日本畫過不少童話名著插圖的名繪本作家一平田昭吾，作品已登上3DO的舞台。發行中的有「伊索寓言①」、「大野狼和七隻小羊」、「白雪公主」、「三隻小豬」、「人魚公主」及「灰姑娘」等六種。

乍看之下，把一頁頁插圖轉換成電視畫面，是沒什麼稀奇，甚至對3DO來說有大材小用之嫌。但它卻有意外的附加功能——學習三國語言。玩家可自由切換日語、英語、法語的字幕和旁白；既有繪本可看，又有外語可學，寓教育樂的軟體。



▲來，學英語的時間到了！



▲猜猜人魚公主和姊姊們談些什麼？

美女寫真集

日文：バーチャルカメラマンPart 1　　英文：VRTUFL CAMERIMAM

TRANSPEGASUS LIMITED	naxat soft	￥800	1994年2月17日
1人玩	可記憶3個檔案	18歲未滿禁止	
TP VCAMER 1（0～2）J		3064	

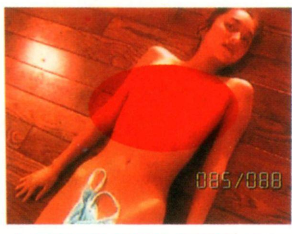
幫可愛的女生拍性感照片！

從現在起，你就是個專業攝影師，到街上去發掘可愛的美女模特兒，玩家們必須設法說服這些女孩子，而且必須拍出好的照片以累積點數，點數如果不夠，女孩子可不會輕易讓你拍照的！最終目的當然是拍裸照！



▲小心說話才能說服成功。


▲拍完生活照，再來就是重點了！


▲這就是拍寫真的極限了嗎？



閣樓女郎

日文：無　　英文：PENTHOUSE INTERACTIVE VIRTUAL PHOTO SHOOT VOL-1

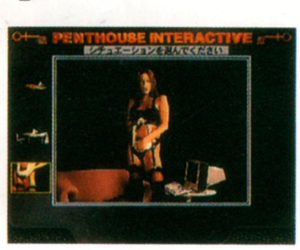
PLI	PLI	￥7800	1994年12月23日
1人玩	可記憶3個檔案	18歲未滿禁止	
PHI1 DATA（A／B／C）		128	

限制級的拍照遊戲！

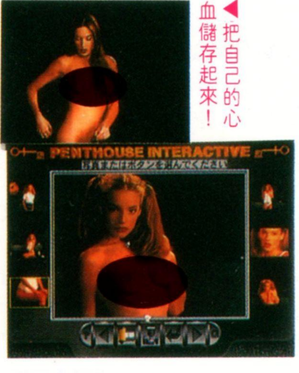
看過閣樓雜誌嗎？沒看過現在可以磨練一下，三位[illegible]艷的噴火女郎，如何才能拍出她們最性感最火辣的照片呢？為了獲得閣樓雜誌社長的賞識，為了成為一流的人體攝影師，玩家們！加油吧！



▲從三位女郎中選一位拍寫真。



▲選擇拍攝的場景吧！



▲把自己的心血儲存起來！

▲再來要拍什麼樣的照片呢！

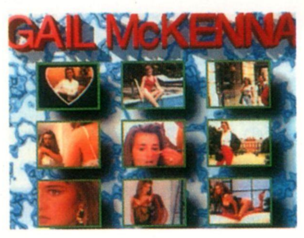
超級模特兒

日文：スーパーモデル ゲイル・マッケンナ　　英文：SUPER MODEL

TRANSPEGASUS LIMITED	DIA PRESS	¥4800	1994年1月28日
1人玩	無	18歲未滿禁止	
——	——		

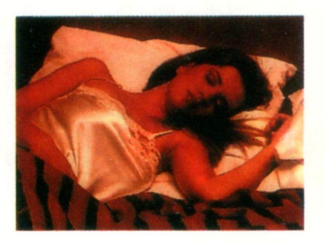
進入性感模特兒的生活中！

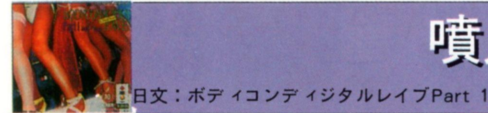
本款遊戲讓你一窺超級性感模特兒的秘密世界。性感內衣秀，香艷裸體攝影現場、私生活大搜秘、所有的性感寫真不一而足，令你大開眼界，此外，還有超級模特兒的獨家專訪、倫敦風情等豐富的激情饗宴。



▲所有項目都等待你的發掘與探索！


▲哇！精彩絕倫的內衣秀。


▲一窺超級模特兒的私人世界。



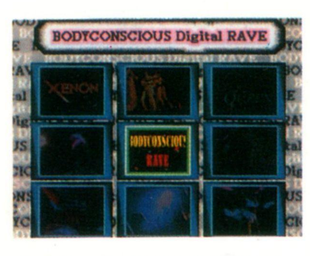
噴火女郎

日文：ボディコンディジタルレイブPart 1　　英文：BODYCONSCIOLS RAVE

TRANSPEGASUS LIMITED	TRANSPEGASUS LIMITED	¥4800	1994年12月23日
1人玩	無	18歲未滿禁止	
——	——		

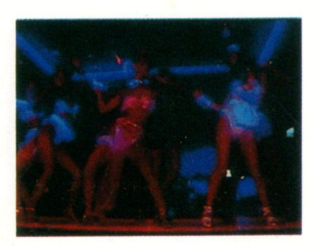
充滿著噴火鏡頭的軟體！

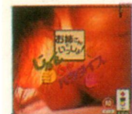
五光十色的舞台，脫衣女郎如痴如醉的狂舞著，激情場面滿點的噴火女郎，體驗一下享樂人生的極致。這款軟體是在迪斯可舞廳實際拍攝下來的，各種精彩的場面，恰到好處的拍攝角度，精彩香艷畫面盡收眼底！



▲選擇喜歡的項目來欣賞吧！


▲浸淫在五光十色之中


▲黑暗中將展現什麼樣的場面？



美女拳

日文：お姉さんといっしょ！じゃんけんパラダイス　英文：無

INTARUS	INTARUS	￥9800	1994年12月16日
1人玩	無	18歲未滿禁止	
——	——		

來和美女猜拳！

說到野球拳，大家應該不陌生，剪刀石頭布，只要你贏了就可以欣賞性感的畫面，可是要贏到把她們全脫也不是容易的事。除了划拳之外，也可以看看衆家姐妹的小檔案。



▲小檔案模式深閨秘聞大公開！



▲哇！贏了！贏了！快脫快脫！



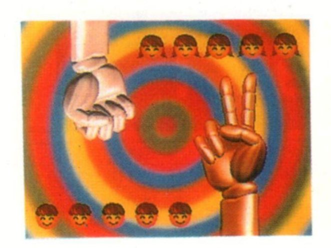


野球拳

SOCIETA DAIKANYAMA	SOCIETA DAIKANYAMA	￥8900	1994年11月11日
1人玩	無	18歲未滿禁止	
——	——		

無法抵擋的野球拳魅力！

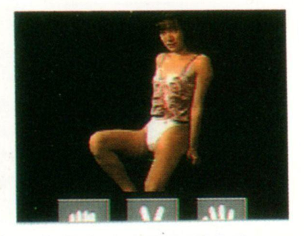
在３ＤＯ上，你也可以見識一下野球拳的魅力，８位可愛的“妹妹”和你玩猜拳遊戲，猜贏的話就可以叫小姐們脫衣服，一次脫一件，如果能累積贏到５次的話，就能讓小姐全脫了，你能夠全脫幾個小姐呢？祝各位猜拳高手早日成功。



▲可惡！又輸了！



▲哇！快脫光了！加油！加油！



▲你看！美女正在等著你！

麻雀狂時代

日文：麻雀狂時代～AVギャル制服篇～　英文：無

Micronet	Micronet	¥9800	1994年7月20日
1人玩	無	18歲未滿禁止	
——		——	

有精采畫面的麻將遊戲！

這是4人版的對戰麻將遊戲，玩家從6位女子中選3位為對手（也可以叫電腦自選），玩家和3位女子展開對戰，半莊終了時如果玩家最贏的話，就可以看到最輸的女孩子的「獎勵畫面」，究竟是什麼樣的獎勵畫面呢？



▲不會玩麻將的人趕快去學吧。


▲這就是獎勵畫面吧！太棒了！

漂亮的女孩
有趣的麻將
雙管齊下!!

NEW NEW NEW NEW NEW NEW NEW

3DO發售中軟體索引表

ACT／動作格鬥

STG／射擊

RAC／賽車

AVG／冒險

RPG／角色扮演

SLG／戰略模擬

SPG／運動

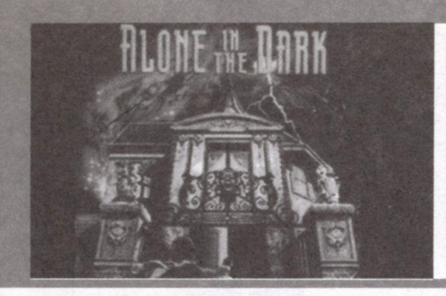
PZG／解謎

TBG／桌上

ETC／其他

Game 3DO 攻略篇

攻略：



鬼屋魔影

（相關記事請見P.54）

●￥7800
●Interplay／PONY CANYON

遊戲進行的基本方式

在遊戲進行前我們先來熟悉和怪物戰鬥的方法。基本上，碰到怪物時用拳擊或者是踢脚方式攻擊它並擊倒它。當然僅這樣便想要過關你一定認爲很奇怪且難以置信。沒錯，攻擊時若無配合著攻擊節奏和怪物之間距離的控制是無法順利過關的。在遊戲開始之初，不妨多利用機會好好的熟練攻擊的方法。但基本上仍應以行動爲主，也就是要盡快的去解開冒險旅途中的謎，以便早日平安無事的脫離險境。

遊戲將從屋頂的房間內展開序幕。在這裡並沒有什麼難解的謎語，也不會有很厲害的怪物出現，所以倒是一個練習各種技巧的最佳場所。所以爲了順利的進行接下的一連串冒險之旅，就趁此機會了解開始的攻略重點並體會冒險進行之要領。

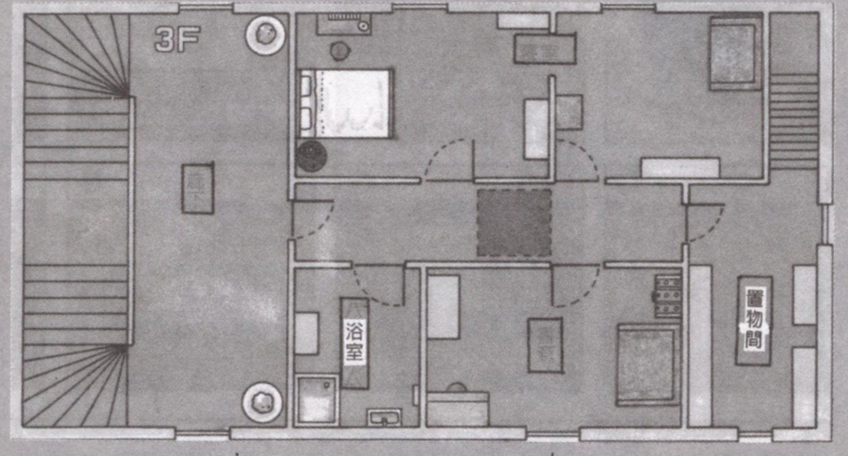
故事從一間電影院內發展起。爲什麼人類總是有著好奇心的進入有著古怪的電影館呢？這款電玩的主人公也不例外的，他滿懷著好奇心的進入了到處都是怪物及種種陷阱的電影館內。



◀簡單的人物造型。

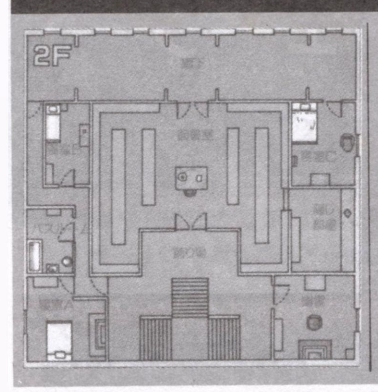
那也就是說，玩家代表著主人公登場了。而玩家所扮演的角色便是要幫助主人公平安無事的脫離恐怖的電影館。

考驗你的第一個難題



①下了樓梯之後，首先在置物間內搜獲弓和油罐等物。記住要搜遍每一櫃子。
②接著在書齋裡的桌上尋得鎖匙一把，並隨之打開門邊的箱子。在箱內你將可尋獲一把軍刀。
③進入寢室內查看。此時怪物出現了。打倒它亦可，閃避它亦可，最後拿起房間最內側上的花瓶投擊它就可收拾它。之後鎖匙出現了，拿它打開抽屜，便可得到2面鏡子。
④在浴室中的急救箱內藏有可恢復體力的寶物小瓶。馬上喝下去或者留做備用都可以。
⑤在走廊最後再次遇到了怪物，此時利用先前得到的2面鏡子，便可以消滅它。

二樓的攻略簡介



從三樓走下二樓之後，大致前進方式如下：

①走下階梯之後走入右側的房間，發現幽靈就坐在椅子上。在房間拿得蓄音機、火柴及火柴箱上拿取到恢復生命力的藥丸。

②在寢室A中的暖爐裡取得筆記並收藏好。

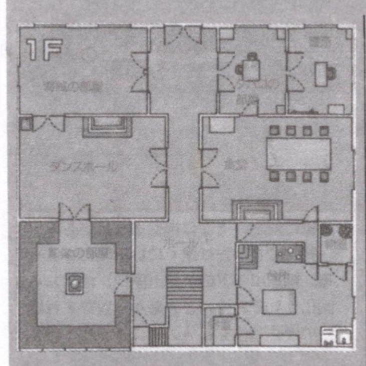
③進入浴室後怪物出現。實力強勁，設法打倒但是要確保水瓶和急救箱不被打壞。

④進入黑暗的寢室B。立即用先前取得的火柴把燈給點亮。置於房內的小型像是用來對付稍后在舞場上會遇見的大怪物。另外別忘了也要拿取書和大力丸。

⑤在寢室C內找出膺品的書和羊皮紙書。

⑥打敗圖書室內的怪物逃出之後，將膺品的書放於房間的某個地方，便可找到通往秘密房間的通路。

一樓和地下洞窟的攻略簡介



一樓裡需要注意的是吸入含有劇毒的煙。

①進入一樓階梯旁有雕像的房內取得3隻弓箭。

②走到廚房，可獲取2把刀子、火柴盒和湯。

③再走到廚房內側的置物間內取得鎖匙、餅干、油罐、樽水和置於鞋內的左輪式手鎗。

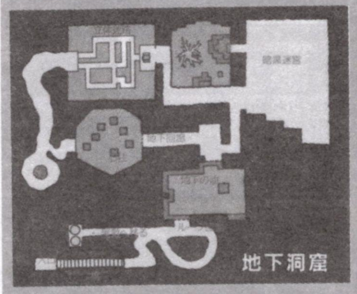
④食堂內無任何寶物存在。不妨試喝湯看看，那是很有趣的。

⑤在房內彌漫的有毒氣體，可以在2樓所取得的水瓶和廚房的樽水來消毒掉。

⑥進入有海賊的房間，用劍打倒它。打倒之後便可獲得一把鎖匙。

⑦最後爲跳舞場。以蓄音機和「死的舞階」令幽靈跳舞但不可碰觸幽靈，再取得軟爐上的鎖匙備用。

結局的地下洞窟



可由此地圖中，去掌握全盤狀況

①於橋正中央時快速通過。就在此時在你脚跟後橋開始崩壞，你再也不能回頭了。

②接下爲一迴旋洞窟，先往右走打倒怪物之後再回來繼續往前推進。

③池塘上有怪物，在未見到之前藉跳躍向前通過。

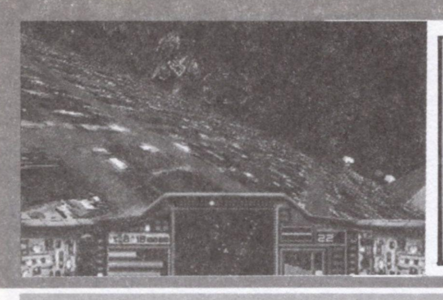
④身高低的怪物大量出現。用劍打倒它們。

⑤跳躍閃避飛石。

⑥當到達寶箱處。內藏有航海日誌。取得後返回館內去吧！不，慢著，將大石橫向押下之後，又出現了另外一個通道。

⑦摸索著到達門邊後，將貴石放下後，最後的敵人登場了？

可藉而體會到鬼屋魔影的恐怖及樂趣喔！



銀河戰記

（相關記事請見P.44）

●¥9800
●Electronic Arts／EAV

前段三大飛行戰區介紹



MISSION1 第一區

這一區的任務很簡單，只要首先聽取空中母艦的作戰指令，然後先發制人的攻擊敵人便可輕鬆通過此區。

MISSION2 第二區

第二區：秘魯

沿地形穿越是最佳攻擊方式。前方盡是山丘，若一見到敵人，別忘了立刻瞄準攻擊目標及來襲之敵兵器。

MISSION3 第三區

第三區：洛杉磯

最初多是山場。一般都會敗在此處，不過沒關係，只要你能掌握補給站位置，想通過此區並不難。



從古埃及文明展開序戰

從宇宙空中母艦聽取作戰指令之後，進入了古埃及文明的皇家之谷，此時雷達幕上開始出現敵蹤，接著激烈戰鬥開始了，在雷射光束滿天飛舞之際，異形一個個的被消滅了。當敵人由後側以雷射來襲之時，別忘了以雷達監視敵人的來勢，並配合時機先行加速後來個大迴旋的將敵機位置反置於自機前面再予擊落。在幾經激戰之後，實力強大的頭目凱依路已在前方等候多時。千萬得要注意的是，若你途中的敵人目標消滅率不夠而直接攻到此處，原來的頭目將增加爲2隻，將令你遭受難以抵擋的攻擊。當然若你能完美的完成途中的攻擊任務，則在遭遇頭目之時，將可簡單的將它給擊斃。通過了古文明埃及區來到了崎嶇難行的秘魯。在這裡要特別注意千萬不可飛離此區範圍外，那可是會使你遭受過大的損害。即使是追擊敵機也莫越離範圍之外。消滅此區最前端的異形後沿著地形來到了拉巴斯，這裡你會發現一大群小目標圍繞著一個不動的大目標出現在你眼前，此時你只要能摧毀大目標物即可使用起連鎖爆炸而殲滅它。途中補給站將會適時出現，但是你會發現，它似乎會因你擊落敵的數目多寡而相對的出現著。當心哦！擊敵率過低時，它可能不太出現，那可就麻煩了。

你熟悉迴旋攻擊了嗎？

由後側攻擊而來的敵人還不少，若你不盡快熟悉迴旋攻擊技巧，你會發現你會迴旋過度而喪失了反擊敵人的先機而置你於不利之地。在採此法之時不妨在迴轉之時一邊注視著雷達幕上的敵人正面位置，在迴至它的正面之前稍微的停止迴旋動作而利用其慣性，巧妙的將自機迴轉至敵機的正前方。若你無法做到的話，將大幅增加你空中纏鬥所花的時間。在通過秘魯戰區之後你將進入頗有難度的洛杉機戰區。在電腦的指示下，盡可能的破壞初時所出現的建築物，爾後竟發現自機的能源已剩

不多，別忘了利用補給站補充能源。補充能源之後，敵人的能源電池體一個個的出現，遭遇它時不妨從各方向的集中攻擊其本體，不論是用雷射也好用飛彈也好，要確實的擊落它。要注意的是即使與它相距雖遠時，它被破壞時碎片仍對你有相當的殺傷力，所以在這附近戰鬥之時要盡力的不要受其爆烈的碎片的撞傷，應力保自機的安全。確實的，能源電池體是非常麻煩的對手，但嚴格說起來，要對付它並不是太難，以漸次的瞄準飛起迴旋而至的它，其確實的給它致命的攻擊即可徹底的消滅它。當然若你仍有強力的防禦能力時，直接往其撞上亦無妨。基本上你得要以愼重的態度對付遭遇的能源電池體，就可順利完全的殲滅它們而安全通過此區。在此區最後之時，將出現雷達幕上顯示不出的補給站，在飛行之時不妨多加注意。

應注意事項

1.通過補給站時，速度不可過快，如此補給成功率才會比較高。
2.愈早熟悉迴旋攻擊法將有助於你較容易過關。
3.所遇見的目標物，全都代表著你應執行的摧毀任務，按下暫停鈕時你將可在螢幕上看到你目前的達成率，而畫面也隨時會因你的達成率高低給你一個評語，所出現的大多是你未達成率高時。一旦出現誇獎你的評語出現時，不妨按下暫停鍵看看你的達成率吧！

後段三大飛行戰區介紹

MISSION4 第四區

和第三區比較起來眞是簡單多了。不妨藉此喘口氣吧！由於很簡單，應可毫髮無損的過關才對。

MISSION5 第五區

第五區：夏威夷

任務爲摧毀敵人的所有雷達。由於敵雷達將不會被你的雷達偵測到，所以過程是緊張而刺激的。

MISSION6 第六區

第六區：烏達哈

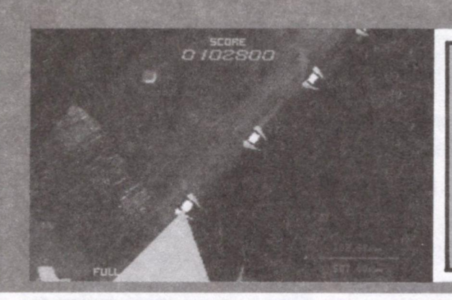
任務爲阻止異形生物的繁殖。且必須摧毀所有的掘削機和產卵所。所攜帶的雷射武器將改換爲核子兵器。

輕鬆的任務區？

一進入英格蘭，隨即碰上了敵軍的運輸機及護衛機群，由於運輸機並不具備攻擊能力，可以盡全力的擊落敵軍的護衛機群即可。殲滅空中目標敵人之後遭遇敵軍的地面運輸車隊，你會發現大舉的往右側而去，此時不妨從右側迂迴的突擊敵軍運輸車隊，並趁其未駛離邊界之前先發制人的消滅它們。這時千萬得記住，可別誤擊友軍的救援直升機，這比流彈更恐怖。若和友軍直升機誤撞之時將使你嚴重受損。還有若是你在途中消滅敵人率不佳時，補給站的出現次數將不多，另外在草原上出現的漏斗形倉庫，打壞是沒關係，但千萬可別用火將其燒盡。摧毀敵人主力砲台之後前進到了夏威夷戰區，新的任務是搜尋敵軍雷達站並擊毀之。此區中執行任務的技巧爲配合時機搜尋敵軍雷達站，掩護友軍和適時擊落敵軍等等。在這裡你將發現敵戰車會顯示在自機雷達幕上，但是敵雷達站卻不會，僅有以目視的方式搜尋才有可能發現敵雷達站。所以在接受電腦指示之後，以地毯飛行方式搜索目標並摧毀，之後，不要攻擊被捕虜的船艦，以左右迂迴的攻擊敵軍的二隻先頭的大型戰艦。途中所尋到的敵軍的雷達站則全得徹底摧毀。不能有任何目標成爲漏網之魚。破壞敵軍雷達網陣地之後，在電腦的指示下馳援友軍的空中母艦凱乃蒂而去。

異形產卵所

最後的攻擊要點爲，侵入有富士電台立體標誌的異形產卵所。要清除產卵所並不容易，雖然它們的反擊力並不強。但是其繁殖再生能力卻十分的強。所以你得一再的侵入漏斗形的建物中，愼重的且徹底的消滅所有的異形生物及其生產出的異形卵才可以順利的完成任務。



星際大戰

（相關記事請見P.38）

●￥7800
●NAMCO／NAMCO

動人心弦的星際大戰電玩

這是一款由業務型電玩所移植的軟體，逼真的３Ｄ立體場景，流暢的設計編排和緊張刺激的過程，乃至於令人驚奇的立體音效。使得它具有相當的魅力。從今天起，我們將以連續的精采圖面，介紹主要的攻擊技巧，玩家的你，不妨熟讀並在遊戲過程中，可加理解敵人出現的態勢，相信在你的智慧之下，很快的你便可以輕鬆之姿充分的享受此款立體高傳真、精采過癮的射擊電玩遊戲。

朝目標的奧庫多巴斯前進

首先要注意的是，在途中以雷射來襲的敵機。還有你可以自機的雷射武器消毀敵人的飛彈和能源爆彈之攻擊。僅有在遊戲開始之初，以雷射、飛彈來襲的敵機並不多，所以要通過此戰區並不困難。希望你可在抵達時空區之前能毫髮無損的安全前進。雖然此時無法擊落敵軍主目標的科曼達，但你每以雷射打中它一次，便可獲得分數１百點。到底小行星帶之時，幾乎相同的當自機一靠近小行星時，設置於小行星上的砲台即立即對你攻擊，此時可以雷射還擊打落敵砲彈並擊毀砲台。而要注意的是敵護衛機編隊攻擊。



一看見紅色異物立即將其擊落。

出發後先右後左的各２架敵機。

砲火猛烈的敵艦隊

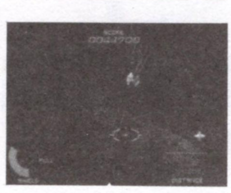
通過小行星帶之後立即遭遇敵軍艦隊，看見敵機後盡可能在未接近你時於遠處將其擊落。此時敵的飛彈戰艦將不斷的以飛彈對你猛烈的攻擊，所以你必須早點設法將飛彈戰艦擊毀，以免遭受過多的損害。另外你可以擊落敵軍的運輸艦以快速累積你的分數。不久之後，當你前進到建造中的敵人工事區的時候，突然間敵人的攻擊變為十分激烈。不但有紅色的敵機和青色的敵機以加農砲和雷射對著你不斷的攻擊，工事上設置的砲台也對你施以綿密的砲火攻擊網。

往奧庫多巴斯之路

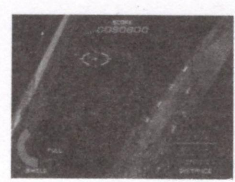
在沿著溪谷地形飛行前進之時，要防禦並還擊由砲台攻擊而來的能源彈，並毫不留情攻擊向著你來的敵機群。在建築物群上方的砲台群，則要趁其雷射砲火襲來之前全部摧毀之。



◁四架的敵機編隊，攻擊力強大。



◁以左、右、中的順序攻擊目標物。

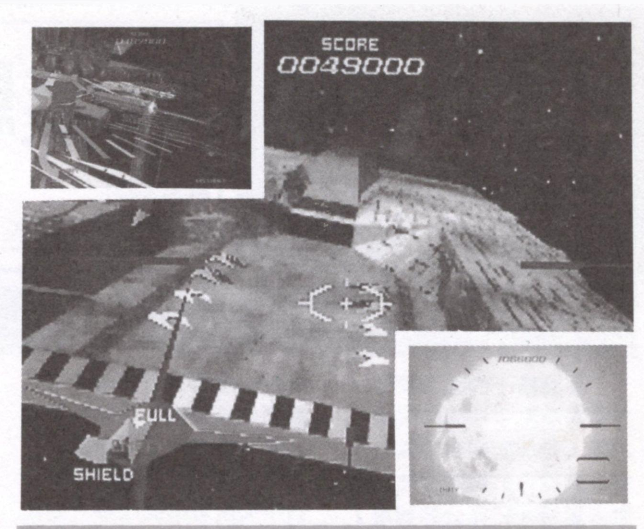


◁間歇攻來的敵砲火。

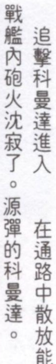


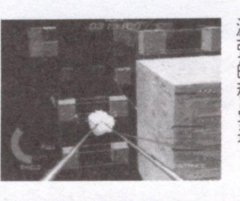
◁注意，黑色能源彈的速度很快。

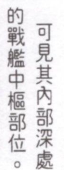
在遊戲過程中，敵軍的紅色戰機，青色戰機及砲台將不斷的向你展開綿密的各式炮火攻擊，若你未能即時的採取適當措施並予以致命的還擊，那就將令你陷入非常不利的情況之下，甚至讓敵軍把你的戰機給擊落。而攻略的要點則為，以不受損為原則下，優先的擊落攻擊著你的敵軍，接著則利用空檔，儘快的摧毀在視界範圍內所出現的敵軍目標，那麼要完成任務便不難了。



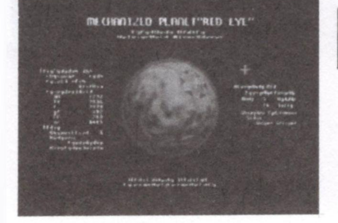



追擊科曼達進入戰艦內砲火沈寂了。


在通路中散放能源彈的科曼達。


可見其內部深處的戰艦中樞部位。


破壞中心部的每一個突起物。



擊毀科曼達成功的返歸母星

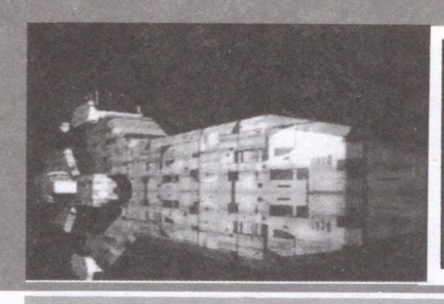
在到達奧庫多巴斯之前遭遇到攻擊而來的敵軍編隊艦的時候，千萬可別疏忽大意。否則你將面臨難以應付的無情火網之下。當你好不容易的到達奧庫多巴斯之後敵軍的巨大戰艦將出現，由於體積過於龐大，非得破壞其內部才有可能摧毀它。但首先要殲滅在其周圍的殘存敵機，之後追擊科曼達的進入戰艦的內部並繼續的往其中心部份推進，這個時候設置於戰艦內部的各個砲台，將不斷的向著你施以無情的砲火攻擊，為避免麻煩在你一發現有砲台出現時，不要猶豫，先發制人的立即摧毀它們。此時多利用雷射來攻擊的話，或許會很輕鬆哦！

最後攻防戰在即

一路沿著戰艦的內部到了中心部位，此時若你的防禦力還剩有五分之一以上的話，理論上你不須續關就可以完成此關的任務。不久之後你將正式的和科曼達展開最後的決戰，決戰之中無可避免的你至少會被科曼達擊中３至４次，但是別擔心，應可順利的打敗它的。最後裡，只要你能靈活的應用飛行技巧及攻擊要領，在一番猛功之後，科曼達終於化成一團火球的被消滅了。


◀脫離戰艦往宇宙飛去的科曼達。

在經過了這一連串的驚險惡戰之後，自機和友軍戰鬥機群，得以平安愉快的踏上返回母艦之途。在結束畫面進行之時，你所見到的就是僚機的戰鬥機群，其中各戰機間似乎在互相道謝著，感謝由於彼此間的互相合作與掩護，才讓大家得以安全完成任務而返航。



重裝騎士

（相關記事請見P.45）

●¥8800

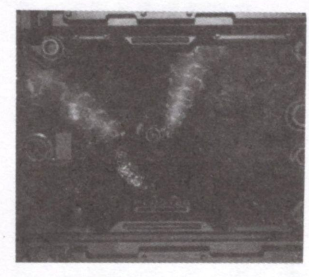
●ENKI／PACK IN VIDEO

電影手法的華麗面

重裝騎士的畫面設計，充滿著電影手法的精采畫面處理，是那麽的令人深感震憾，有迫力的特殊音效更是令人驚奇。它充分的利用了3DO的畫面處理能了，營造出立體且逼真的動人臨場效果。再者，此電玩的系統設計，安排了可2人同時合作進行戰鬥任務。在配合無間的默契之下，可讓二名玩家愉快的分享太空戰鬥的樂趣。

由小遊行星帶開啟的大戰

在小遊行星帶後側，火星淸晰可見。途中必須穿越飛來的隕石群的細縫，除了要閃避由正面而來的隕石群也要躲開敵機的直接衝撞。在初時出現的隕石雖然十分的堅硬，但仍舊可以將它擊碎的，所以只要謹愼的飛行且對應，想必可以完美的通過此地帶。穿過了小遊行星帶之後是體積稍大的小型行星，從這裡開始便有許多敵機會以飛彈對你攻擊。此時你要以雷射對付來襲的飛彈群，但是即有你快速的以瞄準具的瞄準飛彈，可能無法完全擊落全部來襲的飛彈，所以一般得先行將準心置於畫面中央附近，在發現敵蹤之時，便立即以雷射連續攻擊之。連續發射時配合準心對中央附近迴旋瞄準，如此一來，不久之後應可收拾所有的來襲敵軍。

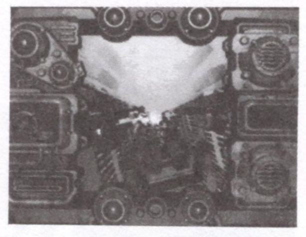


▲ 以小遊星帶為背景的舞台畫面。

殲滅敵軍之後，登場的舞台為小行星上的溪谷地域帶，由於可移動空間有限，所以敵人也只會在畫面中央處出現。此時不但要適時擊落它之外，還要防範被它們直接撞上。

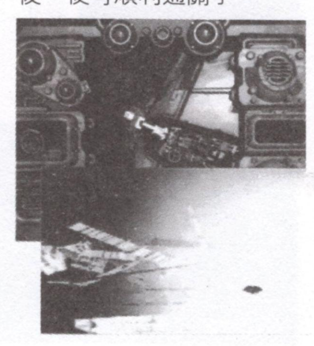
通過溪谷地帶之後朝著敵主力戰艦雷神號側面突襲前進。此時後方有2架敵艦接近中，並將在到達畫面中時用飛彈攻擊你，希望你能夠在它們集結至畫面中央之前能夠擊落它們，在後段中將會有了敵機同時出現並以飛彈攻擊你。

決戰敵主力戰艦雷神號



▲ 優先的破壞所有的雷射砲台。

在這第一區作戰任務的最後，是要打敗且擊沈敵軍的主力戰艦雷神號。在戰鬥過程中要多加善以利用加速器的切換使用。當你進入了雷神號戰艦內部之後，盡全力的摧毀所有雷射武器發射口，若你在一定時間內未能徹底破壞它的話，就對你相當的不利了。當然囉！順利了擊沈敵主力戰艦雷神號之後，便可順利通關了。



武器系統

自機上裝備有雷射加農砲和爆裂彈等 2 種武器。其中的雷射加農砲配有自動鎖定準心瞄準具，所以在二人同時玩時，在畫面上將可看見 2 個準心。而爆裂誘導彈則在一人玩時最多可向 4 敵機攻擊，但是在 2 人同玩時則無法使用。



◀夜景相當美，但是小心流彈。

▶從後面攻擊而來，真可惡！

接下來我們將逐一的解說到最後的舞台為止的攻略要點。其實敵軍的來襲型態大致上有其一定的態勢，只要你不要過於慌忙，應可順利的達成任務而過關。基本上，敵軍幾乎是先會往畫面的中央部位集結，然後再分散開對你攻擊而來。因此你要隨時的將準心指向畫面中央，只要見到紅色的飛彈即立刻擊落它。由於這些敵機還挺麻煩的，在遠距離時便一舉的殲滅它們吧！



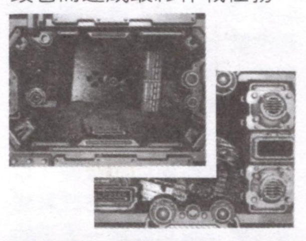
當遭受多數敵人從尾側追擊而來時，爆裂誘導彈是最有效的攻擊法，如何的在激戰之中配合適當時機施放爆裂誘導彈，是此關重點，如能熟練此攻擊技巧將使你可較輕鬆的通過此關。但是若稍微未掌握時機的話，會遭致敵人的致命總攻擊。若真如此的話，事不宜遲的趕快切換成雷射武器防禦及攻擊來犯敵機。

威力強大的敵軍

在第二戰區的山岳地帶中新敵人陸續的出現，它們的威力遠超過上一戰區中所出現的敵人。突然間自機降落地面了，並且以跳躍的方式由上往下的攻擊敵軍。在此戰區中向你衝撞而來的敵機數，大幅的增加了（紅色敵機）。若能判斷正確的不被其撞上，並優先的擊落它們，其他的敵機便不可怕的了。順利的進入第11關後，頭目級的對手登場了。攻擊目標為頭目的發光部位，而且僅可以雷射攻擊。在這裡敵頭目的攻擊能力非常的強勁，除了對其展開快速的攻擊以外似乎無其他方法。二者同時的以高速連發模式強力的攻擊，以合作方式打敗它之後，繼續往第 3 戰區前進。

最後的決戰

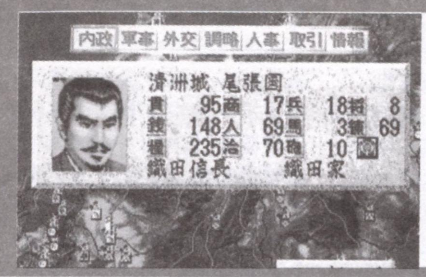
從此戰區開始，進入了狹小的地下空間展開了激烈戰鬥。此時所出現的敵人左右搖晃的移動著（忽而張開忽而關閉著的敵人），頗難對付的。由於這裡是由許多管子錯縱複雜的組合而成，所以空間十分的狹小，但必須在這裡殲滅出現的敵機。第16關中，頭目級敵目標又出現了。集中攻擊其中央部位發著黃光之處。每擊中強處時便會爆出青光，故可確定它受損了否。動作要快，否則會遭其雷射反擊及二個丸狀物同時打向你，此時莫猶豫的摧毀之。最後的階段裡，最終的目標物出現了，它的周圍怖滿了護衛的砲台且徐徐的呈邊開著又邊閉著的迴轉之姿，於其上下的六角部位，將不斷的以鋼丸彈對你攻擊而來。而我們的主要攻擊目標為中央球體部。因在閉合時無法打中，所有要趁其張開之際確實的攻擊球體部位，才可以順利的擊毀它而達成最終作戰任務。



無敵的戰鬥技巧

在第17關時有一種特殊的無敵戰鬥技巧。那就是，當敵人逐漸的飛向你之時，暫時不必理會它們。只要集中精神注意效果音聲和畫面右側上的黃色燈即可。首先將能源注入爆裂誘導彈上，並持續至聽到鏗鏗之聲響且達成全能量發射狀態，此時黃色燈亮，而在黃色燈亮的瞬間發射爆裂誘導彈。若能充分的掌握發射時機，則你將發現可以輕易的殲滅所有的敵機。

（相關記事請見P.66）



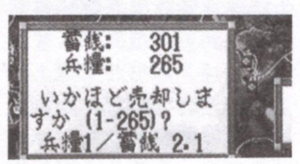
信長的野望 霸王傳

●KOEI／KOEI ●￥12800

深謀遠慮是致勝要訣

光榮是一家衆所皆知擅長製作ＳＬＧ電玩軟體，這一款電玩「信長的野望、霸王傳」，就如同其「三國誌」系列ＳＬＧ電玩一樣，是一款絕對精采成功的遊戲軟體。簡而易讀的視窗，流暢的故事情節安排，完美的操作系統，再加上３Ｄ立體的畫面處理，哇塞！這一個連聽起來都令人覺得不可思議的傑作，你該不會想錯過吧！現在，就先藉著我們的介紹，讓你了解一些基本的技巧，之後就得靠你的智慧，取代主人公的角色，完成戰國時代男兒想功成統一天下的春秋大夢。







以內政塑造強國

從遊戲開始之初，不論是任何領地，其國力狀態大多是不好的。所以首先得要調整各城市的狀態，要如何的來發展城市使之蓬勃有生氣呢？就讓我們來試練各種基本政策的操控指令。第一件要事為採用高能力的家臣以最快的速度提高自己的國力，因為這是讓你走向霸王之路的最佳方法。至於其他領地內的城市，一樣的要運用謀略開發其商業價值，即使其商業價值不高也沒有關係。因為只要能增加年貢物的收入的話，就可販賣兵糧的來增加積蓄之財富，甚至可以增加家臣所擁有的智慧與能力。

但是，倘若城內的治安不好的情況下則要特別的注意。因為治安度若不好的話人口將不會增加，當然的連帶影響了收入，所以治安度雖勿須維持在最高點，但至少要設法維持在80～90的程度上才可。

富國強兵為統一天下的要點

僅利用內政指令是無法有效抵抗敵人勢力的。比如說，雇用兵士需要花錢。維持盛大軍容也必需有驚人的開銷支出。胡亂隨意的增加兵力，沒有訓練的話也只可稱是烏合之衆，並沒有任何作戰效益。因此要設法建立一隻最少限度的兵力，並經常的以訓練手段增強作戰能力，並配備以適當的武裝，使之成為一支可被統率的精銳部隊。當然若能配備以更精良的武器裝備，那麼更是一支攻無不克的百萬雄師。



有關武器裝備工事，是非得用交易方式購得馬匹和鐵砲等物品不可。也因此在遊戲開始時，因領地的商標價值尚低，故無能力購買高單價的武器裝備以武裝所有的兵員。所以此時先不要武裝兵員而日後再行補裝。但首先不妨先行徹底訓練兵士提高其作戰能力。而在進行訓練之前，先決條件為先得整頓一下領內的兵力狀況。

擴充兵力須知

雇兵指令是擴充兵力的方法，每當你以此法補充兵力之後，最好將其訓練度以訓練手段歷練至最高點。但要切記的是，若你雇用的兵員過多，或者是在精兵中混入過多的雜兵，將大幅降低軍隊的訓練度而嚴重的影響戰力。

在遊戲過程之中，各種謀略的靈活運用，是使你順利取得天下的重要因素。譬如說家臣的配置是很重要的一點，需要花點腦筋想想。和敵軍相隣不遠且相互對峙之處則配置予戰鬥力高的武將，而支城的城主則配置予野心較小的武將。至於軍師方面，則任命其政治力加上戰鬥力達150以上的家臣最佳。因為以該武將的種種能力，將可充分的發揮其輔佐的能力。舉個實例來說，在織田信長的場合裡，聚集有著無數的賢能家臣，其中有一位擁有最高的政治力，那就是羽柴秀吉。當他來求職時，不要猶豫的馬上任命他為家臣，因為他日後會成為最棒的軍師。

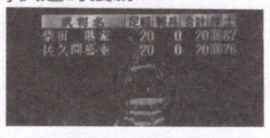
以先發制人的必勝法戰鬥！

佯攻突擊法和迂迴突擊法是常用的有效作戰方法，熟練之後應可助你擴張領土進而使你在戰亂之中一舉成名。

在和友軍協同作戰之時要先行了解各勢力情報。比如兩軍的兵力和軍糧等的情報要弄清楚。否則有時會造成援軍和同盟軍因無糧到不了或者是援助而至的僅是烏合之衆等等。接著亦要了解敵人接近後的部隊情報。也就是要明白敵軍的訓練度、士氣、武裝比例和兵員的教學等等。如此一來，即使兵士數相差過多，但因你所訓練而成是精銳部隊，在狹路相逢時仍可輕鬆的以寡擊衆獲取勝利。

部隊向前行進時，前鋒攻擊力較後翼強。要多利用此現象。譬如說莫總是和敵軍打爛仗，不妨利用時機對其總大將展開集中攻擊，那是較有效果的。

攻向敵領地時，大多是由野戰轉向攻城戰，因為攻城戰時敵軍大多是精銳之部隊，那麼一來攻下城市需花費相當的時間，所以不妨在野戰之時先行將敵軍兵力大幅的殲滅，以利你在攻城戰時快速的獲勝。



以論功行賞增加家臣忠誠度

這款電玩中最特別之處是設計有論功行賞的制度。也就是針對有戰功的家臣來封賞賜地等的獎賞。但在遊戲之初，可別亂封賞采邑給家臣，那將會嚴重影響國庫的收入，而陷你於不利之情況之下。

還有要注意，在會戰後俘得的武將，在任命為已用後忠誠度很低。為了增加其忠誠度値，不妨多利用論功行賞給予充分的褒賞。但是每次的行賞可上升的忠誠度是有限的。

因此不妨每三個月進行一次論功行賞。除了對戰爭中有著大功勳的家臣外，都要給予適當的獎金和感謝狀以褒揚。

勳功10點左右的家臣，給予獎金和感謝狀即可。而勳功在20～30點程度的家臣則要封賞采邑給他們。有時候偶而會有在戰爭中單鎗匹馬勇猛建立奇勳的家臣，其勳功高達60以上，封地給他亦可，或者試著以「一字拜領」感謝狀褒揚。應該可抵消其勳。

家臣，除了政治了和戰鬥力之外，也具有相互容忍的相屬性。所以有時即使給予一些賞賜，因相屬性不佳的緣故，忠誠度並不會提升起來。另外可能的原因則為該家臣的野心過高但能力卻不夠之故。

突擊法簡介

A.佯攻突擊法

①使用時機：在攻擊敵主陣營時，敵人的防禦態勢會隨總大將的方向而變，但不會反擊。

②平行移動軍隊，引誘總大將朝向側面之後立即迂迴正面再突擊。

③反覆使用②所述，即可很快的轉變成有利戰局。

B.迂迴突擊法

①運用 2 隻部隊，以前方部隊引誘敵軍注意，而後方部隊則悄悄往後退去。

②在敵人全力注意前方部隊時，調動後方部隊迂迴繞至敵人後側夾擊敵軍。



D之食卓

恐怖緊張懸疑之作!如何解開重重謎團?

●STORY故事大綱

內容描述1997年在洛杉磯綜合醫院突然發生了一場瘋狂的殺人事件，而兇手竟然是平日最受人敬重的院長，在發狂後射殺了數人，並挾持了院中的病人與警方對峙著。

而院長的掌上明珠——「蘿拉」在得知這件慘劇後，連夜驅車趕到了醫院，並企圖進入院內見父親一面。不料一踏入醫院，就突然異光一閃，而被移轉到了一座充滿中世紀的古堡之中……



●遊戲開始

①初期寶物

1. 懷表—表示目前時間，遊戲開始時爲凌晨３時，若到了凌晨５時玩家尚無法解開所有的謎，則宣告GAME OVER。
2. 化妝粉盒——可在遊戲中提供線索和提示，但每次使用後會產生裂痕，使用３次後便會完全破裂而無法再用。

第１　ZONE攻略流程

- ●先往２樓，拿取抽屜Ｉ的白紙，並拿到１樓飯廳中使用可得到獲取「龍頭鎖」的情報
- ●再回２樓，以開啓抽屜Ⅵ後再開Ⅱ的順序可得到「龍頭鎖」，並至壁爐中取得一把「鑰匙」。
- ●拿鑰匙打開１樓Ａ密室的門，入內開寶箱。號碼爲78，前一數字代表後一個位數調到後將再跳幾格，因此您可能必須在10位數調到７，個位數調到１。



要查看懷錶

◀主角最初所擁有的道具，可看時間。

- ●開啓後可拿到一枚「戒指」，帶著它往Ｂ。
- ●在酒桶處使用「龍頭鎖」關閉機關，就可以下樓了。
- ●下樓後在門前使用「戒指」，即可通過第１ZONE。

第２　ZONE攻略流程

- ●到怪畫前調查可得到開門線索
- ●旋轉轉盤將「鹿」調至正對畫面即可開門進入胸像房間。

恐怖！



「D之食卓」簡單OK破關說明

●進入後先往密室內取得「金鑰匙」，接著先回怪畫房間。

●使用「金鑰匙」開啓書桌抽屜可拿到「書」一本。

●回胸像房間，將書放至書架上即可離開第 2 ZONE。



第 3　ZONE攻略流程

這個區域其實並不會很複雜，只要先將旋轉圈數和到達地點了解清楚，再按順序一一前往即可輕鬆破關。

●先往鐵甲武士處打倒武士。（依畫面顯示按方向鍵或A鍵），可得到「寶劍」一把。

●此水池・雕像處，以劍開門後上樓，可看到星座儀獲知雕像按鍵線索。

●接著到水池旁 2 個雕像處各按下一個色鍵，右邊水瓶座按下淺藍色鈕，左邊射手座則是壓下綠色鍵。如此一來，另一處寶箱將會被水沖上來浮到池邊。

●前往「玻璃室」使用「手鎗」即可打開一條通路，離開第 3 ZONE。

第 4　ZONE攻略流程

●進入後一直往前走至盡頭，可見到主角父親又出現說話。

●往回走至走道中央時（如圖示）調查，將可進入齒輪房。

●將 2 個齒輪調整至圓孔對準紅點，就會出現通往最後地點的通路。

●在最後地點可以見到院長，在他一番談話後，千萬不可向前移動，要使用「手鎗」。

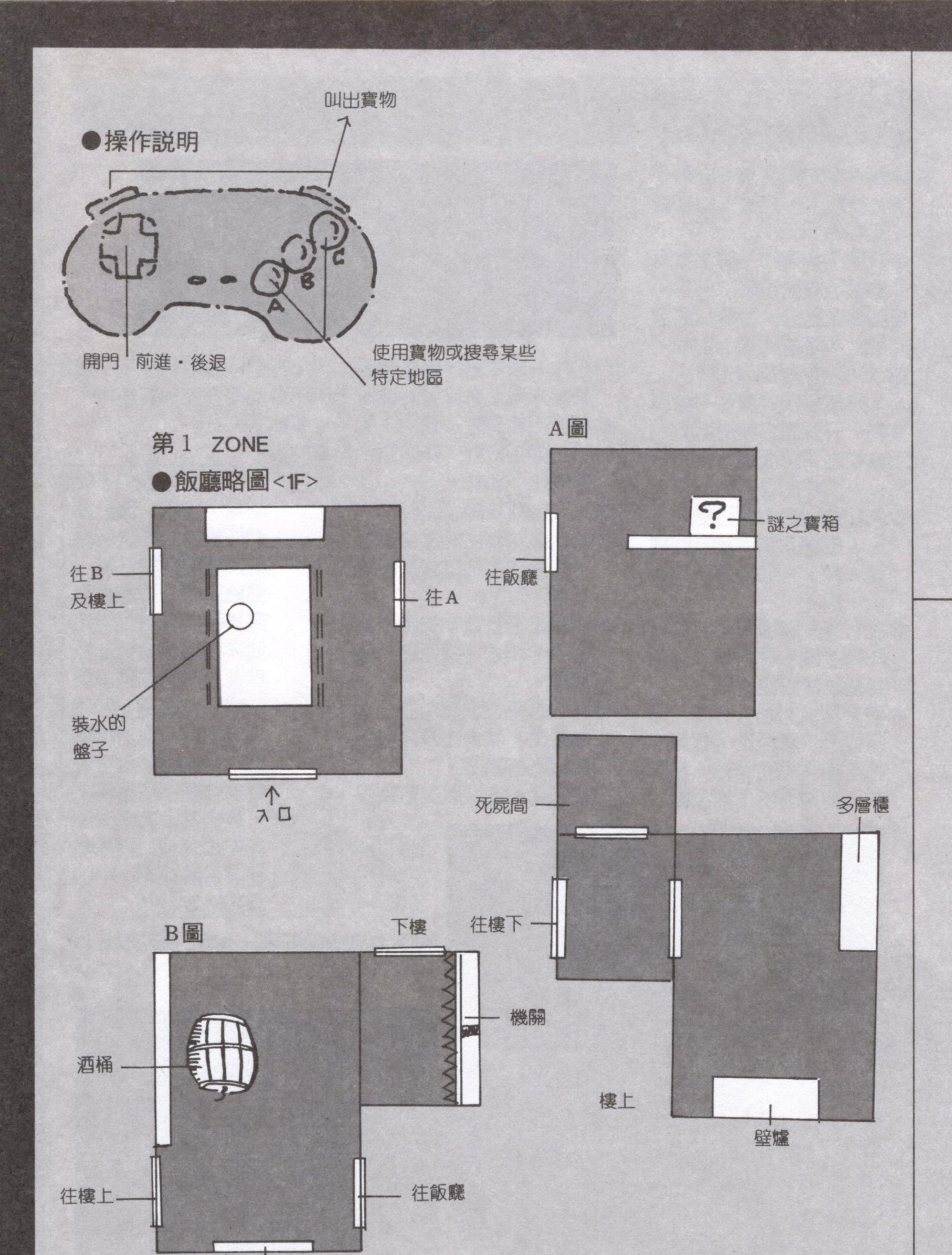
●結束。

後註：爲了使整個遊戲不失原味，也想多讓玩家們仔細體驗這款作品的內涵與驚悚之處，這篇攻略只可說得上屬於精簡式的說明，並未在故事劇情上多作著墨，這點還望諸位多多地見諒。不過，相信有了以上的關鍵，玩家應該就不會被某些難題給難住了。最後希望大家都能在午夜時分，盡情地品嚐這頓有點……的惡魔晚宴吧!!

S D太郎的同學——W．C次郎謹上

●●




●操作說明
叫出寶物
A
B
C
開門
前進・後退
使用寶物或搜尋某些
特定地區
第1 ZONE
●飯廳略圖 <1F>
往B
及樓上
往A
裝水的
盤子
入口
A圖
謎之寶箱
往飯廳
死屍間
多層櫃
往樓下
樓上
壁爐
B圖
下樓
機關
酒桶
往樓上
往飯廳
鏡子

第 2　ZONE

●怪擊房間

往胸像房間

怪擊圖

轉盤

桌子

接第 1 ZONE

●胸像房間

書架

四個胸像

往密室

往怪擊房間

第 4　ZONE

進入齒輪房

入口

第 3　ZONE

●房間旋轉圈數略圖

起點

3 圈

寶箱

2 圈

水池雕像

3 圈

玻璃室

4 圈

鐵甲武士

5 圈

說明：例如起點→ 3 圈→寶箱
　　　爲在起點處轉 3 圈後可至寶箱地點
　　　寶箱→ 2 圈→水池、雕像處
　　　則爲在寶箱地點轉 2 圈可到達水池
　　　、雕像處，以此類推即可。

DENGEKI NEW SOFT SCHEDULE LIST 1995 MAR

3DO 新卡發行表

發售日	日文卡名	中文卡名	種類	廠商	容量	台幣定價
4月21日	紺碧の艦隊	紺碧的艦隊	SLG	德間書店	CD-ROM	¥9800
4月21日	GEX	GEX	ACT	BMG	CD-ROM	¥6800
4月21日	ウェイオブザウォーリアー	戰鬥特勤組	ACT	UIS	CD-ROM	¥5800
4月28日	バーチャルカメラマンPart 3	美女攝影師3	ETC	那克沙特	CD-ROM	¥8800
4月28日	ワールドカップスーパースタジアム	超級運動場	SPG	日本椰子	CD-ROM	¥6800
5月19日	ノンタンといっしょ~ほしのおくりもの	卡通世界	ETC	勝利娛樂	CD-ROM	¥6800
5月19日	ショックウェーブ・オペレーション・ジャンペゲート	死亡行動	STG	EAV	CD-ROM	¥4900
5月19日	電腦漂流ーマルチメディアクルージング	電腦漂流記	ETC	HATNET	CD-ROM	¥6800
5月20日	ディドラス~エピソード1:難破船のエイリアン~	未定	AVG	HATNET	CD-ROM	¥9800
5月26日	チキチキマシン猛レース2 -In Space-	瘋狂賽車2	SPG	FUTURE	CD-ROM	¥7800
5月中旬	ライズオブザロボッツ	戰機總動員	STG	多媒體	CD-ROM	¥8800
5月預定	ゲーム達人	遊戲王	ETC	太陽電子	CD-ROM	¥8900
6月6日	TETSUJIN RETURNS	鐵人2	RPG	西那吉幾何學	CD-ROM	未定
6月9日	リターソファイヤー	火爆射擊	STG	3DO公司	CD-ROM	未定
6月9日	おやじハンター麻雀	麻將獵人	ETC	狠組	CD-ROM	¥4800
6月16日	圍碁タイムトライアル・死活大百科	圍棋大百科	ETC	艾瑪帝克	CD-ROM	未定
6月16日	けろけろけろぴとおりがみのたびびと	未定	ETC	MIZUKI	CD-ROM	¥5800
6月16日	スラムジャム3-Dバスケットボール	火爆籃球	SPG	BMG	CD-ROM	¥6800
6月16日	ハローキティあそびのおもちゃばこ	未定	ETC	MIZUKI	CD-ROM	¥5800
6月預定	スペースフロポン	外太空作戰	STG	狠組	CD-ROM	¥4800
7月中旬	オーシャンズ・ビロウ	海底探險	ETC	多媒體	CD-ROM	¥5800
7月預定	テーマパーク	模擬公園	SLG	EAV	CD-ROM	未定
7月預定	横町4丁目おばけ屋敷	横町4丁目妖怪屋	SLG	狠組	CD-ROM	¥4800
95年夏	ポリスノーツ	警察故事	AVG	柯拿米	CD-ROM	未定
95年	ワールドカップスペシャル	世界杯足球	SPG	日本椰子	CD-ROM	未定
95年	サプリーム・ウォーリアー	機甲戰士	ACT	阿克雷瑪	CD-ROM	未定
未定	妖怪人間ベム	妖怪人間	AVG	電腦工廠	CD-ROM	¥7800
未定	ダイナノーツ	未定	ETC	EAV	CD-ROM	未定
未定	ピラミッドイントルーダー	金字塔侵入者	STG	泰德	CD-ROM	¥8800
未定	ドラゴンロア	神龍之謎	AVG	多媒體	CD-ROM	未定
未定	ナオコとヒデ坊算數の天才3	算數的天才3	ETC	學漫	CD-ROM	¥3980
未定	ナオコとヒデ坊漢字の天才2	漢字的天才2	ETC	學漫	CD-ROM	¥3980
未定	ナオコとヒデ坊漢字の天才3	漢字的天才3	ETC	學漫	CD-ROM	¥3980
未定	ナオコとヒデ坊國語の天才1	國語的天才1	ETC	學漫	CD-ROM	¥3980
未定	ミステリアス・タロット	未定	ETC	傑力可	CD-ROM	未定
未定	アローン・イン・ザ・ダーク2	長夜漫漫2	ACT	EAV	CD-ROM	未定
未定	レインドロップス	小雨滴	AVG	EAV	CD-ROM	未定
未定	バーチャルカメラマンPart 4	美女攝影師4	ETC	那克沙特	CD-ROM	¥8800
未定	バーチャルカメラマンPart 5	美女攝影師5	ETC	那克沙特	CD-ROM	¥8800
未定	スクランブルコブラ	眼鏡蛇	STG	巴克因影視	CD-ROM	未定
未定	飯田譲治のTEN MAIDS	飯田譲治的10位女僕	AVG	巴克因影視	CD-ROM	未定
未定	プロレス	職業摔角	SPG	拿茲米	CD-ROM	未定
未定	ものしり~百人一首~	知識博物館	ETC	神鋼休曼	CD-ROM	未定
未定	Vゴールサッカー	V足球	SPG	特庫磨	CD-ROM	未定
未定	ハウスキーパー	妙管家	ACT	HUMMINGBIRD	CD-ROM	未定
未定	ブルーフォレスト物語	探險物語	AVG	LIGHT STAFF	CD-ROM	未定
未定	CASPER	同左	AVG	INTER PLAY	CD-ROM	未定
未定	サイベリア	未定	ACT	INTER PLAY	CD-ROM	未定
未定	バーチャルプール	VR測驗	ETC	INTER PLAY	CD-ROM	未定

Game 3DO 秘技篇

秘技

美少女雀士／超人力霸王／Ｊ聯盟立體足球／卒業ＦＩＮＡＬ／土星／鋼鐵戰機／超級快打旋風ⅡＸ／信長的野望霸王傳／屠龍記／戰鬥賽車／上海萬里之長城／星際大戰／真實快打／銀河戰記／暴力賽車／幽遊白書

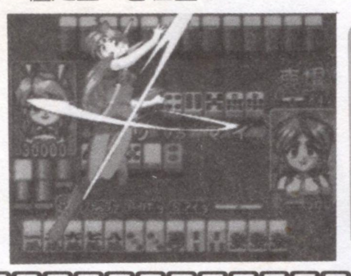
3DO秘技 SUPER技

美少女雀士

究極的祕技登場

在此介紹可以增加道具數量的隱藏祕技。首先必須要準備2P的連接器，接上2P搖桿，然後在麻將畫面中按2P的L鈕，這樣一來「スーチーアイ」和「必殺！ スーチーステイック」的數量便會增加一個。同樣地，若按2P的R鈕，則「ハイパせつかん」的數量也會加1，但是並不會在畫面上表示出來。而另外也將可切換「タツマキ選擇氣」的C鈕，配牌將會重置，再加上以「スーチーアイ」來看對手的牌，這樣就無敵了！

其他還有：若按2P的有無，按一次是有，按二次是無，而要注意的是，道具的數量最大是9個，若是超過的話，就會變回0哦！



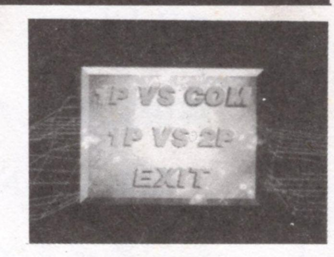
可以增加道具數量!!

超人力霸王

在對電腦戰中與超強怪獸對戰

這個隱藏技是讓在對電腦戰時，也能夠使用怪獸的技巧。

首先在選擇表面中選擇「VS模式」，再將游標對準「1P VS COM 」，按住L鈕及方向鈕左方後，按A鈕決定，如果怪獸的選擇畫面出現，就表示成功了，可選擇喜歡的怪獸來與電腦對戰，不過，可能會碰上強力版的ULTRAMAN哦！



▲在如圖的畫面中，按住L鈕和十字鈕左方後，再按A鈕決定。



可使用怪獸來對戰了!!

J聯盟立體足球

角色的改變

在此介紹幾個實用的隱藏技巧，使用時機全都是在遊戲中暫停之際，以L、R鈕和方向鈕輸入。另外，這些技巧也可以同時併用，己試試看吧！



名稱	效　　果	指令（全部在暫停畫面中輸入）
定時巨球	遊戲中一定時間時，球會變巨大化	LL↓R←→→RL←→←→→R
巨人玩家	玩家角色巨大化	RR→←→←R→←→→←R
巨球	只有球變巨大化	LL→↓→←LL←→←LL
宇宙軍團	角色的表面帶有鐵一樣的光澤	LR→←R↓L→←→→←
水晶壁	出現看不見的牆壁	LR←→→←↓←→←→→←
短褲	全員的制服變成只有穿短褲	RLR←L→←↓L←→←
布魯特	角色全員變成肌肉人	LRR←→→←↓LL→←↓L
瘋狂反彈	球會亂跳及反彈	RLL←→←RR←↓↓←
激進曲球	球會突然彎曲	RR↓←R↓←→R←→→L
雷射球	以極快的速度射球	RLL←↓R→←LL

卒業 FINAL

以奇怪的名字開始遊戲

其1，在玩家的名字輸入時，什麼也不輸入便結束之，這樣一來，玩家的名字就會從「シャーロシク」變成「卒業ＦＩＮＡＬ」了。

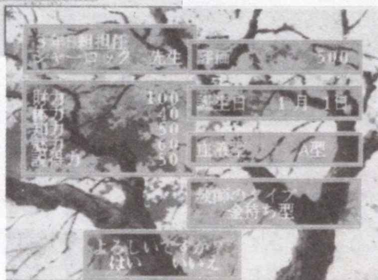
其2，在標題畫面中，按住L鈕和R鈕後，再按A鈕，就可以進入新開始遊戲年度的選擇模式中，不過，無論從何時開始，遊戲都不會起變化。

另外，也有一些不屬於技巧的隱藏事件，例如不能對之出手的女學生們可能會寫情書給你哦，你是不是要把它當成是作文指導呢？自己試著找出一些奇怪的事件吧！



可決定遊戲開始年度!!

什麼都不要輸入!!



土星

以無敵模式過關

爲了一些因遊戲困難而大感吃不消的玩家們準備之可將殘機增爲99架的隱藏技在此：

首先開始遊戲，然後在遊戲中暫停，打開功能畫面，將視窗顯示移向「RESUME GAME」，再依「B、A、C、A、B、A、L、L＋R、X、X」的順序輸入，這樣視窗中即會出現一個標幟，在此狀態下，再依「L、A、B、L、A、B、X、X、X」的順序輸入，如此一來，便會進入沒有敵人出現的練習舞台「ICEWORLD」。

另外，在標幟出現時，按住P鈕，畫面全體將會出現整個標幟的圖案。在此狀態下，依「A、A、B、B、C、C、L、L、R、R」的順序輸入後，再按P鈕，於是自機的殘機數便成爲99架並從最初之舞台開始遊戲，這樣即使說是射擊不行的人也可以過關了。



▲在功能畫面中輸入指令，若成功的話，便會出現畫面在此再輸入指令，殘機就可變成99架了。

鋼鐵戰機

無敵模式!?

使用的方式很簡單，首先打開主選單，再以控制器的L鈕和R鈕，依下列的指令輸入：「L×1、R×2、L×1、R×1、L×9、R×1、L×6、R×1、L×4、R×1」，成功的話，就會出現英文表示，然後就可以開始普通的遊戲了，之後，在遊戲中，按L鈕即可回復防護，按R鈕則敵人的出現會停止，然後，很快就可以見到頭目了。

不打倒頭目也可進入其他行星

首先，遊戲開始後，立刻向左約45度回轉，此時將可見到一拱形的岩石，向此前進，當障礙物迎面而來時，以閃電卡農砲擊16發，再以超級卡農砲4發加以破壞之，如此便會出現空間扭曲的圈環，接著後便可進入第4面的迪耐布星系了。

另外，從迪耐布星系也可空間扭曲至亞克德魯斯星系。只要在遊戲開始時，向畫面左方有一些青色行星的地方前進，打倒一個敵人，再來就和前面介紹的一樣加以空間扭曲就成了。



▲指令輸入成功後，主選單畫面將會變成這副德行。

超級快打旋風 II

BTSOU的第2個超級技發現!!

BTSOU的超級技「瘋狂舞蹈」已經發現有2種技巧的使用方法了。通常的「瘋狂舞蹈」使用法爲「←集氣→←→＋拳鈕」，至於新的超級技則是「←集氣→←→＋踢鈕」，亦即只要把最後的「拳」鈕改成「踢」鈕就行了，這樣是不是會有不同的舞蹈呢？



瘋狂舞蹈!?



信長的野望・霸王傳

物資及士兵的增加法

前提的條件是至少要有2個城才行，而爲了實行此技巧，也必須要有數名的武將，這樣即使是弱小的玩家，也可以下面的技巧，確實地獲勝。

首先要在實行之前，先將複數的武將配置在一個城中，然後以「呼寄」來完成，即實行「移動」中的指令「呼寄」，從目的之城叫出一個武將，此時，如果此城中可分輸送的物資和兵員等，全被武將呼寄出來，城中只剩一些些時，就不能夠使用此技巧了。

然後，再從殘餘的武將中「呼寄」一人，這樣能夠輸送的物資和兵員都沒有了，並會出現移動確認的訊息。此後再呼寄武將，目的城中便會出現和原先所輸送的物資、兵員等一樣多的數量了，如果你擔心輸送後的城，那就再移動回去即可，簡單吧！



▲現在，以織田信長來實驗一下。



▲從尾張城的支城「鳴海城」開始呼寄武將。



▲首先選擇一位武將移動。



▲金錢、兵糧、戰馬，都盡量的帶。



▲呼寄來的清洲城，會比上圖所帶的分量更多。



▲再回到鳴海城，繼續呼寄武將。



▲出現移動確認的訊息，選擇「ＯＫ」。



▲第２人的武將呼寄後，又增加了，再呼寄的話…。

屠龍記

生命點不會減少

首先，在開頭畫面的影片放映時，依「↑、↓、←、→、↑、↓、←、→」的順序輸入指令。這樣一來，主角的生命點數就不會減少了，於是，不論在怎麼困難的條件下戰鬥，都沒有關係了。

主角變成不死身了!!



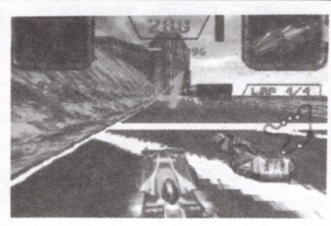
▲生命點數不減少的情形下，想要不過關也難。

戰鬥賽車

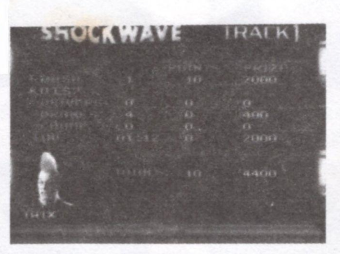
以重置技增加金錢

想要在錦標賽模式中獲勝，卻常因金錢不足，無法加強車子的性能嗎，在此介紹能夠多得賞金的隱藏技巧。

方法是：首先要更新軌道賽車的記錄（這樣將會有＄2000的賞金），然後在下一次的競賽下，以不能得到賞金的狀態下跑完全程，並在接關的選擇畫面中選擇「QUIT」，再起動時即讀取原先SAVE的資料，這樣就會在沒作什麼的狀況下拿到＄2000。以這種方法不斷地增加金錢，便可購入30種以上的裝備道具，加強自己的車子了。



可買自己喜歡的道具



上海　萬里の長城

密碼的組合發現了

大型電玩版模式的密碼組合法則發現了。以下面的表格來說明之。法則是第1個文字（左）爲英文字，第2個文字（中）爲數字，而第3個文字（右），則使用全部的記號。依上海、萬里長城、北京的順序，配合記號的順序（0～9、A～Z、1、2）一對對地輸入，亦即！和2記號的順序是和畫面上不一樣的。另外、「北京」的第3關和「萬里長城」的第12關的第1個字，原是I，要改成「1」；「萬里長城」的第6關的第一個字Q要改爲「9」，這樣就可以選擇自己喜歡的舞台了。

遊戲名	第2關			第3關		
上海	D	3	3	G	6	6
萬里長城	E	4	4	H	7	7
北京	F	5	5	I	8	8

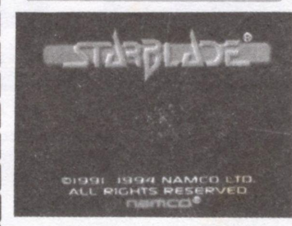
星際大戰

以無限接關過關

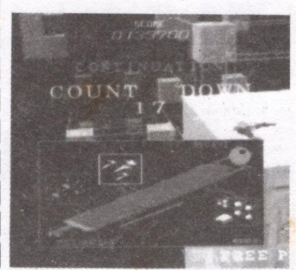
像這種畫面美麗，但是困難度卻很高的遊戲，常讓人不知要拿它怎麼辦，在此介紹可以連射雷射，以及無限接關的技巧。

首先，雷射連射的模式，是在標題畫面中，「STARBLADE」的文字靜止時，依「↑、↑、↓、↓、←、→、A、A、B、B、C、C」的指令輸入即可，其次是無限接關的方法，在與上個技巧相同的條件下，依「↑、→、↓、←、A、B、C、↑、←、↓、→」的順序輸入指令，即可安心遊戲了。

開頭畫面時



▲輸入指令都必須要在標題畫面中「STARBLADE」的文字靜止時才行。



▲注意右下方的接關次數，如果這樣還不能過關的話，那就很傷腦筋了。

眞實快打

使用影子帝王

這個隱藏技將可以讓你使用 SHADOW KING，不過，依可惜的是，它不能讓你使用初學者等級「BEGINNER」。首先，選擇「INTERMEDIATE」或「ADVANCED」等級，向SHADOW KING 前進，然後在戰鬥一開始時，以X鈕暫停，再由2P搖桿，以拳鈕亂輸入之，這樣當2P的遊標以A鈕開始，要注意的是，游標若沒下準的話就不行了。SHADOW KING 的必殺技是：「→、→、C」爲遠距離攻擊，「←+C」同時按則爲龍卷旋風脚。（以上皆爲對手在右方時的指令）。

可使用頭目!!

隱藏技巧大公開!!

在指令表中未載的技巧尚有不少，當你在與電腦對戰時常可發現一些，這裡就是隱藏技巧的指令表。

使用角色	效果	指令(對手在右邊)
安渥爾・史代爾斯	衝擊波在地面滑行攻擊	↓←C
	身形消失	←→R
艾力克・史東	回轉生成龍卷攻擊	R→←
	衝擊波在地面滑行攻擊	↓→←R
加爾洛斯・哥魯帝斯	以鎗在地面攻擊	↓→←R
葛夫列拉・森德・金	遠距離以火球投擲攻擊	→→C
沙夏・羅馬諾夫	以滑行旋轉對手	→→C
	以小刀投擲攻擊	↓←R
利古斯利迪克	身形消失	←→R
	以滑行旋轉對手	→→C
	投擲攻擊	←+A(同時)
瓦義巴	發射衝擊波	↓→←R
	身形消失	←→R
	火焰攻擊	↓→A
	以前行旋轉對手	→→L
	以衝擊波在地面前行攻擊	↓←C

銀河戰記

6種隱藏指令發現

首先，在遊戲中暫停，然後依「B、A、C、C、A、A」的順序輸入，最後再按X鈕，此後因爲剛才輸入的關係，按了X鈕也不會使遊戲終止。在此指令輸入成功後，以同樣的要領，依下表的指令輸入之，就可以使用雷射光線和超級炸彈等一共6種技巧，另外，除了輸入指令以外，若按「L+↑」則會回旋，按「L+R+↓」則會回反，以這些技巧來控制飛行，就可以很容易地過關了。

遊戲中，首先按暫停，再依 BACCAA+X來輸入

效果	指令
特殊雷射	CAABACA+X
特殊武器	CAABA+X

效果	指令
智慧炸彈（一次不能使用）	ACABAACAAA+X
無敵（一次不能使用）	ABACAABA+X
表示名字	BAB+X
製作者的訊息	BACACA+X

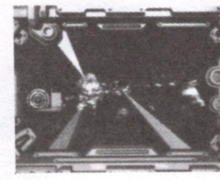
怒火戰士

可以４人同時玩

在此介紹可以進入設定模式，選擇喜歡的設定之隱藏技。

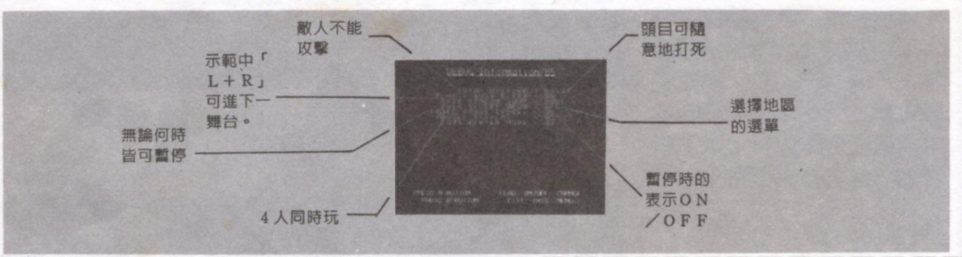
首先。在一開始的選單畫面中，選擇ＯＰＴＩＯＮ，然後使用２Ｐ的搖桿，將「Ｌ＋Ｒ＋Ｃ＋Ｘ＋→」的鈕全部同時按。這樣即可進入設定模式，可將之改成可４人同時玩，其他還有７種設定。４人玩和２人玩時一樣，都是不能使用宇宙槍，不過，和朋友一起玩，應更有趣才是。





可多人玩!!

◀這是４人同玩的畫面，可協力通過難關。



BELZERION

選擇舞台的模式

這原是只有全部過關的人才能得知的技巧，現在教給你。

在標題畫面中，依下表的指令輸入即可。「選關模式」可讓你從任何舞台開始遊戲。「音樂模式」可聽所有遊戲中的音樂。「戰鬥模式」則是與遊戲中登場的頭目對決。

效果	指令
選關模式	↑ＢＡＣＡ↓ＢＡＣＡ
音樂模式	按住Ｌ鈕後，↑↓←→ＢＡ
戰鬥模式	↑ＣＲＡＢ

不必等全部過關!!



就可選擇各種模式!!

▲音樂模式中可聽到遊戲中所有的名曲。

Game 3DO 新作追蹤篇

新作：



三國志Ⅳ

日文：三國志Ⅳ		英文：無	
KOEI	KOEI	¥14800	1994年3月24日
1人玩	可記憶1個檔案		———
———		———	

為一統廣大的中國大陸奮戰吧！

在西元200年前後，開始了中國戰亂紛乘的時期。原先一直維持統一局面的漢帝國，在此時期滅亡了，取而代之的是三個自立為皇帝的人，並且將中國一分之三，分別建立起各自的帝國。以歷史書上所記載的這個時期為藍本，並編匯成的後世長篇小說正是「三國志演義」；在這裡所要介紹的「三國志Ⅳ」乃是以這本「三國志演義」為基礎而設計的模擬遊戲系列中最新力作。從以前的個人電腦開始，「三國志Ⅳ」已經有很多的機種發售過了，但是這個３ＤＯ版，將實際景況收錄揉合而成的卡通動畫等，主要是為了加強畫面的效果。



在三國志Ⅳ的主要流程

「三國志Ⅳ」，一言以蔽之的話，就是爭國之戰。玩家扮演君主之一與其他國家的君主互相征討，在領土擴張的同時並以完成一統天下的霸業為目的。在這裡，為各位說明一下遊戲的基本流程吧！

這個遊戲是所有的君主在一開始都有數個領地的狀態下開始的。遊戲的進行是以月為單位來作畫分，當每個月輪到自己行動時，便可從畫面上表示的命令中選擇想要的命令，並指使麾下的武將去進行。命令主要分別內政、外交與戰爭３種型式。內政方面是指為了增加稅收而開發農地、商業等，或是為了招募優秀的武將加入已方而搜索、登用。外交方面是指提出與他國協同作戰的要請或是採取諸如資金、兵糧援助請求的行動等等。戰爭則是直截了當地進攻他國領土以武力奪取增加自己領地的軍事行動。玩家可以每個月從這３種命令群中選擇任何喜歡的命令去執行。



▲準備了６個舞台，皆是關鍵性年代。

選擇舞台君主開始遊戲

這個遊戲依三國時代各個關鍵性的年代，重現６個時期為背景不同的舞台。各個舞台中登場的君主、武將，以及領土的數目等也不相同，可以由各式各樣不同的狀況開始進行遊戲。開始遊戲時，首先是選擇舞台，並且由那舞台中登場的君主中決定欲扮演的角色。年代愈前進，能夠選擇的君主也愈來愈少三國鼎立後的舞台則只能從３位君主中去選了。





◀以君主身份指揮武將，誓師統一！

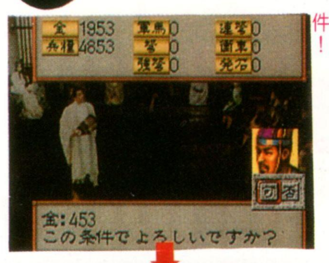
武將們的能力與職務

做為君主的下屬，有在政治上，戰爭上活躍的武將們。在這「三國志Ⅳ」裏面，有超過450名的武將登場。每位武將的統率力、武力、知力、政治力、魅力5部份的能力值皆是已設定的，依據數值高低而有文官（知力、政治力值高乃趨向內政），武官（武力、統率力高乃趨向戰爭）2種類型的分別。知力高者可任命「軍師」、政治力高者可任命「侍中」，並且可以在遊戲中各種不同狀況給予確實的建議。武力高的人可以任命「將軍」，讓他在戰場上活躍吧。除了這些能力值之外另有24項的特殊能力依亂數設定著。這些特殊能力如何運用呢？例如搜索、登用武將所必要的「人材」，有「外交」能力才可進行外交交涉，另外對敵國挑釁必須具備「流言」、「燒き討ち」，還有「火計」、「落石」等在戰場上使用計略的能力，這些能力的持有者，便可執行這些命令。有時候戰爭、內政等經驗累積達到某一程度，也會追加新的特殊能力，玩家應把握這些能力，確實地下達命令遊戲進行中，武將的資料裡最應該注意的就是「忠誠」這是武將對君主的忠誠度，若數值偏低的話，容易被他國挖角、戰場上也容易叛變倒戈，或者是突然自立為王，變成不可收拾的局面。忠誠度低的武將要給予「褒美」，並且要常常注意喲！如何靈活運用這些人材是讓遊戲順利進行的一個重要因素。



◀「三國志」中的悲情天才軍師孔明。

各指令的實行方式





◀在前往交涉之前，最好確定一下和對方交涉的條件！

◀如果你所提出的條件被對方給拒絕的話，可再度提出新的條件！

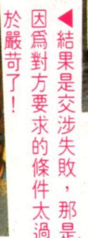
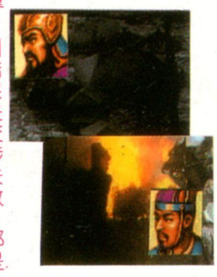




◀與其是增加物品的數量，倒不如換成別的東西會更加有誠意！

◀結果是交涉失敗，那是因爲對方要求的條件太過於嚴苛了！





美少女戰士S

日文：美少女戰士セーラームーンS　英文：PRETTYSOLDIER SAILORMOON

BANDAI	BANDAI	¥8800	1994年3月下旬
1～2人玩	可接關		——
——		——	

深受美少女戰士迷期待的格鬥遊戲

大家一盼再盼的美少女戰士遊戲終於在３ＤＯ上登場了。這款遊戲和其他機種上的美少女戰士遊戲不同之處，在於本遊戲中的所有動畫畫面都是直接用14500張賽璐璐畫輸入的。本版遊戲中附加了一段特典畫面是只有３ＤＯ版才看得到的，美少女戰士迷們豈能錯過！



這款遊戲有３種模式，第一種是從美少女戰士中選一人和其他人對戰的超級對戰模式；第２種是任意選４人為一個團體以進行團體對抗的團體對戰模式；第３種是與電腦對戰，雙人對戰和電腦自動對戰的ＶＳ模式。此外還有相關資料模式和遊戲設定模式，遊戲設定模式可調遊戲難易度；按鈕變更設定、畫面、音樂變更設定等。而相關資料模式可以查看美少女戰士的個人資料、自我介紹和配音員介紹。遊戲採３戰２勝制，搖桿操作初期設定是Ａ輕拳、Ｂ重拳、Ｃ輕易、Ｒ重踢，按攻擊方向相反方向鈕就是防禦。

魅力十足的九位美少女戰士

以下是九位美少女戰士的個人小檔案。

月野兔：十番中學３年級，代表象徵愛與正義之星的月亮，是月之王國的公主。

水野亞美：十番中學３年級，代表象徵智慧的水星，是ＩＱ300的天才少女，喜歡西洋棋，擅長游泳。

火野禮：私立ＴＡ學院３年級，代表火星，是火川神社的女巫，養了兩隻烏鴉。

木野真琴：十番中學３年級，代表木星，自認不輸男性的性格，但喜歡烹飪、擅長培育花木，仍是一個優雅的女孩子。

愛野美奈子：芝公園中學３年級，代表象徵美之星的金星，在月野兔成為美少女戰



士前就已非常活躍了。
小兔：十番小學１年級，是來自30世紀的未來戰士，目前仍在修行中。
天王春香：無限學園高１，代表風之星的天王星，是宇宙之劍的守護者。
海王美琪：無限學園高１，是代表海王星的深海戰士，擅長小提琴，是深水之鏡的守護者。
冥王節名：ＫＯ大學１年級，是代表冥界之星冥王星的孤獨戰士。




月迴旋紅心攻擊
→↓←→＋拳



死亡之霜
←↓→＋拳



閃光重壓
↓→←→＋拳





火炎曼荼羅
↓→↓←＋拳



震地光環
←↓→↓＋拳



波光幻影
↓←↓→＋拳



粉紅甜心攻擊
←↓→←＋拳

充滿魅力的９位女戰士！



傑克龍

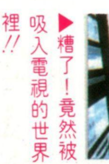
日文：ゲックス		英文：GEX	
Crystal Dynamics	BMG VICTOR	¥8800	1994年4月21日
1人玩	可記憶3個檔案		——
不明			不明

各位玩家，傑克龍ＧＥＸ登場啦！！

這款遊戲的主角是隻愛看電視的壁虎。牠就是傑克龍（ＧＥＸ）。故事從媒體世界的大壞蛋——雷茲・速把傑克龍關進電視世界裡開始。玩家必須陪傑克龍闖過佈滿著怪獸和機關的關卡、破壞所有的電視頻道，再將罪魁禍首的雷茲・速打倒，才能使傑克龍回到牠原來的世界。



◀看！這就是傑克龍心愛的滑板。





▶糟了！竟然被吸入電視的世界裡!!

傑克龍小檔案

1967年出生在美國的夏威夷，性別是雄性。算算，有28歲了。嗯……，稍微老了些。傑克龍膚色鮮綠，最愛吃蜻蜓，嗜好看電視和玩滑板。雖然無法在遊戲中拜見牠玩滑板的技巧，相信牠一定是身懷絕技。

吸盤立大功!!

令人注目的不光因傑克龍是隻壁虎的角色設定；牠的兩手兩腳上都附有吸盤，可利用它們採取立體移動。這可是其他款遊戲裡沒有的吧！遊戲本身的設定，讓傑克龍充分地展現壁虎上天爬壁的特性；若是玩家不熟練吸盤使用的技巧，有的關可是破不了哦！

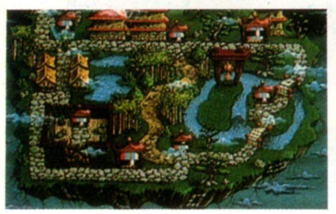
雖然這是以動作為主體的遊戲，卻需要玩家的智慧和智商配合。單是以反射神經就想闖關的玩家，在這兒是行不通的，好好動腦巴！



眞有趣

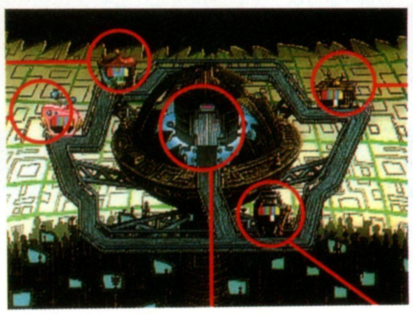
還有幾關要破？我想回家啦！

3DO首見的橫向捲軸動作遊戲！？



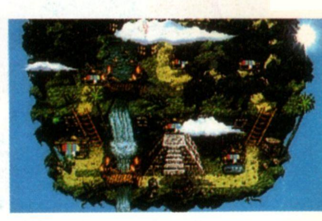
功夫頻道

▲帶點東洋味兒的地圖畫面。



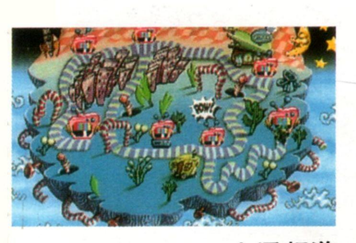
全景地圖之畫面

由這張地圖通往各頻道。



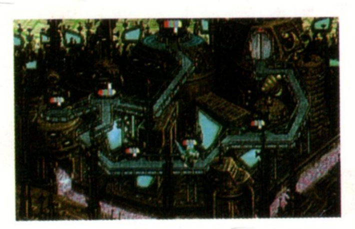
叢林頻道

▲這裡都是有趣的機關和怪獸。



卡通頻道

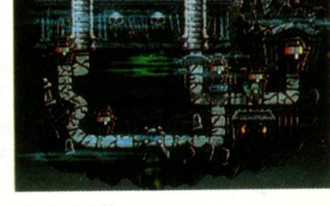
▲別被它卡通的歡樂氣氛騙了！



雷茲的特別頻道



▲雷茲・速的大本營像荒廢的城市。



驚悚頻道

▲一看就毛骨悚然吧！

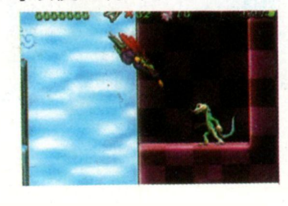
傑克龍被吸入的媒體次元，其實是電視世界。共有五個頻道，各頻道由六個舞台組成。而在頻道間，存在著次元空隙，有時會進入隱藏的舞台裡面。在各頻道的最後一關會有老大看守著，再加把勁的！傑克龍！

在３ＤＯ已發行的上百款遊戲中，這種瑪琍兄弟式的橫向捲軸動作遊戲，想想還真是第一次出現。雖然傑克龍基本上是橫向移動，但牠也並非省油的燈。一使用吸盤，連垂直的牆或是天井都能來去自如。像有的舞台設計成逐漸垂直的坡道，這普通人無法做到的地步，也難不倒我們的傑克龍。

傑克龍的武器就是牠的尾巴，隨時給面前的怪獸強烈的一擊。使用方向鈕也可讓水平攻擊變成上下攻擊。當然，傑克龍並不是只有一把刷子的小角色。遊戲中會出現裝著蟲子的膠囊，若吞了它，傑克龍將增強能量，可以使用特殊能力！



傑克龍加油！





紺碧的艦隊

日文：同中文名　英文：無

MICROCABIN	德間書店	¥9800	1994年4月21日
1人玩	可記憶4個檔案		———
不明		不明	

即時逼眞的戰略模擬遊戲

遊戲的進行分為戰略模式和戰術模式兩種，戰略模式包括了艦隊的編組、情報的判讀，還有最重要的船艦的建造和新兵器的開發等項目，在逐一準備完畢之後，就可以開始作戰。在進入戰術模式之前，會先提示此次作戰的任務和代號、條件等資訊，請務必詳閱。例如計畫1是攻擊珍珠港，勝利條件是「敵艦全滅」，但是另外有但書是「不要對敵艦死纏爛打」的說明，如果不仔細看，到時可是會吃虧的。

在確認所有作戰任務及條件後就可以出戰了。基本上艦隊行動由旗艦指揮，玩家可以看到所有船艦及搭載兵器的詳細資料，而作戰時時間一分一秒的過可是不等人的。

接近敵人之後就可以展開攻擊，各種擊墜擊沈畫面都有特寫畫面。遊戲採多線發展，玩家可以依照史實來玩，更增趣味性。



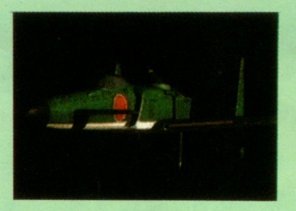
▲主遊戲畫面，左上地圖可縮放。

這些都是新兵器

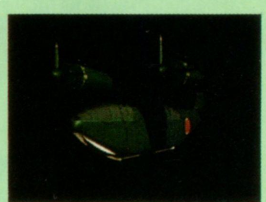
在遊戲一開始只能建造戰備所需之戰艦、戰鬥機、攻擊機，但隨著遊戲進行，會陸續有新兵器登場。這些新兵器的畫面都是3D影像更有迫力。



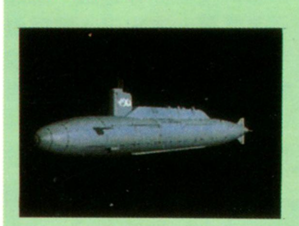
▶反潛預警機　仙空



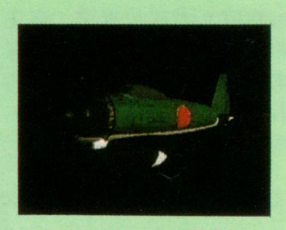
▲戰鬥機　蒼萊



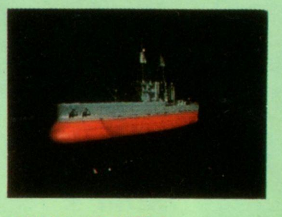
▲水上攻擊機　綠電改



▲潛水輸送艦　伊900型



▲艦載戰鬥機　木零戰



▲戰艦　米利蘭士



▲超級轟炸機　富士



D之食卓

日文：D之食卓		英文：THE D	
WARP	SAN-EI SHOBO PUBLISHING	¥8800	1994年4月1日
1人玩	————	CD-ROM 2 枚組	
	————		————

步向不可思議世界的解謎旅程吧！！

這個謎幻旅程是發生在某一家現代醫院中的故事。原本平靜的醫院，某一天，和藹的院長里庫塔•哈利斯突然發狂似的，由醫生變成了劊子手，以極無人性的方式瘋狂地屠殺病患…。一時之間，醫院就變成了一片死寂的廢墟了！身為院長的愛女一蘿拉（亦即玩家所扮演的角色），為了解開這一切的謎題，於是隻身來到醫院中，開始著手進行調查…

在此款遊戲中，遊戲畫面主要是以主角蘿拉的視點來進行，亦即螢幕就是玩家的視點，所以很容易就可以感受得到現場一片死寂的那種恐怖氣氛！而當蘿拉在俯首沈思時，遊戲中也備有動畫，讓玩家可由第三者的客觀角度來觀賞蘿拉的行為。表情哦！當玩家隨著畫面中的方向指標前進時。它將會帶領你進入到充滿各種冒險的場景中。當你每到達一個地方時，不要太早離開那裡！到處仔細搜查看看吧！也許能夠發現任何蛛絲馬跡，說不定可以幫你早日解開謎團哦！



▲這本書是做什麼用的？

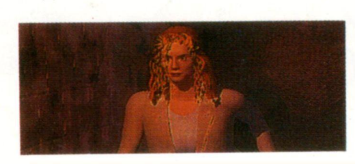
和遊戲中物品產生互動

在「D之食卓」這一類角色扮演的探險遊戲中，玩家必須留意遊戲所展現給你的事物。因為玩家在畫面上所看到、聽到或讀到的每一項事物都可能有線索藏在裏面。在遊戲畫面的場景中包含了許多可以產生互動的物品，只要按下A鈕，立即就能和這些物品產生互動了，像是將門打開啦，或是將畫面中的物品撿起等等。想要使用某項物品時，可用L／R鈕來選擇後，再按下A鈕即可。因此，如果玩家在畫面中發現任何可疑的事物時，不妨立即試試能否和其產生互動關係吧！

▲這就是現地！

以地毯式搜尋找出線索

唯有利用玩家所找出的線索，才能夠解開這層層的謎題。從最簡單的找尋鑰匙或開關（不一定是電器開關，遊戲中也存在許多的魔幻開關）到解開複雜的多重謎題等等，遊戲一共分為4個大章節。聯結章節與章節之間的畫面，據說是遊戲中最精采的動畫。究竟是不是真的很精采呢？這一點就留待給各位玩家們親自去印證吧!!





▲武士出現了！眞恐怖！



蠟筆小新

日文：クレヨンしんちゃんパズル大魔王の謎　　英文：無

BANDAI	BANDAI	￥8800	1994年3月10日
1～2人玩	可接關		——
——		——	

跟小新一起玩拼圖遊戲

規則很簡單，只要將四塊落下的圖形湊在一起，它就會消失不見。玩家們可別因此而大意，此款遊戲和魔法氣泡或俄羅斯方塊略異。若您將相同圖形搭在一起，它將變成「一個大圖塊」!!若以正方陣形消去圖塊，就會出現魔法圖塊。玩家可利用這個道具，使出六種必殺技來攻擊對手，每種必殺技都有不同妙用哦！

遊戲有兩種模式可供選擇，一個是「故事模式」，另一個是「對決模式」。在故事模式中，玩家要帶著小新找尋失落的「乾彈」機器人。旅途中，小新會遇見持有機器人零件的角色；必須戰勝對方，湊齊零件，組成完整的「乾彈勇士」，才能和神秘的拼圖大魔王見面。

在對決模式下，玩家可使用喜歡的角色，進行自由對戰，另外，玩家還可選擇「電腦對戰」或「兩人對戰」模式，決定遊戲人數。

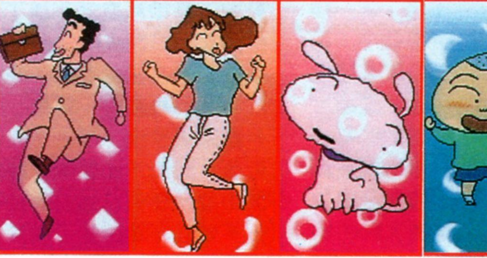
多彩多姿的九位角色

這裡集合了原作漫畫、電視卡通中都出場的九位角色，在柔和的背景襯托下，一次介紹出場。



▲使出必殺技！小新快樂得跳起舞。

小新



爸爸　媽媽　小白　正男



風間　妮妮



吉永老師



松阪老師

麻雀PIV相性診斷

日文：スーパリアルPIV＋相性診斷　　英文：SUPER REAL MAHJONG

SETA	SETA	¥9500	1994年3月10日
1人玩	可接關		——
——		——	

脫衣麻將的魅力凡人無法擋

曾經在大型電玩上廣受歡迎的這款麻將遊戲，現在即將在３ＤＯ上推出了，當然不能免俗的仍是衆人最期待的脫衣畫面。

和大型電玩勝負計點方式不同，本版純粹強調的是實力的競賽，操作性差強人意，但仍算是不錯的麻將系列作品。對手是３姐妹，首先是最小的妹妹愛栄，其次是２女悠，最後是大姐香織。這款遊戲中的相性診斷模式，在輸入個人的名字、血型、星座之後，可從３姐妹加上在Ⅱ、Ⅲ出現過的翔子、霞、美紀等一共６人中選一位來對戰，在每次獲勝之後回答問題，６個問答之後就會出現相性診斷的結果，依照不同相性會看到不同的動畫劇情。相較於一般的麻將遊戲，麻將打完之後就結束了，然後也沒有其他樂趣可言，這款遊戲作這樣的安排，使遊戲的耐玩度提高。你是否準備好接受挑戰呢？加油了。



▲相性診斷的資料輸入畫面。

▲總共要回答６個問題

▲這就是相性診斷的結果。

▲首先登場的是小妹愛栄。

▲愛好運動的次女悠。

▲大姐就是大姐，充滿成熟魅力。



MYST夢幻島

日文：ミスト　　英文：MYST

MICROCABIN	MICROCABIN	¥7800	1994年4月14日
1人玩	可記憶3個檔案		——
——			——

優美逼真的迫力影像魅力大放送！！

遊戲故事是發生在一座名為ＭＹＳＴ的島嶼上。這個“ＭＹＳＴ”是由原本的英文“ＭＩＳＴ（霧）”綴飾而來的，含有暗喻“迷霧”的深刻意義在內！當然，這個“迷霧”並不是指這座夢幻島被濃霧所籠罩；而是指遊戲故事中謎雲滿佈，其錯綜複雜的內容有如被籠罩在濃霧中一般撲朔迷離！而其充滿精緻、幻想的畫面，更是玩家所不能錯過的。逼真的臨場感、寫實的遊戲畫面，讓人彷彿來到了一個未知的夢幻國度般。而最重要的是，島上的重重謎團。還有待玩家來揭開其背後的秘密。對於熱愛幻想、冒險的玩家而言，相信一定能由這個遊戲中得到許多推理的樂趣！不過，為了要能夠充分享受這類探險遊戲的最大樂趣，玩家必須先了解探險類遊戲的主要觀念即：探索、搜尋、解謎和逐步地揭露隱藏在你所扮演的角色中的故事。唯有當你解解這些謎題之後，你才能繼續向主要目標邁進。有時謎題與謎題之間可能還有關聯性，你必須先解開一道謎題之後才能解開另一道謎題。而如何才能解開謎題呢？仔細觀察遊戲畫面中的每一處角落吧！尤其當你取得某些物品時，仔細觀察它，並思索遊戲設計者為何創造出它，它與整個遊戲又有什麽關連呢？當你細細思考後，你就會發現其實答案就在裏面。若在解謎時遇到困難，你不妨發揮想像力試圖組合所有可能的答案。千萬別放棄任何可能的機會！

◀這就是亞特拉斯的２個兒子。

步上夢幻島的懸疑之旅

夢幻島的懸疑之旅是由劇中人物亞特拉斯掉了一本「書」開始的。據說這本書並不是一般的書本，而是一本具有神奇魔力，並聽說它是一本「通往迷霧之書」！而盜走這本書的，正是亞特拉斯之子。但到底是席拉斯或亞庫諾偷走的，就不得而知了！雖然你可以在夢幻島上來回漫步，不過這可不是你唯一的冒險旅程而已喲！在島上散布著各種時代的物品，如太空梭、沈沒的船隻、巨大的齒輪風車或鐘塔等等，如果你能夠解開蘊藏在其中的謎題，那麼，你就有機會由時空通道跳躍至各個不同的時代，像是神話時代或方舟時代等等！若將存在於那個時代的藍紙、紅紙帶回的話…。帶著藍級及紅紙到圖書館，在那裏席拉斯和亞庫諾的圖像將會出現，並告知你一些訊息。你亦可由一開始進入的地下室中，由立體映像裝置來聽取有關“地圖集”的訊息。以上這些都是進行遊戲的重點！



◀在遊戲開頭就能見到這幅景色。

詭異



真人快打究極版

日文：ウェイ・オブ・ザ・ウォリアー　英文：WAY of the WARRIOR

UIS	UIS	¥8800	1994年4月14日
1人玩	無		———
	———		———

為登上「戰士之書」的拼戰開始了

這是源自美國的格鬥遊戲。在某座高山上的競技場裏，數世紀來戰士們不斷地聚集來此，互相拼鬥著，他們為了決定在這世界中，善與惡到底是哪一方先出現，以及兩方的力量是誰強誰弱而相互撕殺。因為戰勝者可以將自己的名字登錄在「戰士の書」上面，所以在這本書僅存最後一頁的時候，戰意昇至最高點！此次戰役的結果會決定未來世界將由善或惡來統治，雖然這樣的背景設定多少有點牽強，但由精緻畫面塑造出的骷髏旁白口中道出，玩家應該也會感受到那種氣氛吧。

角色是依照實際演員的示範變成卡通動畫，所以可以順暢的操作，並且反應靈敏地作出各種華麗敏捷的動作。因為這是格鬥遊戲，所以這方面是理所當然的囉！

談到格鬥遊戲，總覺得日本製的直覺比較強吧？在登場的9人之中，也是日本及中國的東方人比較多吧！日本人有2位，在日本長大的美國人有1位。中國人有2位。非洲人有1位、澳洲人有1位、美國人1位及英國人1位。

各個角色都是有名的高手

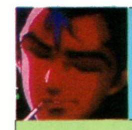




▼SHAKYJAKE的得意招式—火焰攻擊。



▲NINJA的電擊術。土遁、飛刀更讚。



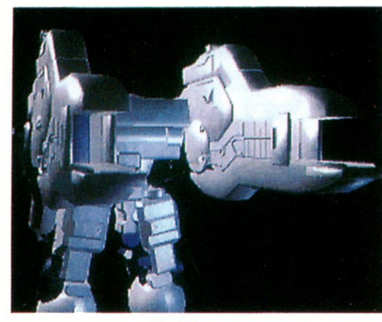
攔截者

日文：ポリスナーツ パイロットディスク　英文：POLICENAUTS PILOT DISK

號稱史上最強的偵探遊戲

「攔截者」這個遊戲將偵探遊戲的概念改變了，除了有美麗、漂亮的畫面之外，而且還有巨篇的故事，讓玩家玩再久也不會煩，雖然這個遊戲之前已經在PC-9821中發售了，但是在３ＤＯ版中雖然也是移植的作品，但是此移植作品比原作更為出色，完全不遜於PC-9821版。可以說是柯拿米的集結總力的作品。而攔截者並不同於一般的偵探模擬遊戲。遊戲中的意義和內容，完全是屬於目前最流行的「互動式光碟」。在遊戲中你可有非常多的自由度來進行，所以不會令人有一成不變的感覺。此外，在遊戲進行時，會有十分仔細的說明，比如說，在進入未來世界時，遊戲中會有設定的畫面和詳細的解說。此外，攔截者的時代背景，主角裘那薩和其他人物的介紹，在遊戲中也會出現。

遊戲內容很豪華，是由GAME（遊戲）、MOVIE（電影）、DATABASE（資料庫）、MAKING（製作）、SOUND（音效）等５部份。MAKING部份加入了射擊練習和展示畫面遊戲。其中有整個故事的發展和內容，十分精彩。在MAKING中，有ＣＧ的製作過程，其更是非看不可的部份，而且其中也有製作者的訪問和配音人員的介紹。在MOVI中，也加入和PC-9821版中相同的畫面。此遊戲的價格雖然不是很高，但是其內容絕不是低俗、沒水準。有３ＤＯ主機的玩家，千萬不要錯過這款遊戲。





◀這個東西是！？

◀這便是偵探事務所的場景。



PLAYSTION特輯
SUPER
全國第一本重量級PS專業
千呼萬喚終於勁爆上市
全彩120頁驚喜製作!
次世代系列相關叢書第一本發進!
Hi-PS君
數十種軟體大集合
定價全彩150元
VOL.1
PS大技林
硬體大解剖.密技大放送.新作密公開.探討
全方位之[PS]專業叢書
硬體大解剖
上市熱賣中!
定價:
元超低價格!